

Display C-Series

Manuale di funzionamento

Documento numero: 81221_4
(comprende documento 84202-1)
Data: Marzo 2006
Garanzia: Revisione dicembre 2003



* J R 8 1 2 2 1 *

Marchi registrati e nomi depositati

Autohelm, HSB, Raymarine, RayTech Navigator, Sail Pilot, SeaTalk e Sportpilot sono marchi registrati di Raymarine Limited. Apelco è un marchio registrato Raymarine Holdings Limited (registrato in tutti i principali territori di marketing).

AST, Autoadapt, Auto GST, Autoseastate, Autotrim, Bidata, Marine Intelligence, Maxiview, On Board, Raychart, Raynav, Raypilot, Raystar, ST40, ST60, Seaclutter, Smart Route, Tridata e Waypoint Navigation sono marchi registrati di Raymarine Limited.

Navionics è un marchio registrato di Navionics Company, Italia.

Tutti i nomi degli altri prodotti sono marchi registrati o nomi depositati dei rispettivi proprietari.

Il software di questo prodotto è basato in parte sul lavoro di Independent JPEG Group.

Contenuto del manuale ©Raymarine UK 2006.

Traduzione Gisella Bianchi

Gentile Cliente, nel congratularci per la scelta da Lei effettuata,
Le ricordiamo che il prodotto da Lei acquistato è distribuito in Italia da:

 **DeckMarine**

Deck Marine SpA
Via Quaranta 57
20139 Milano

Tel. 025695906 (centralino)
Tel. 0252539444 (assistenza tecnica)
Fax 025397746
E-mail: info@deckmarine.it
Sito web: www.deckmarine.it

Informazioni importanti

Uso

Lo strumento descritto in questo manuale può essere parte di un sistema radar per la navigazione o di un sistema GPS per uso su imbarcazioni da diporto o piccole imbarcazioni da lavoro (classe non-IMO/SOLAS).

Questo manuale contiene importanti informazioni relative all'installazione e al funzionamento del vostro nuovo strumento. Allo scopo di ottenere le migliori prestazioni siete pregati di leggerlo con particolare attenzione.

Per i dettagli completi sull'installazione del sistema siete pregati di fare riferimento al manuale di installazione C-Series in dotazione.

Note sulla sicurezza



AVVERTENZA: Aiuto alla navigazione

Sebbene lo strumento sia stato progettato per garantire la massima affidabilità e sicurezza, le sue prestazioni possono essere influenzate da molteplici fattori. Per questo deve essere utilizzato solo quale ausilio alla navigazione e non deve mai sostituire la prudenza e l'esperienza. Prestare un controllo continuo e mantenere sempre la dovuta attenzione.



AVVERTENZA: Installazione del prodotto

Questo strumento deve essere installato e messo in funzione seguendo le istruzioni contenute nel manuale di installazione. Un'errata installazione potrebbe provocare lesioni alle persone, danni all'imbarcazione e/o imprecisioni nella navigazione.



AVVERTENZA: Alto voltaggio

Il display e l'antenna funzionano ad alto voltaggio. Le riparazioni richiedono un servizio di assistenza specializzato e l'utilizzo di strumenti in possesso unicamente di tecnici qualificati; non esistono in commercio pezzi di ricambio. L'utente non deve mai rimuovere l'involucro interno dell'apparecchio o tentare di riparare lo strumento.



AVVERTENZA: Energia elettromagnetica

L'antenna radar trasmette energia elettromagnetica. Verificare che l'antenna sia stata installata come descritto nel manuale relativo.

**AVVERTENZA: Modulo eco digitale**

Non staccare il cavo del trasduttore dalla parte posteriore del modulo eco digitale: potrebbe produrre delle scintille. Togliere il cavo del trasduttore solo dopo avere tolto l'alimentazione. Il modulo eco digitale deve essere installato in una posizione ben areata e lontana da gas di scarico.

ATTENZIONE: Infiltrazioni di acqua

Per impedire l'ingresso di acqua e conseguenti danni al display, verificare che l'alloggiamento delle cartucce sia ben chiuso. La corretta chiusura dello sportellino è confermata da uno scatto.

ATTENZIONE: Cartucce Compact Flash

- **Non estrarre le cartucce Compact Flash mentre si stanno scrivendo o leggendo informazioni: potrebbero verificarsi dei danni alla cartuccia e la perdita di dati. Usare la corretta procedura descritta a pagina 18.**
- **Non salvare dati (waypoint, rotte, ecc.) su una cartuccia Navionics perché potrebbero sovrascrivere la carta. Per l'archivio di dati usare una diversa cartuccia Compact Flash.**
- **NON utilizzare strumenti metallici, come cacciavite o pinze per estrarre la cartuccia: potrebbero verificarsi danni irreparabili.**

ATTENZIONE: Antenna GPS (Global Positioning System)

Non collegare o scollegare l'antenna GPS dallo strumento mentre è acceso. Potrebbero verificarsi danni irreparabili.

ATTENZIONE: Raggi UV

Per proteggere lo schermo dai danni dei raggi UV si consiglia di utilizzare il coperchio protettivo in dotazione quando lo strumento non viene utilizzato.

ATTENZIONE: Pulizia del display

Fare attenzione durante la pulizia del display per evitare di danneggiarlo:

- (1) **NON pulire lo schermo con panni asciutti: potrebbe graffiarsi.**
- (2) **NON usare acidi, prodotti a base di ammoniaca o abrasivi.**

Limitazione di responsabilità

Questo sistema di carteggio elettronico costituisce un aiuto alla navigazione destinato a facilitare l'uso delle carte governative autorizzate e non di sostituirle. Solo le carte ufficiali e le note ai naviganti contengono tutte le informazioni necessarie per una navigazione in totale sicurezza e il capitano è responsabile del loro corretto utilizzo.

Il display C-Series e le sue carte NON esentano l'utente dal possesso di documenti e carte ufficiali.

Raymarine non può garantire la totale precisione del prodotto o la sua compatibilità con prodotti di altre persone o entità che non siano Raymarine.

Questo prodotto utilizza dati di carteggio in formato digitale e informazioni elettroniche trasmesse dal sistema GPS (Global Positioning System) che potrebbe contenere degli errori. Raymarine non garantisce la precisione di tali informazioni e

l'utente deve tenere in considerazione che questi errori nelle informazioni potrebbero causare malfunzionamento del prodotto o letture errate. Raymarine non è responsabile per danni o lesioni causati da un errato uso del prodotto, dall'interazione con prodotti di altre aziende o da errori nei dati cartografici o nelle informazioni utilizzati dal prodotto forniti da terzi.

Il manuale

Questo manuale descrive come utilizzare il display C-Series display e la cartografia Navionics. Presuppone che tutte le periferiche siano compatibili e correttamente installate.

Questo manuale è destinato agli utenti che dispongono di varie abilità tecniche e nautiche, ma presuppone anche un generale livello di conoscenza sull'uso degli strumenti e di terminologia e pratica nautica.

Accuratezza tecnica

Allo stato attuale le informazioni contenute nel presente manuale sono corrispondenti a quelle previste al momento della sua stampa. Nessun tipo di responsabilità potrà essere attribuita a Raymarine e Deck Marine per eventuali inesattezze od omissioni. Raymarine e Deck Marine, in accordo con la propria politica di continuo miglioramento e aggiornamento, si riservano il diritto di effettuare cambiamenti senza l'obbligo di avvertenza, agli apparati, alle loro specifiche e alle istruzioni contenute in questo manuale. Di conseguenza, potrebbero verificarsi inevitabili differenze tra il prodotto e le informazioni del manuale, per le quali Raymarine e Deck Marine non potranno essere ritenute responsabili.

Per consentire un più agevole utilizzo di questo manuale alcuni termini sono riportati in inglese oltre che in italiano.

Raymarine non prevede assistenza post-vendita o tecnica per le carte Navionics. Per errori od omissioni relativi a una carta Navionics fare riferimento al sito Navionics:

<http://www.navionics.com/DiscrepancyReports.asp>

Raymarine non supporta necessariamente tutte le funzioni in particolare quelle della cartografia Navionics.

Compatibilità EMC

Tutti gli apparati ed accessori sono stati realizzati da Raymarine seguendo i migliori standard qualitativi vigenti nell'ambiente della nautica di diporto. Il design e la realizzazione dei prodotti Raymarine sono conformi agli standard previsti per la Compatibilità elettromagnetica (EMC) ma una corretta installazione è fondamentale per assicurare che il buon funzionamento degli apparati non venga compromesso.

Cartucce cartografiche multimediali

Per usare il display C-Series come aiuto alla navigazione sono necessarie carte con un adeguato livello di dettagli per l'area geografica che si desidera navigare. Queste carte sono disponibili in formato elettronico sulle cartucce cartografiche Navionics.

Per controllare la disponibilità e le novità delle cartucce cartografiche Navionics® visitare il sito internet **www.navionics.com** o **www.navionics.it**.

Per l'acquisto di cartucce Navionics rivolgersi al proprio rivenditore o visitare il sito internet di Navionics.

Per archiviare i dati Raymarine raccomanda l'uso di cartucce CF SanDisk. Altre marche di memory card CF potrebbero non funzionare con il display C-Series.

Smaltimento del prodotto

Direttiva WEEE



La direttiva WEEE prevede il riciclo di rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche. Nonostante la direttiva WEEE non si riferisca a tutti i prodotti Raymarine, l'azienda ne condivide la politica e chiede a tutti i propri clienti il rispetto della normativa per lo smaltimento di questo prodotto.

Il simbolo del cassonetto con una croce, mostrato qui sopra, indica che questo prodotto non deve essere smaltito al pari dei normali rifiuti

Informazioni sui prodotti e servizi Raymarine

I prodotti Raymarine sono supportati da una vasta rete di Centri di Assistenza Autorizzati. Per informazioni sui prodotti e servizi Raymarine vi preghiamo di contattare una delle seguenti società:

Italia
Deck Marine SpA
Via Quaranta 57
20139 Milano
Italia
Tel. 02 5695906 (centralino)
02 52539444 (assistenza tecnica)
Fax 02 5397746

Stati Uniti d'America
Raymarine, Inc.
21 Manchester Street
Merrimack
New Hampshire 03054
USA
Tel. +1 603 881 5200
+1 800 539 5539
Fax +1 603 864 4756

Regno Unito
Raymarine plc
Robinson Way, Anchorage Park
Portsmouth, Hampshire
England PO3 5TD
Regno Unito
Tel. +44 2392 693611
Fax +44 2392 694642

Oppure vi invitiamo a visitare uno dei seguenti siti internet:

www.raymarine.com

www.deckmarine.it

Indice

Capitolo 1:	Informazioni generali	1
1.1	Integrazione del display C-Series	1
1.2	Funzioni del display C-Series	2
1.3	Il simulatore	4
Capitolo 2:	Funzionamento generale	5
2.1	Introduzione	5
2.2	Accensione/spegnimento del display	5
2.3	Uso dei comandi	6
	Pannello di controllo	6
	Tasti dedicati e tasti soft	7
	Il cursore	8
2.4	Visualizzare le applicazioni	8
2.5	Visualizzazione di informazioni aggiuntive	9
2.6	Configurazione iniziale	13
	Impostare la lingua, il formato data/ora e le unità di misura	13
	Selezionare la finestra di applicazione	15
	Regolare l'illuminazione del display	16
2.7	Cartucce Compact Flash	17
	Attenzione	17
	Uso delle cartucce Compact Flash	17
	Estrazione della cartuccia	18
2.8	Gestione dei dati	19
	Salvare/ricamare le informazioni su/da una cartuccia CF	19
	Cancellare i dati da una cartuccia	21
	Trasmissione e ricezione dati via PC	22
	Password per proteggere i waypoint	23
2.9	Emergenze e avvertenze	26
	Uomo a mare (MOB)	26
	Messaggi di allarme	27
Capitolo 3:	I waypoint	29
3.1	Cos'è un waypoint?	29
3.2	Come vengono rappresentati i waypoint	30

3.3	Posizionamento di un waypoint	31
3.4	Navigazione verso un waypoint	32
	Iniziare la navigazione verso un waypoint	32
	...usando il cursore	32
	...usando il tasto WPTS/MOB	32
	... selezionando l'opzione GOTO	32
	Interrompere la navigazione verso un waypoint	33
3.5	Dettagli relativi ai waypoint	33
3.6	Modifica di un waypoint	34
	Modifica dei dettagli waypoint	35
	Per modificare i dettagli di un waypoint:	35
	Spostare un waypoint	36
	Cancellazione di un waypoint	36
	Modificare simbolo e gruppo predefiniti del waypoint	37
3.7	Ordinare i waypoint nell'elenco	38
3.8	Come organizzare i waypoint in gruppi	39
	Visualizzare l'elenco gruppi waypoint	39
	Creare un nuovo gruppo waypoint	39
	Come spostare i waypoint tra i gruppi	40
	Rinominare un gruppo esistente	41
	Cancellare un gruppo	41
3.9	Controllare la visualizzazione dei waypoint	42
	Mostrare o nascondere i nomi waypoint	42
	Mostrare o nascondere i simboli waypoint	42
	Mostrare o nascondere i gruppi waypoint	43
Capitolo 4:	Il chartplotter	45
4.1	Importante	45
	Sicurezza	45
	Funzionalità chartplotter	45
	Cartucce cartografiche	46
4.2	Uso del chartplotter	46
4.3	Visualizzazione della carta	46
4.4	La schermata cartografica	47
4.5	Individuare la posizione dell'imbarcazione	47
4.6	Muoversi sulla carta	48

4.7	Ulteriori informazioni cartografiche	49
	Visualizzazione dei particolari cartografici	49
	Dettagli relativi agli oggetti cartografici più vicini	50
	Visualizzazione dei dettagli relativi alle maree	51
	Visualizzazione di dettagli relativi alle correnti	51
	Dettagli relativi ai servizi portuali	52
	Visualizzare i dettagli di esercizi commerciali e punti di interesse	55
	Visualizzare informazioni su un'imbarcazione (AIS)	56
4.8	Calcolare distanza e rilevamento	57
	... dall'imbarcazione	57
	... tra due punti sulla carta	57
4.9	Navigare verso un punto specifico	58
	Dirigersi verso un waypoint esistente	59
	Azzerare l'errore di fuori rotta (XTE)	60
	Arrivo al waypoint di destinazione	60
	Interrompere la navigazione al waypoint di destinazione	60
	Modo Auto Range	60
4.10	Creazione e navigazione su una rotta	61
	Cos'è una rotta?	61
	Uso della rotta	61
	Creazione di una rotta	61
	Navigazione su una rotta	66
	Azzerare l'errore di fuori rotta (XTE)	68
	Visualizzare i dettagli della rotta	69
4.11	Modificare le rotte	71
	Selezionare una rotta da modificare	71
	Modificare la rotta selezionata	71
4.12	Monitorare la navigazione	77
	... usando i vettori della carta	77
	... usando l'indicatore di deviazione della rotta (CDI)	78
4.13	Uso di radar e chartplotter	79
	Sincronizzazione radar/carta	79
	Bersagli MARPA visualizzati sulla carta	79
	Overlay radar/carta	80
4.14	Le tracce	81
	Cos'è una traccia	81
	Uso delle tracce	82

Creazione di una traccia	82
Creare una rotta da una traccia	83
4.15 Modificare le tracce	84
Selezionare una traccia da modificare	84
Modificare la traccia selezionata	85
4.16 Modificare la struttura della carta	86
Visualizzazione carte multiple	86
Selezionare l'orientamento della carta	87
Selezione del moto	88
4.17 Modificare il livello di dettagli visualizzati	89
Mostrare e nascondere i waypoint	90
Mostrare una rotta o una traccia	91
Mostrare o nascondere i dettagli cartografici	92
4.18 Come configurare la carta	93
Menu Chart Setup (Configurazione chartplotter)	93
Menu Cartography Setup (Configurazione cartografica)	96
Capitolo 5: Il fishfinder	99
5.1 Introduzione	99
5.2 Funzionamento del fishfinder	99
5.3 L'immagine fishfinder	100
Indicazioni del fondale	101
I fattori che influiscono sull'immagine fishfinder	101
I fattori che disturbano l'immagine fishfinder	102
Schermata A-Scope	103
5.4 Come migliorare l'immagine fishfinder	104
Modificare la scala di profondità	104
Valore di variazione (shift)	104
Utilizzo dello zoom	105
Schermata Bottom Lock	107
Separare i pesci dal fondale	108
Velocità di scorrimento	109
Indicazione della profondità	110
5.5 Inserimento di un waypoint	111
5.6 Determinare profondità e distanza di un bersaglio	112
Uso dei VRM	113
5.7 Allarmi fishfinder	114

5.8	Configurazione del fishfinder	114
	Configurazione display	115
	Calibrazione trasduttore	116
	Configurazione DSM	117
5.9	Altre impostazioni per ottimizzare l'immagine fishfinder	118
	Selezione della frequenza	118
	Comandi Gain (guadagno)	119
	Tasto soft Power	121
Capitolo 6:	Il radar	123
6.1	Introduzione	123
6.2	Cos'è un radar	123
	Individuare i bersagli	123
	Determinazione della distanza dell'orizzonte radar	124
	I fattori che influenzano un'immagine radar	124
6.3	Accensione/spegnimento dell'antenna	128
6.4	Interpretazione dell'immagine radar	129
6.5	Inserire i waypoint	130
6.6	Presentazione dell'immagine radar	130
	Orientamento del radar	130
	Modo moto	132
	Mostrare/nascondere i cerchi distanziometrici	134
	Modificare il modo rilevamento per le EBL	134
6.7	Come migliorare l'immagine radar	134
	Funzioni GAIN	134
	Regolazione manuale dei modi guadagno	135
6.8	Modificare la scala di distanza	139
	Sincronizzazione radar/carta	140
6.9	Calcolare distanza e rilevamento	140
	... Usando i cerchi distanziometrici	140
	... Usando il cursore	141
	... Usando VRM ed EBL	141
	... Calcolare distanza e rilevamento tra due bersagli (FLOAT)	143
6.10	Evitare le collisioni usando il radar	145
	Zone di guardia	145
	MARPA	147
	Informazioni sul MARPA	148

Impostazione del MARPA	151
Acquisizione del bersaglio	152
Cancellare un bersaglio	152
Visualizzare informazioni su un'imbarcazione (AIS)	153
6.11 Configurazione del radar	153
6.12 Allarmi radar	155
Capitolo 7: Applicazione dati	157
7.1 Introduzione	157
7.2 Selezionare un'applicazione dati	157
7.3 Selezionare i dati da visualizzare	158
Riquadri dati preconfigurati	158
Personalizzare i riquadri	159
Capitolo 8: Schermata CDI	163
8.1 Introduzione	163
8.2 La schermata CDI	163
Indicazioni visualizzate	164
8.3 Come visualizzare la schermata CDI	164
8.4 Modificare l'applicazione CDI	164
Capitolo 9: Applicazione motore	165
9.1 Introduzione	165
9.2 Visualizzare e configurare la schermata Motore	165
9.3 Informazioni visualizzate dalla schermata Motore	167
9.4 Configurazione dei riquadri motore	167
9.5 Allarmi motore	168
Capitolo 10: Navtex	169
10.1 Informazioni generali	169
10.2 Configurazione meteo Navtex	169
10.3 Allarmi messaggi in entrata	169
10.4 Visualizzare i messaggi	170
Visualizzare l'elenco dei messaggi Navtex	170
Visualizzare e scorrere i messaggi	170
10.5 Gestire i messaggi Navtex	170
Selezionare le categorie dei messaggi	171

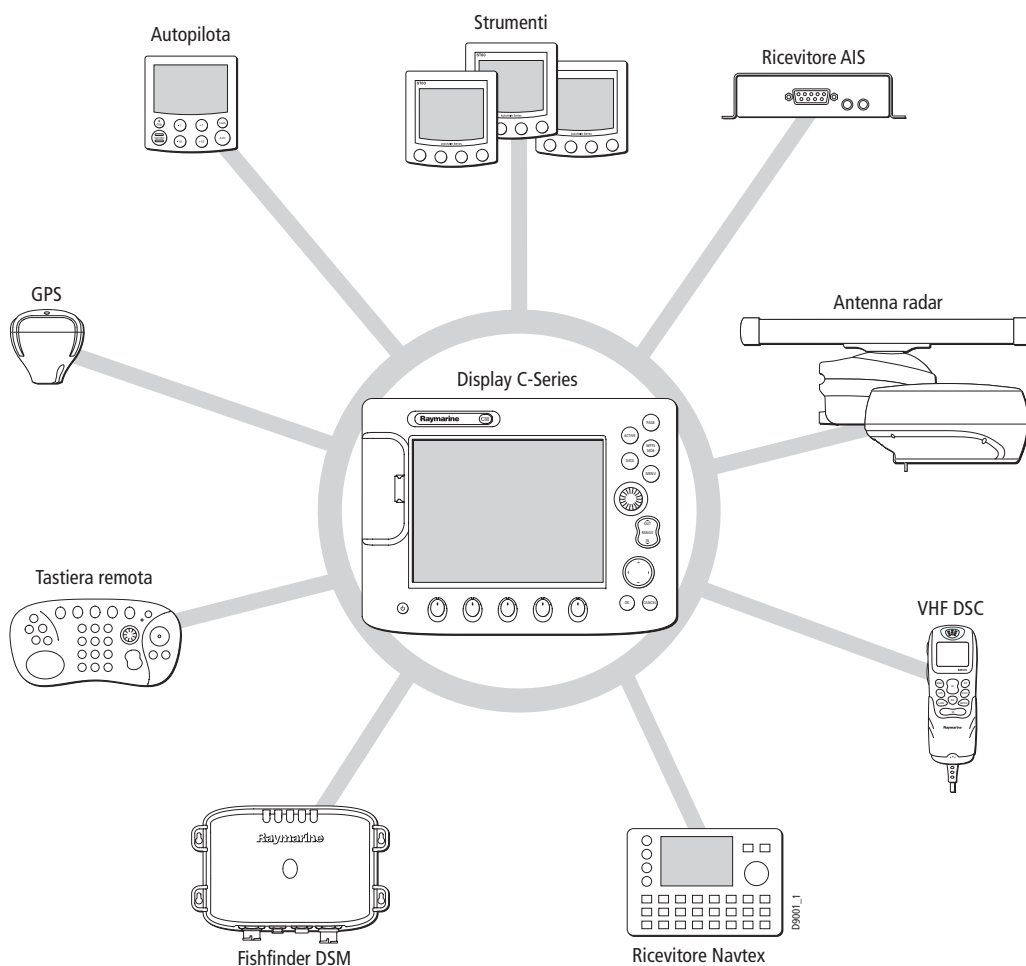
Ordinare l'elenco messaggi	171
Capitolo 11: AIS (Automatic Identification System)	173
11.1 Introduzione	173
11.2 Cos'è l'AIS?	173
Classificazione dati AIS	173
11.3 Dispositivi necessari per usare l'AIS	175
11.4 Selezionare la funzione AIS	175
Stato AIS	175
11.5 Visualizzazione dati AIS	176
Simboli AIS	176
Visualizzare le informazioni relative al bersaglio	177
11.6 Usare l'AIS per evitare le collisioni	179
Zona di sicurezza	179
Opzioni MARPA e AIS	180
Messaggi di sicurezza	180
11.7 Allarmi AIS	181
Allarmi AIS locali	181
Elenco allarmi attivi	182
11.8 Simulatore	182
11.9 Menu AIS Layer Setup	182
Capitolo 12: Configurazione del sistema	183
12.1 Personalizzare i gruppi di pagine	183
Configurazione di un'applicazione e della struttura di una pagina	183
Rinominare un gruppo di pagine	184
Ritornare alle impostazioni predefinite	184
12.2 Modificare la barra dati	185
Modificare la posizione della barra dati	185
Modificare la dimensione della barra dati	186
Personalizzare il contenuto della barra dati	187
12.3 Modificare le opzioni del menu Setup	189
Menu di configurazione specifici delle applicazioni	189
Menu di setup strumenti esterni	190
Menu di setup del sistema	190
Menu setup allarmi	194
Setup Bussola	198

Capitolo 13: Manutenzione e ricerca guasti	201
13.1 Introduzione	201
13.2 Manutenzione	201
Linee guida di sicurezza e manutenzione EMC	201
Controlli ordinari	201
Pulizia del display (documento numero 84202-1).....	202
13.3 Reset del display	203
Settings and data reset (Reset impostazioni e dati)	203
13.4 Ricerca guasti	204
Problemi comuni e soluzioni	204
Assistenza	207
Assistenza cartografia Navionics	208
Appendice A: Dati tecnici	209
Display LCD a colori C70, C80 e C120	209
Appendice B: Abbreviazioni	215
Appendice C: Denominazioni cursore	219
Garanzia	221

Capitolo 1: Informazioni generali

Questo capitolo offre una panoramica sul display C-Series e le sue caratteristiche.

1.1 Integrazione del display C-Series

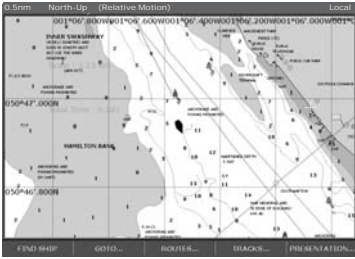


Quando utilizzato come parte di un sistema SeaTalk lo strumento visualizza informazioni da altri strumenti SeaTalk e NMEA. Le informazioni del display C-Series possono anche essere trasferite tra le varie applicazioni e ad altri strumenti SeaTalk del sistema. Per ulteriori dettagli sull'integrazione del sistema fare riferimento al manuale di installazione.

1.2 Funzioni del display C-Series

Quando sono collegati gli strumenti adeguati e sono disponibili i dati necessari il display C-Series combina le seguenti applicazioni usate per:

Chartplotter (Capitolo 4)

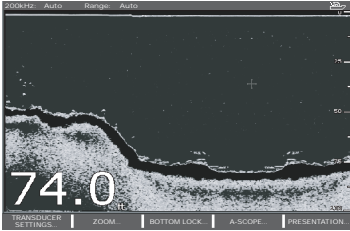


- Individuare la propria posizione.
- Interpretare l'area circostante.
- Monitorare la rotta.
- Memorizzare la traccia.
- Navigare verso una posizione specifica (waypoint).
- Costruire e seguire rotte.
- Visualizzare i dettagli di caratteristiche e servizi più vicini.
- Visualizzare i dettagli di imbarcazioni dotate di AIS.
- Distinguere tra oggetti fissi e in movimento.
- Calcolare distanza e rilevamento.

D7363_2

Perché l'applicazione chartplotter funzioni in modo ottimale è necessaria una cartuccia cartografica e dati di posizione/prua.

Fishfinder (Capitolo 5)

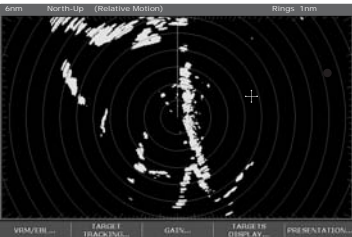


- Visualizzare ciò che si trova sotto l'imbarcazione.
- Individuare e distinguere diversi tipi di oggetti sommersi.
- Distinguere il tipo di fondale marino.
- Ottenere informazioni sulla profondità e la temperatura dell'acqua.
- Posizionare waypoint per indicare dei punti particolari, come per esempio punti pescosi o oggetti sommersi.
- Determinare profondità e distanza dei bersagli.

D7372-1

Perché l'applicazione fishfinder funzioni in modo ottimale oltre a un DSM, sono necessari dati di posizione.

Radar (Capitolo 6)



- Individuare masse terrestri e marker di navigazione.
- Individuare e calcolare distanza e rilevamento di altre imbarcazioni.
- Acquisire e monitorare bersagli per evitare collisioni.
- Navigare verso una posizione specifica (waypoint).
- Visualizzare i dettagli di imbarcazioni dotate di AIS.

D7375-2

Perché l'applicazione radar funzioni in modo ottimale sono necessari dati di posizione e prua e un'antenna compatibile.

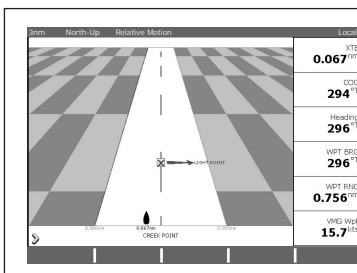
Dati (Capitolo 7)

Ves Pos 25°45'.940N 080°09'.718W	GOTO CURSOR 220°T 1.28nm	TTG --h--m--s	VMG Wpt -. -kt
Depth 78.8ft	Cog Sog 286°T 0.0kt	Heading 293°T	Speed 0.0kt
Set Drift 355°T 0.0kt	XTE 0.00nm Steer >	Trip 0.00nm	Local Time 01:42:12

- Visualizzare dati generati dal sistema o dagli strumenti disponibili sulle linee NMEA 0183, NMEA 2000 e SeaTalk o SeaTalk².

D7376-1

Indicatore di deviazione della rotta (Capitolo 8)

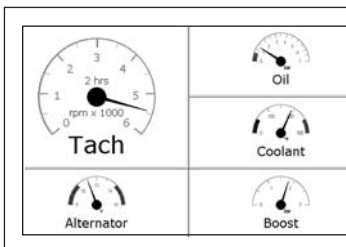


- Visualizzare informazioni in tempo reale su una "strada in movimento" con prospettiva 3D.
- Visualizzare informazioni per mantenere con precisione la rotta.
- Visualizzare dati relativi a distanza e tempo mancante a un punto specifico.

D7379-1

Perché l'applicazione CDI sia completamente funzionante sono necessari dati di prua e posizione precisi.

Controllo motore (Capitolo 9)



- Visualizzare i dati motore, es. temperatura, pressione dell'olio, livello di carburante ecc., inviati dai motori (max 3) di un sistema compatibile.

D7497-1

Navtex (Capitolo 10)

Le principali aree di copertura del NAVTEX comprendono il mare Mediterraneo, il mare del Nord, l'area costiera circostante il Giappone e le aree circostanti il continente nord americano.

Navtex Alert		
ID:	Date:	Time:
KAS3	02/02/2006	02:37:36PM
Message:		
AVIRNAV CHERBOURG 021		
PORTLAND		
WRECK CHEMICAL VESSEL "ECE" SUNK IN POSITION: 4943.7 N 003 15.4 W		
AT 010230Z FEB. LENGTH: 126 METERS. NO FISHING AND ALL NAUTICAL		
ACTIVITIES PROHIBITED ONE NAUTICAL AROUND POSITION OF WRECK		

- Trasmissione automatica di informazioni sulla sicurezza marina (Maritime Safety Information - MSI.)
- Ricezione di avvisi meteo e di navigazione e informazioni su ricerca e salvataggio.

D8728-1

Per ricevere questi dati è necessario che al sistema sia collegato un ricevitore Navtex via NMEA.

Waypoint (Capitolo 3) e AIS (Capitolo 11)

Nonostante non siano applicazioni a sé stanti i waypoint e l'AIS vengono gestiti a livello di sistema e sono trattati in capitoli separati.

1.3 Il simulatore

Il display C-Series comprende un modo "simulato", che vi consente di fare pratica con il display senza i dati inviati dall'antenna, da un sistema GPS, da un fishfinder o da un ricevitore AIS. Per attivare il simulatore bisogna utilizzare le opzioni di setup come descritto a *pagina 189*. Può essere utilizzato in due modi:

- **Prima dell'installazione** - In questo caso, sarà sufficiente collegare lo strumento a un'alimentazione di 12V c.c., con fusibile da 1 ampere, collegando il filo rosso al polo positivo (+) e quello nero al polo negativo (-).
- **Dopo l'installazione** con l'imbarcazione ancorata

Le impostazioni del sistema effettuate in modo simulato non vengono trasmesse ad altri strumenti via SeaTalk.

Importante: Quando il simulatore è acceso i messaggi di sicurezza AIS non possono essere visualizzati.

Capitolo 2: Funzionamento generale

2.1 Introduzione

Questo capitolo tratta in dettaglio il funzionamento generale del display C-Series e tratta i seguenti argomenti:

- Accensione e spegnimento del display.
- Uso dei comandi.
- Applicazioni del display.
- Visualizzazione e modifica di informazioni aggiuntive.
- Regolazione dell'illuminazione.
- Procedure iniziali di configurazione.
- Uso delle cartucce Compact Flash.
- Gestione dei dati.
- Emergenze e avvertenze.

2.2 Accensione/spegnimento del display

Accensione



Premere il tasto **POWER** finché è visualizzato il logo introduttivo. I tasti si illuminano, e dopo qualche secondo viene mostrata una pagina di applicazione e un avviso sulla navigazione. Premere **OK** per procedere.

A questo punto verrà controllata la compatibilità dell'antenna radar (se installata e accesa) con il display. Se è collegata un'antenna non compatibile viene visualizzato un messaggio di errore.

Spegnimento

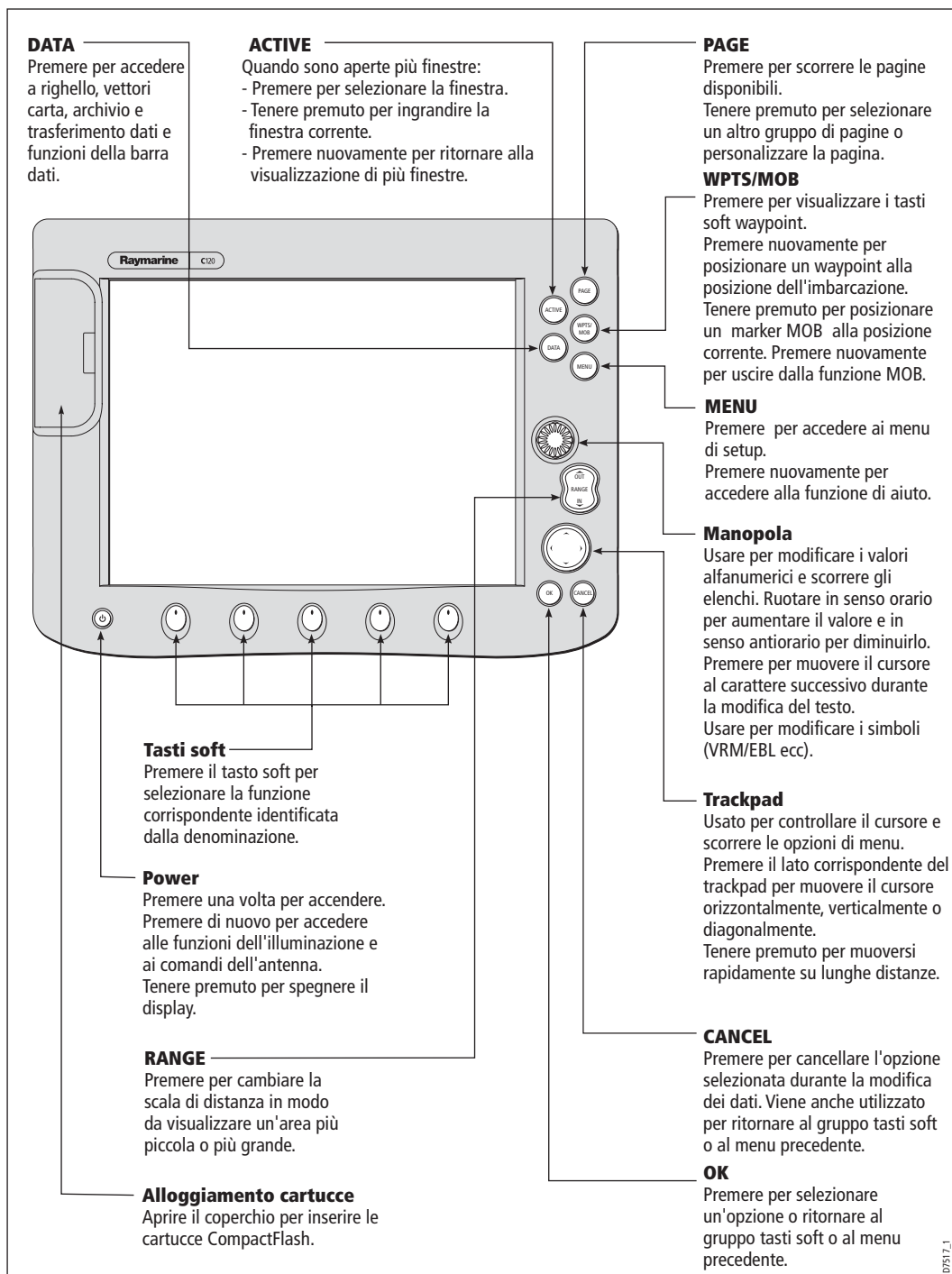


Tenere premuto il tasto **POWER** finché il conto alla rovescia raggiunge lo zero. Se si rilascia il tasto **POWER** prima che il conto alla rovescia raggiunga lo zero lo spegnimento viene annullato.

Non dimenticare di proteggere lo strumento con il coperchio.

2.3 Uso dei comandi

Pannello di controllo



Tasti dedicati e tasti soft

Per selezionare la funzione desiderata bisogna premere una serie di tasti e/o tasti soft:

Tasti dedicati

- Attivano le funzioni del sistema o modificano quello che è visualizzato.
- All'interno del manuale vengono indicati in maiuscolo grassetto, per esempio **WPTS/MOB.**
- Tenere premuto per accedere alle scelte rapide.

Tasti soft

- Cambiano in base alla funzione o all'applicazione usata.
- Premere il tasto corrispondente (sotto lo schermo) per selezionare. Potrebbero essere visualizzati ulteriori tasti soft.
- Se un tasto ha diverse opzioni, ogni volta che si preme il tasto viene evidenziata l'opzione successiva.
- Se un tasto visualizza un singolo valore o uno slider, usare la manopola per regolarlo.
- All'interno del manuale i tasti soft vengono indicati in lettere maiuscole, per esempio SORT LIST.

WAYPOINT AT CURSOR	WAYPOINT AT VESSEL	WAYPOINT AT LAT/LONG...	GO TO WAYPOINT OPTIONS...	REVIEW AND EDIT WAYPOINTS

ERASE WAYPOINT	SORT LIST	SET DEFAULT SYM & GROUP...	WAYPOINT GROUPS...	VIEW AND EDIT DETAILS...

		SET UP DEFAULT SYMB GROUP		EDIT DEFAULT

Esempio: Questa figura mostra una serie di tasti e tasti soft premuti per modificare il simbolo o il gruppo predefinito di un waypoint.

D7364-2

La procedura per premere tasti dedicati e tasti soft per attivare la funzione desiderata nel manuale viene illustrata da una figura come quella di seguito.

WPTS
MOB

REVIEW AND EDIT
WAYPOINTS ...

SET DEFAULT SYM
& GROUP..

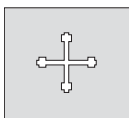
SET UP DEFAULT
SYMB GROUP

D7365-2

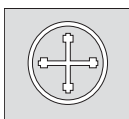
Nota: Il segnale acustico dei tasti può essere disattivato e i tasti soft nascosti automaticamente se desiderato. Per ulteriori dettagli, fare riferimento al menu Display Setup a pagina 199.

Il cursore

Quando si utilizzano le funzioni radar e chartplotter, il cursore è utilizzato per muoversi sullo schermo:



Il cursore viene visualizzato con una croce bianca.



Se il cursore non viene usato per un breve periodo, diventa un cerchio con una croce al centro per essere individuato con più facilità sullo schermo.



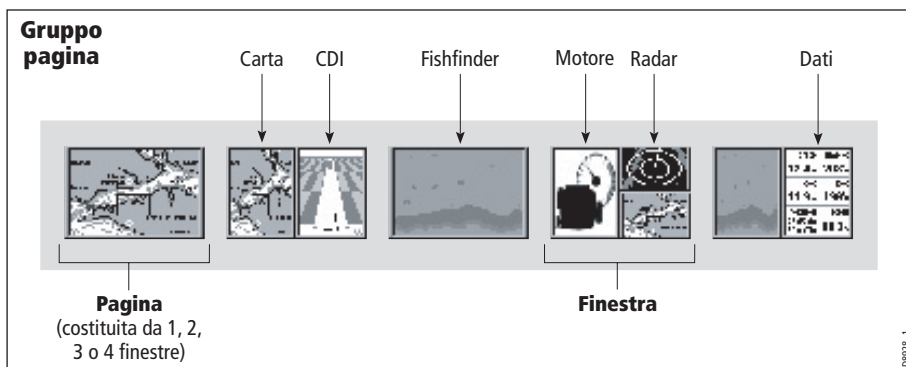
Il cursore è sensibile: quando viene posizionato su un oggetto, per esempio un waypoint o una caratteristica cartografica, cambia colore e viene visualizzata una denominazione o un'informazione associata all'oggetto. Quando il cursore viene posizionato su determinati oggetti i tasti soft cambiano per consentire l'accesso alle operazioni relative.

Note: (1) Per un elenco completo delle denominazioni cursore e del loro significato fare riferimento a pagina 219.

(2) Per i dettagli su come nascondere temporaneamente il cursore fare riferimento a pagina 199.

2.4 Visualizzare le applicazioni

Le varie applicazioni disponibili sul sistema C-Series sono visualizzate in una serie di schermate chiamate gruppi pagine. Ci sono quattro gruppi di pagine predefinite e un gruppo di pagine vuote. Ogni gruppo di pagine contiene 5 pagine ognuna delle quali può avere 1, 2, 3 o 4 finestre di diversi formati. Ogni finestra contiene un'applicazione separata, per esempio.



Se desiderato è possibile modificare la combinazione e la struttura dei gruppi di pagine in base alle proprie esigenze (si veda pagina 183).

Nota: Per i dettagli su come selezionare i gruppi di pagine, le pagine e le finestre fare riferimento a pagina 14.

2.5 Visualizzazione di informazioni aggiuntive

Le informazioni vengono visualizzate con diversi metodi:

The screenshot shows a maritime radar display with several information panels and callouts:

- Barra di stato (Status Bar):** Located at the top left, it displays vessel information: CCG 008 °T, Ves 50°50'.524N, Csr 50°50'.514N, Brg 197 °T, SCS 17.9 kts, Pos 001°06'.493W, Pos 001°06'.498W, Rng 0.011 nm. It also includes icons for FIX and AIS.
- Barra dati (Data Bar):** Located at the top center, it displays range and bearing information: 3nm, Head-Up, Relative Motion, Rings 1/2nm.
- Icone di stato (Status Icons):** Located at the top right, it includes icons for FIX and AIS.
- Waypoint List:** A dialog box showing a list of waypoints: Waypoint 1, Waypoint 2, and Waypoint 3. It also displays the group name 'My Waypoints' and the current position: 50°53'.826N, 001°10'.963W.
- Edit Waypoint:** A dialog box for editing a waypoint. It shows the symbol, name, group, and position. The current position is 50°50'.838N, 001°06'.331W. It also displays the bearing and range: 223° and 3.978nm.
- MARPA ALARM:** A warning message box that says 'Bersaglio perduto (sullo schermo)' (Target lost (on screen)).
- ACKNOWLEDGE:** A button at the bottom of the screen.

Barra di stato

- Offre informazioni specifiche su un'applicazione.
- Non può essere modificata o spostata.

Barra dati

- Offre informazioni relative all'imbarcazione o all'ambiente.
- Contenuto personalizzabile.*
- Formato verticale o orizzontale.*
- Visualizzata o nascosta.*
- Dimensione normale o grande*.

Icone di stato

Conferma lo stato di DSM, GPS AIS e antenna.

Elenchi database

- Contengono informazioni aggiunte alla memoria del display es. waypoint.
- Selezionare un inserimento con il trackpad o la manopola per visualizzare le informazioni relative.
- Modificabili usando i tasti soft.

Messaggi di aiuto

- Avvisano di una particolare situazione, es. allarmi, funzione non disponibile.
- Non sono modificabili.
- Possono richiedere un'azione, es. premere ACKNOWLEDGE per tacitare l'allarme.

Finestre di dialogo

Consentono di modificare i dati o di inserirli in un elenco es. modifica di un waypoint.

Menu (si veda pagina succ.). Usato per configurare il sistema come desiderato.

07456_2

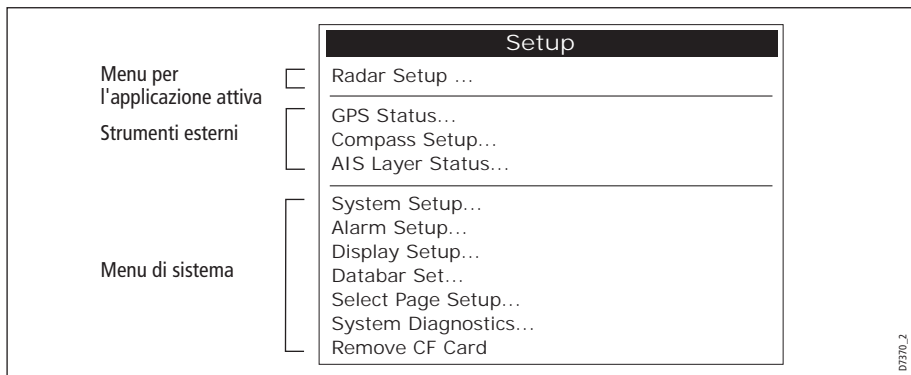
*Per i dettagli su come regolare e modificare la barra dati fare riferimento a *pagina 187*

Nota: Per modificare la dimensione del testo visualizzato si veda *pagina 199*.

Menu



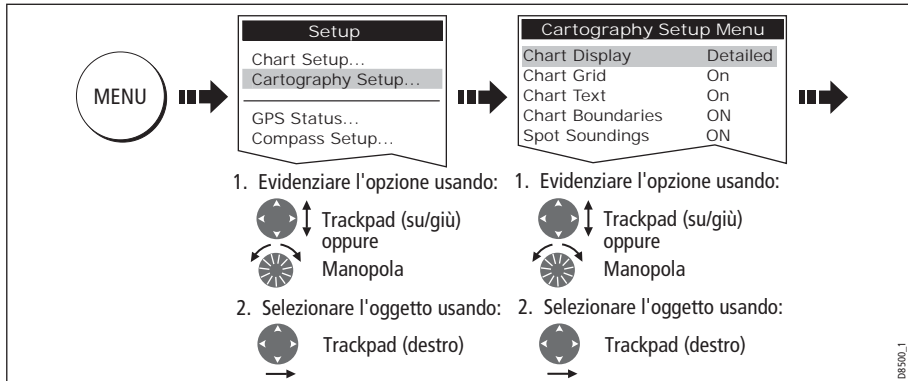
I menu consentono di configurare il sistema in base alle proprie esigenze. Quando si preme il tasto **MENU** viene visualizzato il menu Setup che contiene un elenco di tutti i menu disponibili per l'applicazione attiva oltre ai menu del sistema, per esempio:



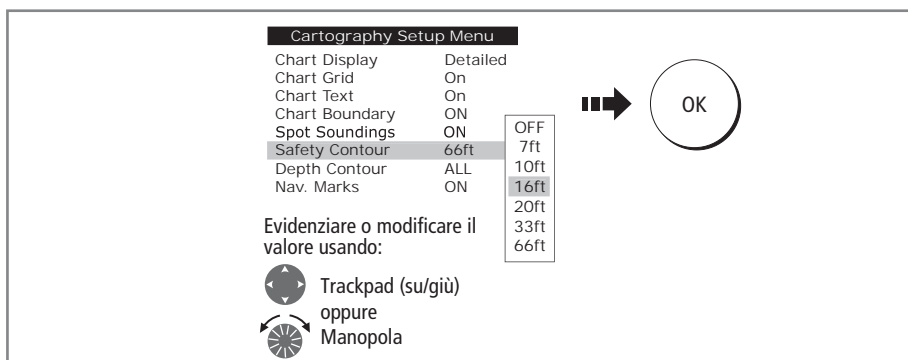
Per i dettagli sui menu delle applicazioni fare riferimento al capitolo relativo. Per le altre impostazioni fare riferimento al *Capitolo 12: Configurazione del sistema*.

Per accedere a un menu:

1. Selezionare il menu e l'opzione:



2. Per modificare le impostazioni:

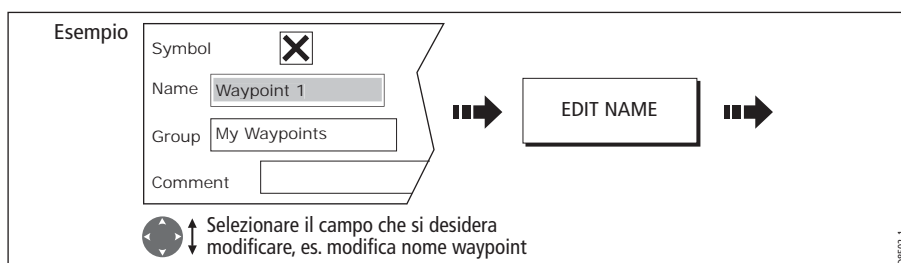


Modifica delle informazioni nelle finestre di dialogo

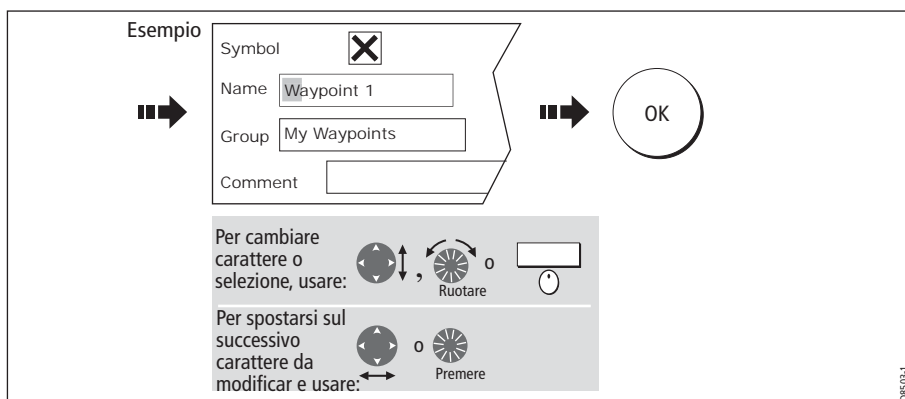
Le finestre di dialogo consentono di modificare i dati o di inserirli in un elenco (es. schermata *Edit Waypoint*).

Per modificare/inserire i dati in una finestra di dialogo:

1. Selezionare il campo che si desidera modificare:



2. Modificare/inserire i dati e salvare:










3. Ripetere i punti 1 e 2 se necessario.

Note: (1) Il testo può essere inserito in caratteri maiuscoli o minuscoli (anche se è influente a livello di sistema. Per esempio WAYPOINT 1 e Waypoint 1 vengono considerati allo stesso modo).

(2) Per utilizzare caratteri speciali o accentati (es. ~ `), bisogna attivare (ON) l'opzione *Extended Character Set* nel menu *System Setup* (si veda pagina 189).

Icone di stato

Le icone di stato della barra dati confermano i corretti collegamenti del sistema C-Series:

Icona di stato	Descrizione
 <small>D6892.3</small> (icona animata)	Questa icona indica lo stato corrente del fishfinder: Icona animata - il collegamento al DSM è corretto. Icona statica - il DSM è collegato ma non trasmette. Icona grigia - Il DSM non è collegato.
 <small>D6892.2</small> (icona statica)	Questa icona indica lo stato corrente del GPS: FIX - lo strumento è collegato correttamente a un ricevitore GPS. NO FIX - lo strumento non è collegato a un ricevitore GPS adeguato.
 <small>D6894.2</small> (icona statica)	Questa icona indica lo stato corrente dell'antenna radar: Icona che ruota - l'antenna sta trasmettendo (modo TRANSMIT/TX). Icona statica - l'antenna è accesa ma non sta trasmettendo (modo STANDBY). Icona grigia - indica che l'antenna è al momento spenta (modo OFF). Icona che ruota e poi è statica - è attivo il modo trasmissione temporizzata in cui l'antenna si accende e si spegne in modo intermittente (modo TIMED TRANSMIT).
 <small>D6829_1</small> NO AIS	Strumento AIS non disponibile, cioè non collegato oppure spento.
 <small>D6829_1</small> AIS	Strumento AIS acceso e operativo.
 <small>D6829_1</small> AIS	Strumento AIS acceso con allarme attivo.
 <small>D6829_1</small> AIS	Strumento AIS acceso e operativo ma con bersaglio allarme pericoloso e perduto disattivati.

Nota: Queste icone appaiono anche in modo simulato.

2.6 Configurazione iniziale

La prima volta che si utilizza il display C-Series dopo i controlli post installazione (si veda Guida di installazione) raccomandiamo di eseguire quanto segue:

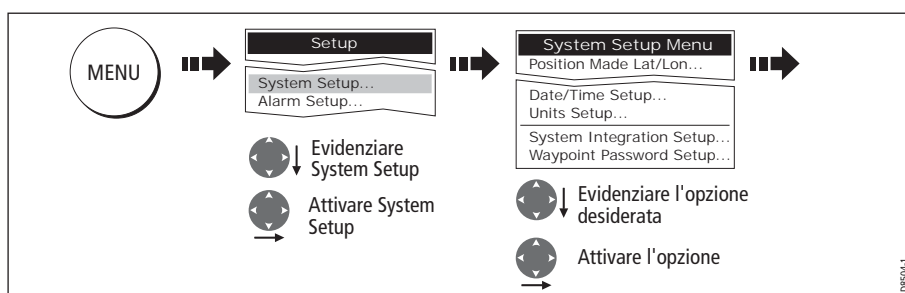
- Impostare i formati di lingua, data e ora e le unità di misura.
- Selezionare un gruppo di pagine.
- Selezionare un pagina/finestra di applicazione.
- Regolare l'illuminazione del display.

Nota: Per dettagli completi sulle opzioni di configurazione e personalizzazione fare riferimento al Capitolo 12.

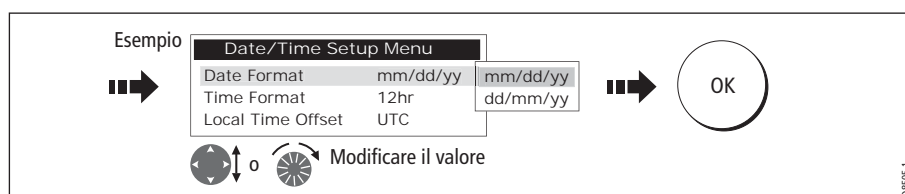
Impostare la lingua, il formato data/ora e le unità di misura

Per impostare la lingua, il formato data/ora e le unità di misura:

1. Selezionare l'opzione:



2. Regolare l'impostazione:

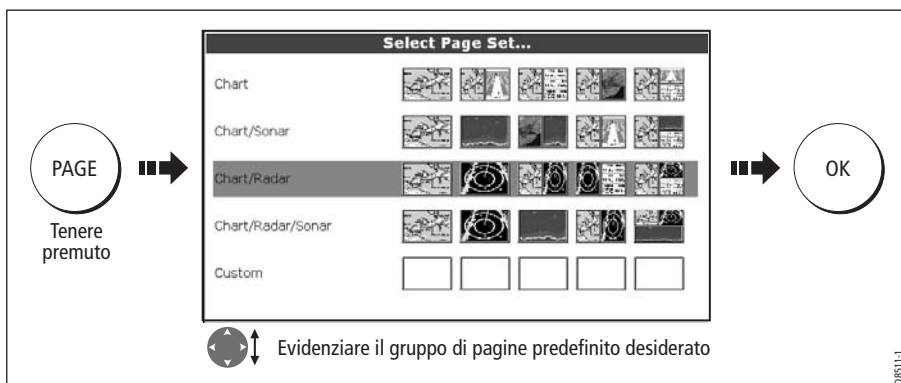


3. Ripetere la procedura finché non sono state modificate tutte le impostazioni.

Nota: Per dettagli completi sulle opzioni del menu **System Setup**, fare riferimento al Capitolo 12: Configurazione del sistema. Per le opzioni relative alla configurazione di una specifica applicazione fare riferimento al capitolo relativo.

Selezionare un gruppo di pagine

Il display dispone di quattro gruppi di pagine predefinite e di un gruppo vuoto:

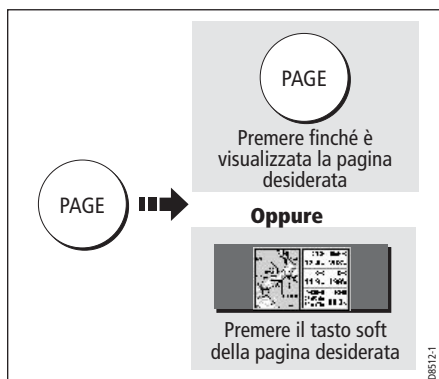


Nota: Si può attivare la schermata *Select Page Set* anche con il tasto *MENU*.

Se nessuna delle pagine predefinite soddisfa le vostre esigenze e/o desiderate utilizzare l'applicazione motore fare riferimento al capitolo relativo alla configurazione e personalizzazione per i dettagli su come personalizzare la struttura e le applicazioni di ogni finestra.

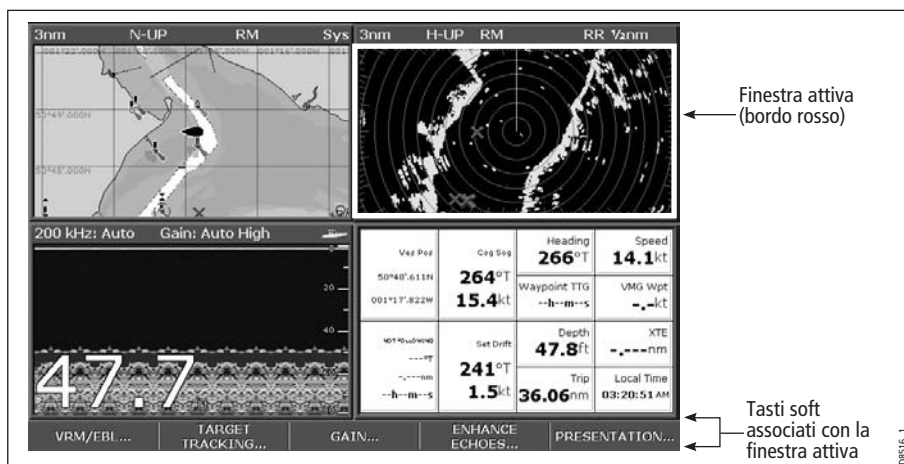
Selezionare una pagina/finestra

Una volta selezionato il gruppo di pagine (si veda sezione precedente) dovrete scegliere la finestra di applicazione (cioè la pagina) che desiderate utilizzare:



Selezionare la finestra di applicazione

Quando la pagina selezionare dispone di più finestre, la finestra attiva è profilata in rosso, per esempio:



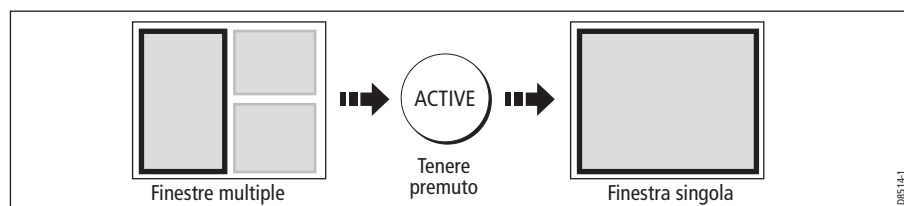
Cambiare la finestra attiva

Per cambiare la finestra attiva e visualizzare i relativi tasti soft:



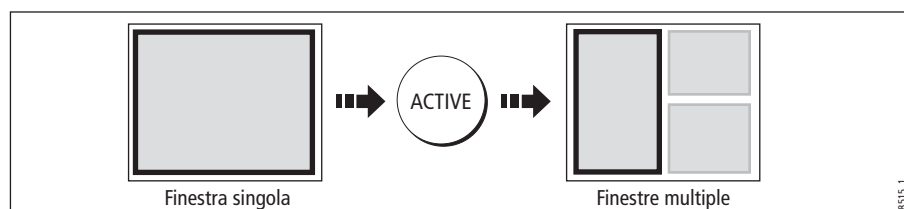
Finestra attiva a pieno schermo

Per visualizzare la finestra attiva a pieno schermo quando sono visualizzate finestre multiple:



Ritornare alla visualizzazione di finestre multiple

Per ritornare alla visualizzazione di finestre multiple:



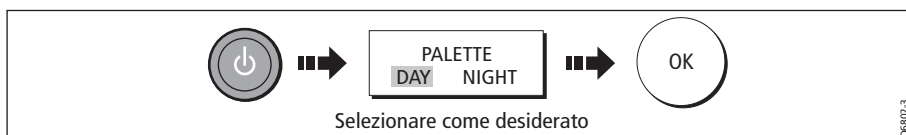
Regolare l'illuminazione del display

Il display dispone di due modi di illuminazione per il funzionamento diurno o notturno. Il livello di illuminazione può essere regolato anche manualmente.

Nota: L'illuminazione del display è un parametro locale quindi riguarda solo il display sul quale si sta operando.

Modo diurno/notturno

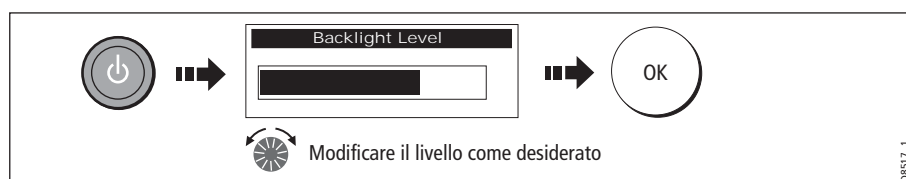
Per selezionare il modo diurno/notturno:



Il display memorizza la palette corrente quando lo strumento viene spento. Se la palette era impostata su NIGHT e lo strumento viene acceso alla luce del giorno, potrebbe risultare difficile vedere quanto è visualizzato sul display. Per ritornare alla visualizzazione diurna selezionare DAY.

Livello di retroilluminazione

Per regolare il livello di retroilluminazione nel modo diurno/notturno:



2.7 Cartucce Compact Flash

Attenzione

ATTENZIONE: Installazione cartucce Compact Flash

Verificare che la cartuccia Compact Flash sia inserita nel verso giusto. NON forzare la cartuccia: potrebbe subire danni irreparabili.

ATTENZIONE: Infiltrazioni di acqua

Per evitare infiltrazioni di acqua e conseguenti danni allo strumento, chiudere bene lo sportellino dell'alloggiamento, facendo scattare la chiusura.

ATTENZIONE: Estrazione della cartuccia

NON usare strumenti metallici come cacciavite o pinze per estrarre la cartuccia: potrebbe subire danni irreparabili.

ATTENZIONE: Lettura delle cartucce

Le cartucce Compact Flash si possono danneggiare se vengono estratte dallo strumento durante un'operazione di scrittura o di lettura. Durante la procedura di scrittura compare un messaggio di avvertimento. Lo strumento legge continuamente le cartucce, quindi è essenziale che prima di estrarre la cartuccia venga seguita la procedura corretta per interromperne la lettura.

Uso delle cartucce Compact Flash

Le cartucce Compact Flash consentono di ottenere le migliori prestazioni dal display. Sono usate per:

- Ottenere **informazioni cartografiche dettagliate** relative all'area di navigazione. Per verificare le carte Navionics disponibili fare riferimento al sito internet **www.navionics.com** o **www.navionics.it**.

La quantità di dettagli cartografici varia in base all'area e alla scala selezionata. La scala in uso è indicata nella barra di stato - il numero rappresenta la distanza in miglia nautiche dall'alto al basso della finestra cartografica.

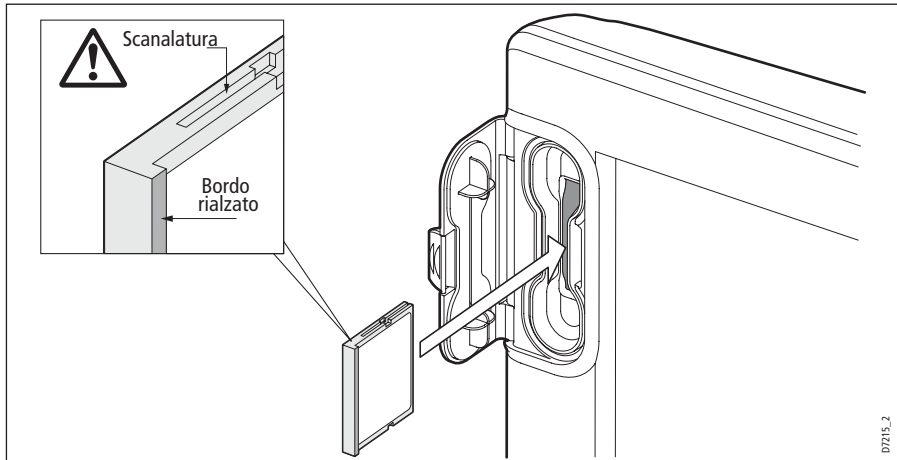
- **Archiviare** waypoint, rotte e tracce.
- **Salvare** waypoint, rotte e tracce da utilizzarsi con altri strumenti, per esempio un PC.

Si possono e inserire e rimuovere le cartucce mentre una carta è visualizzata a condizione che venga seguita la corretta procedura (si veda *pagina 18*). Le informazioni cartografiche vengono mantenute finché il chartplotter non aggiorna lo schermo; per esempio, quando si usa la funzione di fuori centro o si utilizza il tasto **RANGE** per cambiare la scala della carta.

Inserimento della cartuccia

Per inserire la cartuccia fare riferimento alla figura e a quanto di seguito descritto:

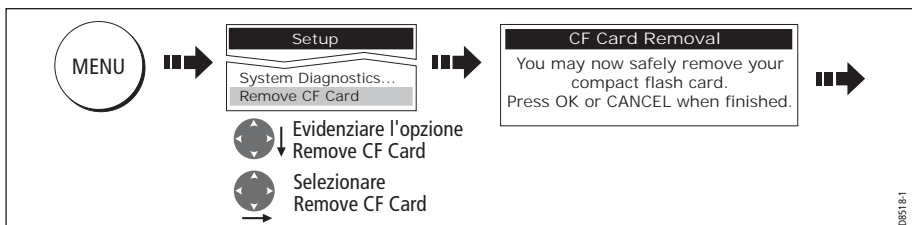
1. Controllare che la cartuccia sia del formato corretto. Fare riferimento alla sezione *Informazioni importanti* del manuale.
2. Aprire lo sportellino dell'apposito alloggiamento, posto a sinistra sul pannello frontale dello strumento.
3. Inserire la cartuccia mantenendo il bordo rialzato verso l'interno. Deve inserirsi con facilità. **NON** forzare.
4. Spingere con delicatezza la cartuccia.
5. Chiudere lo sportellino dell'alloggiamento, facendo scattare la chiusura, per ripararla dagli spruzzi d'acqua.



Estrazione della cartuccia

...con lo strumento acceso

1. Selezionare la funzione CF Card Removal (Estrazione cartuccia CF):



IMPORTANTE:

Se si cerca di rimuovere una cartuccia senza accedere al menu di setup viene visualizzato un messaggio di avviso e lo schermo diventa blu. Lo strumento deve

essere riavviato.

Si può estrarre la cartuccia quando è visualizzato il relativo messaggio. Quando il messaggio scompare la cartuccia non può essere rimossa.

2. Aprire lo sportellino dell'alloggiamento.
3. Tirare la cartuccia per estrarla dalla feritoia.
4. Ricordare di chiudere bene lo sportellino facendo scattare la chiusura, per riparare lo strumento dagli spruzzi d'acqua.
5. Premere **OK**.

...con lo strumento spento

1. Aprire lo sportellino dell'alloggiamento.
2. Estrarre la cartuccia dalla feritoia.
3. Ricordare di chiudere bene lo sportellino facendo scattare la chiusura, per riparare lo strumento dagli spruzzi d'acqua.

2.8 Gestione dei dati

Questa sezione spiega come gestire i dati contenuti nel display C-Series e comprende quanto segue:

- Salvare/Richiamare le informazioni su una cartuccia CF.
- Cancellare le informazioni da una cartuccia CF.
- Cancellare le informazioni dal sistema.
- Trasferire le informazioni da/su un PC.
- Protezione password.

Salvare/richiamare le informazioni su/da una cartuccia CF

Il display può memorizzare fino a 1000 waypoint, 100 rotte e 10 tracce negli elenchi database. Per salvare maggiori informazioni o usare waypoint, rotte e tracce su un altro strumento esistono due metodi:

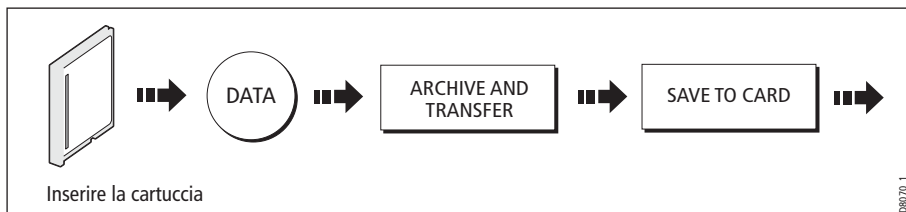
- Salvataggio su una cartuccia Compact Flash[®], oppure:
- Trasferimento dei dati su un altro strumento o su PC via NMEA.

Quando la navigazione è attiva, si possono anche ricevere waypoint, rotte e tracce da altri strumenti SeaTalk e NMEA (si veda *pagina 22*).

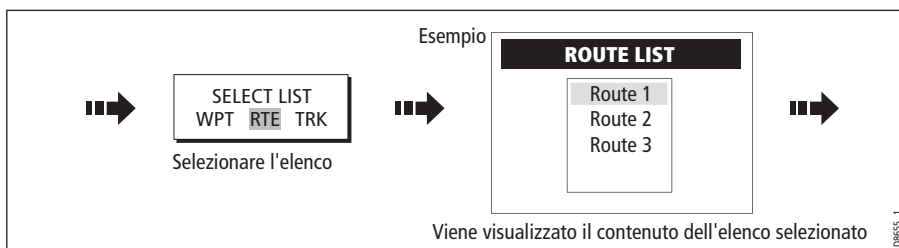
Importante:

Raymarine raccomanda vivamente di salvare i dati su una cartuccia Compact Flash separata e non su una cartuccia Navionics che contenga cartografia.

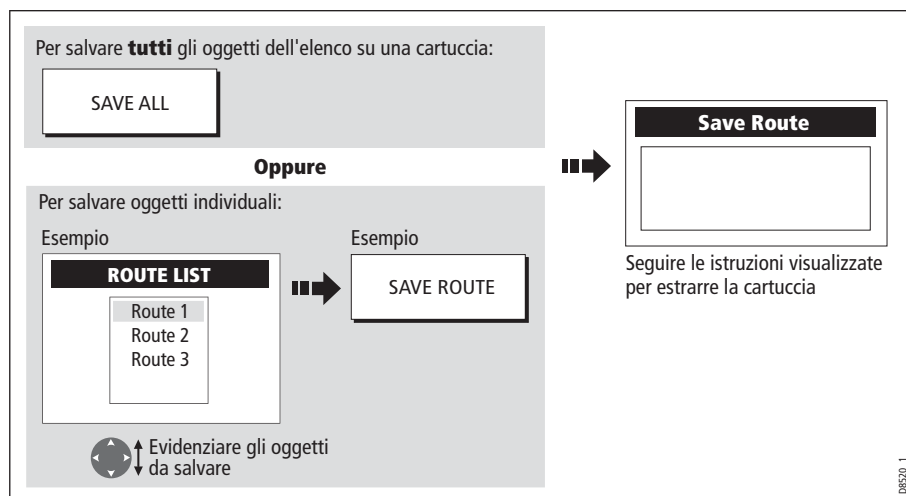
1. Inserire una cartuccia nell'apposito alloggiamento e selezionare l'opzione SAVE TO CARD (SALVA SU CARTUCCIA):



2. Selezionare l'elenco con i dati da salvare:

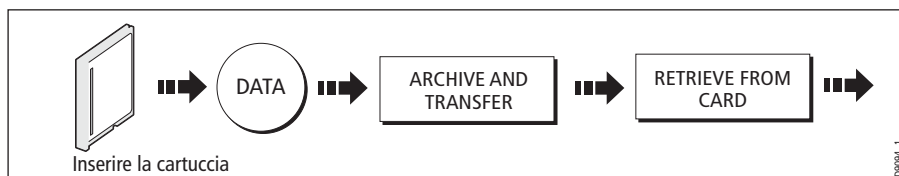


3. Definire i dati da salvare.

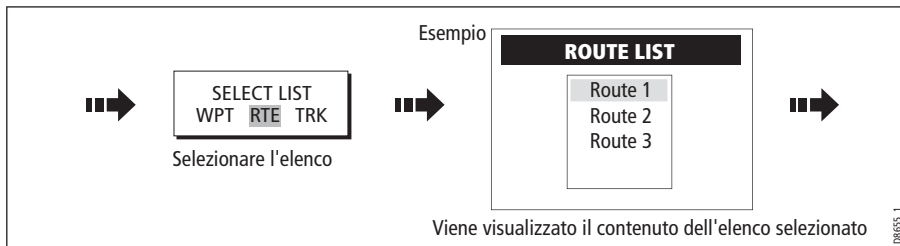


Richiamare le informazioni da una cartuccia

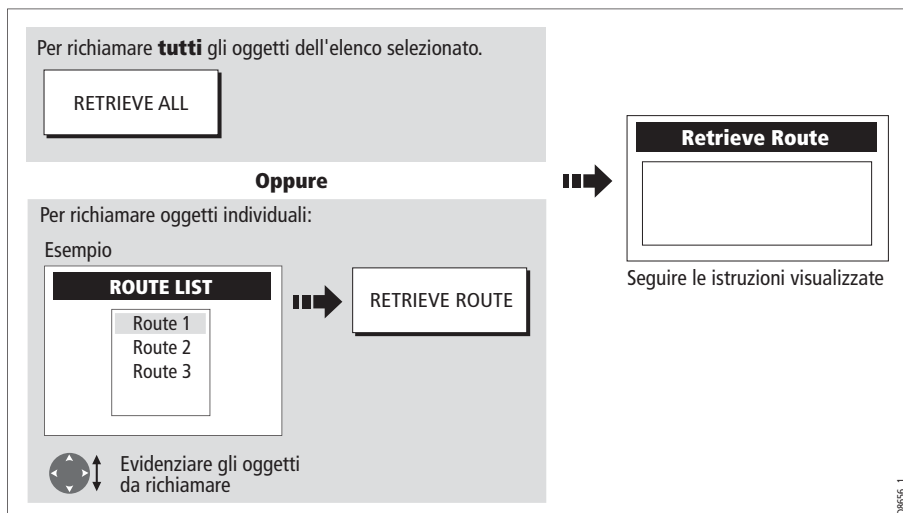
1. Inserire la cartuccia nell'apposito alloggiamento e selezionare RETRIEVE FROM CARD (RICHIAMA DATI DA CARTUCCIA):



2. Selezionare l'elenco desiderato:



3. Definire i dati da richiamare:



Se durante il trasferimento un dato è già presente sullo strumento comparirà un messaggio di allarme:

I tasti soft offrono le seguenti opzioni:

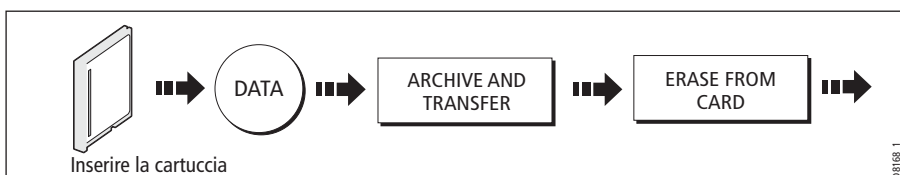
- RETRIEVE AS NEW (APRI COME NUOVO).
- REPLACE (SOSTITUISCI).
- CANCEL RETRIEVE (CANCELLA APRI).

Selezionare l'opzione desiderata con il tasto soft.

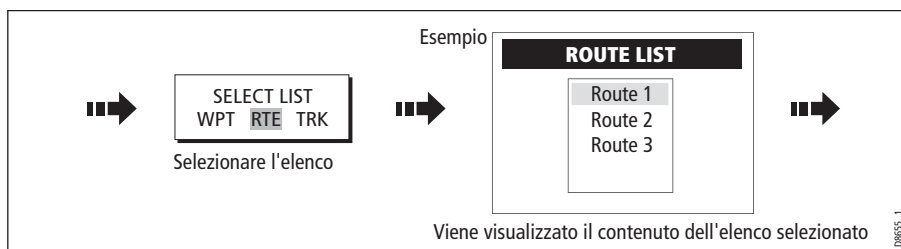
Cancellare i dati da una cartuccia

Per cancellare i dati da una cartuccia (per esempio perché non sono più di interesse o la cartuccia è piena) si usano i tasti soft ERASE FROM CARD (CANCELLA DA CARTUCCIA). Verrà visualizzata un messaggio che richiedi conferma della cancellazione dei dati.

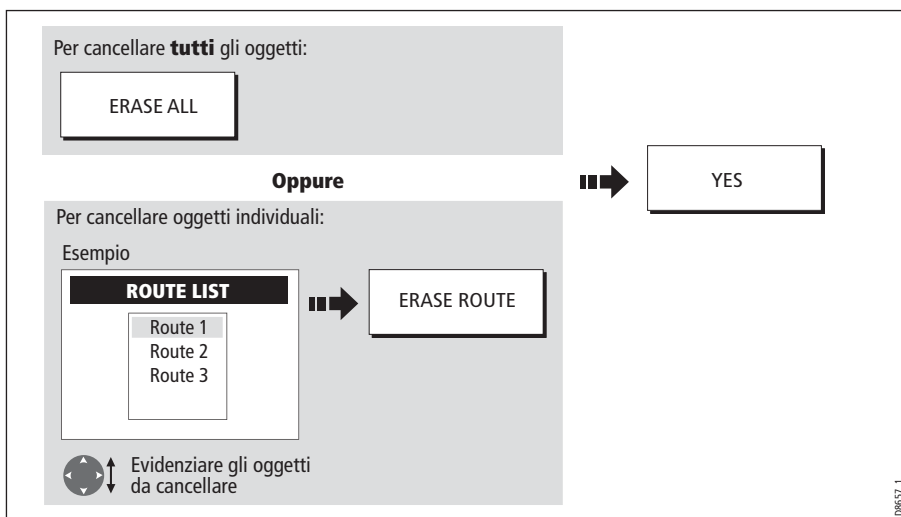
1. Inserire la cartuccia e selezionare l'opzione ERASE FROM CARD:



2. Selezionare l'elenco desiderato:



3. Definire i dati da cancellare:



Trasmissione e ricezione dati via PC

Si possono trasferire e ricevere waypoint o rotte da un altro strumento/PC via NMEA.

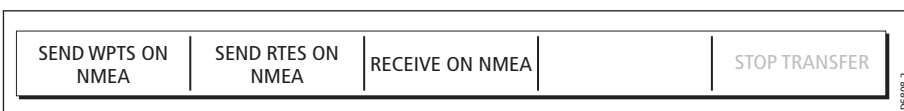
Con il planner del RayTech 6.0 si possono trasferire waypoint e rotta con una memory card CF. Per questo trasferimento il PC deve essere collegato alla porta NMEA del display con un cavo dati seriale.

Per trasferire o ricevere informazioni:

1. Selezionare il trasferimento sull'opzione NMEA:



2. Premere il tasto soft relativo alla ricezione o al trasferimento NMEA:



Nota: Premendo *STOP TRANSFER* il trasferimento dati si interrompe.

3. Quando il trasferimento è completato il tasto STOP TRANSFER è inattivo e vengono nuovamente visualizzati i tasti soft.

Password per proteggere i waypoint

Per impedire l'accesso, la modifica e la visione dei database di waypoint e rotte si può usare una password.

Conferma password

Quando è attiva la funzione Password Protection e si cerca di accedere a una funzione protetta da password per la prima volta durante l'accensione, il sistema richiede la conferma della password prima che sia possibile:

- Accedere alle funzioni dei tasti WPTS. Non viene influenzato il funzionamento del MOB.
- Accedere alle funzioni dei tasti soft ROUTES.
- Creare una rotta da una traccia. Tutte le altre funzioni tracce rimangono invariate.
- Archiviare o trasferire waypoint.
- Attivare il menu Waypoint Password Setup.

Nota: *Una volta inserita una password nel sistema, deve essere inserita per accedere ai sottomenù Password Setup, indipendentemente dal fatto che l'opzione Password Protection sia attivata (ON) o disattivata (OFF).*

Disattivazione dati/funzioni

Quando l'opzione Password Protection è attiva (ON) e non si è inserita una password non è possibile:

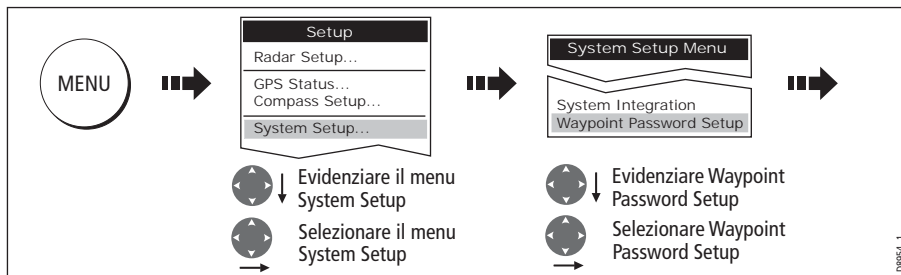
- Visualizzare i dettagli dei database waypoint e rotte.
- Modificare waypoint o rotte.
- Navigare verso un waypoint esistente.
- Navigare su una rotta.
- Visualizzare i waypoint (anche quando la funzione SHOW/HIDE è selezionata su SHOW).
- Visualizzare i nomi dei waypoint (anche quando la funzione WAYPOINT NAME è attiva).

Tutte le altre funzioni compresa l'opzione GOTO CURSOR sono attivabili.

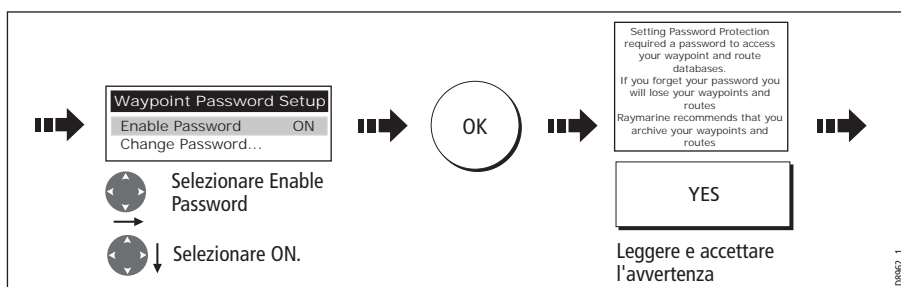
Configurare una password

Per configurare una password:

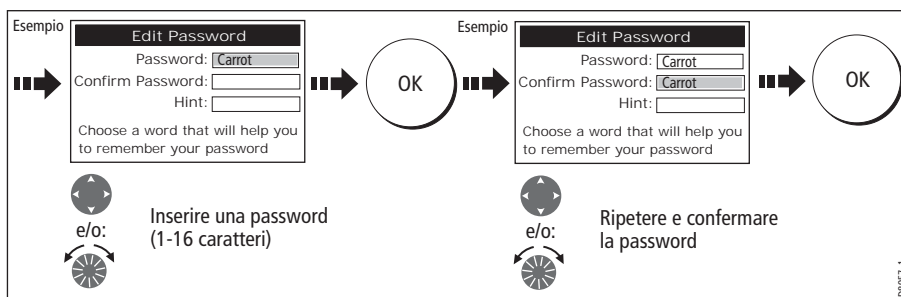
1. Selezionare Waypoint Password Setup:



2. Modificare lo stato di Enable Password su ON, leggere e accettare l'avvertenza:

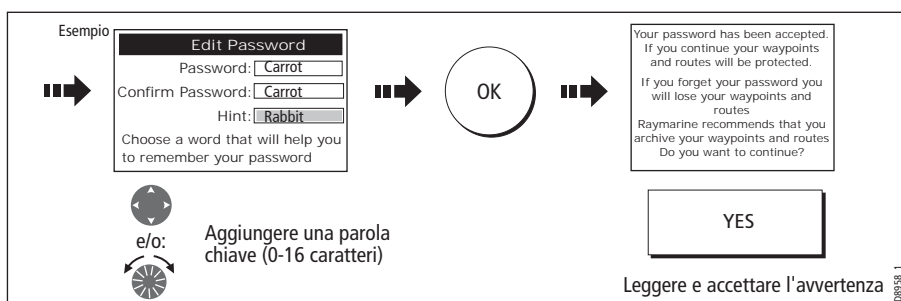


3. Inserire una password confermarla:



Nota: Fare attenzione a caratteri minuscoli e maiuscoli.

4. Aggiungere una parola chiave che aiuti a ricordare la password (opzionale):



La password è attiva e protegge l'accesso alle funzioni waypoint e rotte finché si riavvia il sistema.

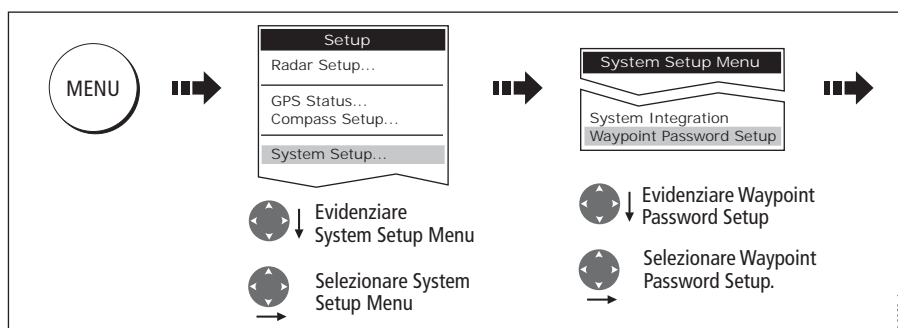
Nota: Se necessario, si può cambiare la password selezionando l'opzione *Change Password* dal menu *Waypoint Password Setup*.

Attivare/disattivare la protezione della password

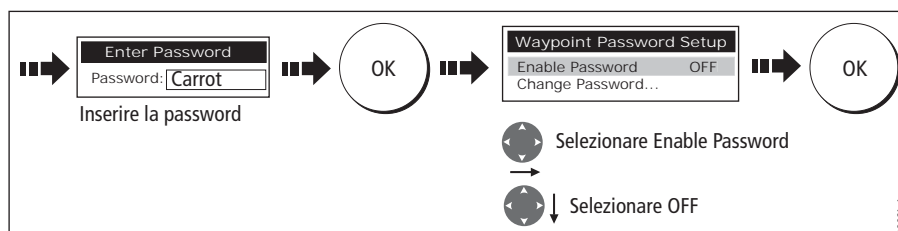
Quando la password è stata configurata sul sistema (si veda sezione precedente) dovrà essere digitata ogni volta che si vuole modificare lo stato delle funzioni protette dalla password.

Per attivare/disattivare la protezione della password:

1. Selezionare *Waypoint Password Setup*:



2. Inserire la password facendo attenzione alle lettere maiuscole o minuscolo e quindi attivare/disattivare la protezione della password come desiderato.



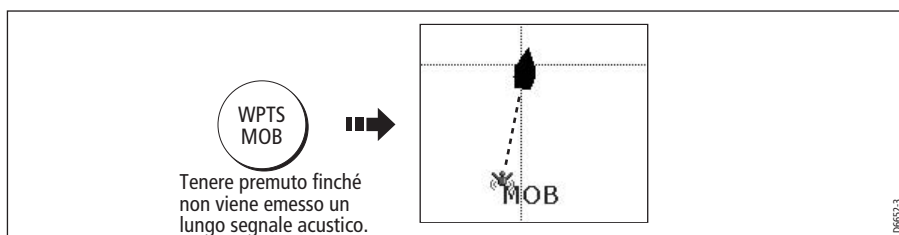
Importante: Se si inserisce la password errata per più di due volte durante lo stesso ciclo operativo il sistema visualizza la parola chiave. Non esiste un limite al numero di tentativi per inserire una password valida ma se si dimentica la password è necessario eseguire un reset delle impostazioni e dei dati (si veda *pagina 189*) che cancella tutti i waypoint dalla memoria dello strumento. Raymarine raccomanda vivamente di effettuare, su basi regolari, il backup di waypoint, rotte e tracce su una memory card CF.

2.9 Emergenze e avvertenze

Si può usare il display C-Series per memorizzare la posizione di Uomo a mare o per emettere un segnale acustico di allarme durante una situazione particolare, per esempio quando si raggiunge un limite di profondità o è trascorso un determinato periodo di tempo ecc.


Uomo a mare (MOB)

Inserire un MOB



Se in una situazione di emergenza è necessario ritornare in un punto preciso, la funzione Uomo a Mare (MOB) deve essere utilizzata immediatamente. La funzione MOB può essere usata in qualunque momento e viene attivata premendo il tasto **WPTS/MOB** per tre secondi, oppure quando viene ricevuto un messaggio MOB da un altro strumento del sistema SeaTalk.

Quando si attiva un MOB le seguenti azioni vengono attivate **automaticamente**:

- **Allarme:** attivazione dell'allarme MOB (Morse --- ogni 30 secondi).
- **Waypoint:** alla posizione corrente viene inserito un waypoint MOB. 
- **Informazioni di posizione:** rilevamento, distanza e posizione dell'imbarcazione vengono visualizzati nella barra dati. Vengono calcolati in base alle impostazioni MOB del menu di setup Allarmi sistema (si veda *pagina 194*). Se l'imbarcazione e il MOB sono soggetti agli stessi effetti di marea e vento la posizione stimata offre una rotta più precisa.
- **Modifica della scala radar:** se il radar sta trasmettendo, il sistema cambia la scala a $1/8$ mn.
- **La navigazione attiva è sospesa:** il waypoint MOB sostituisce qualunque waypoint e rotta attivi. La funzione GOTO o altre funzioni di rotta non sono selezionabili.
- **Modo moto Autorange:** se la sincronizzazione radar/carta è disattivata (si veda *pagina 79*), l'applicazione chartplotter cambia il modo moto in Autorange visualizzando la scala cartografica più grande che riesca a includere il waypoint di destinazione (simbolo MOB) e la posizione dell'imbarcazione.
- **Altri strumenti:** Viene inviato un messaggio MOB agli altri strumenti del sistema.

- **Posizione corrente e posizione MOB:** mentre l'imbarcazione si allontana dalla posizione MOB, viene tracciata una linea tratteggiata che collega il MOB alla posizione corrente dell'imbarcazione.

Nota: Per ottenere una posizione MOB è indispensabile avere i dati di posizione da un GPS o da uno strumento equivalente o i dati di velocità e di prua.

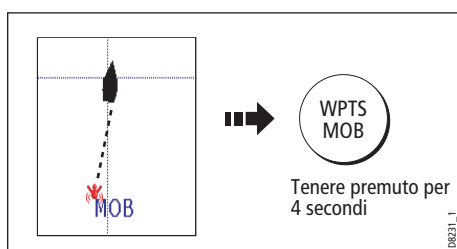
Tacitare un MOB

Per tacitare momentaneamente un MOB premere un tasto su qualunque strumento del sistema SeaTalk. Se la condizione MOB è ancora attiva, dopo circa 10 secondi l'allarme viene riattivato.

Tacitando un allarme **non** si disattiva né si cancella il MOB.

Cancellazione di MOB

Per cancellare un MOB e i suoi dati:



Una volta cancellato il MOB le applicazioni radar e cartografiche ritorneranno al moto e alla scala precedenti l'attivazione del MOB e la funzione GOTO e le funzioni di rotta saranno nuovamente disponibili.

Nota: Se è installata un tastiera MOB tenere premuto il tasto MOB.

Messaggi di allarme

I messaggi di allarme vengono generati dal sistema per ogni applicazione. Verrà emesso un segnale acustico e viene visualizzato un messaggio di allarme che ne spiega la causa.

Si possono attivare gli allarmi desiderati e i relativi livelli tramite il menu System Setup (si veda *pagina 194*).

Cancellazione di un allarme

Allarmi dello strumento

Premendo il tasto soft ACKNOWLEDGE, si tacita l'allarme e viene cancellato il messaggio relativo. Se un allarme è stato generato dal chartplotter, viene eseguita l'azione appropriata. Per esempio, in seguito a un allarme di arrivo al waypoint viene attivato il successivo tratto di rotta.

Note:

- Anche se viene modificata la configurazione dell'allarme di arrivo, non può essere disattivato.
- Per cancellare un allarme MOB tenere premuto il tasto **WPTS/MOB** finché il simbolo MOB non scompare dallo schermo.

- Se viene tacitato un allarme ancora, ma persiste la condizione di allarme, l'allarme viene ripetuto ogni 30 secondi.

Allarmi esterni

Se uno strumento collegato al display genera un allarme, verrà attivato sul display C-Series è sarà accompagnato da un messaggio. L'allarme può essere cancellato premendo il tasto soft ACKNOWLEDGE. L'allarme viene tacitato ma lo strumento non compie nessuna azione.

Capitolo 3: I waypoint

Questo capitolo spiega in dettaglio come posizionare, modificare, gestire e navigare verso un waypoint.

3.1 Cos'è un waypoint?

Un waypoint è una posizione inserita sulla carta, sul radar o sul fishfinder quale punto di riferimento (per pesca, immersioni ecc.) o quale punto di destinazione. Viene visualizzato sullo schermo dal simbolo di default **X** che può essere modificato. Si può inoltre selezionare un simbolo da usare come default per i nuovi waypoint creati.



Nota: Per i dettagli su come cambiare i simboli waypoint si veda pagina 35.

I waypoint sono una caratteristica fondamentale della C-Series. Possono essere creati in qualunque applicazione e usati dalle altre. Si possono combinare una serie di waypoint per creare una rotta.

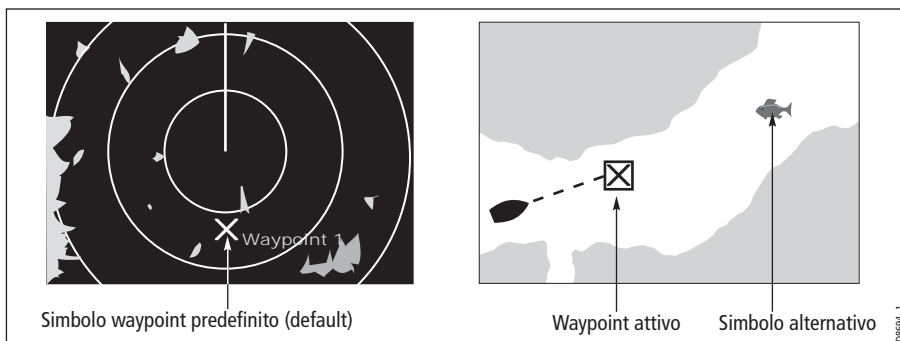
I dettagli di tutti i waypoint, indipendentemente dall'applicazione in cui sono stati creati, vengono memorizzati in un elenco che può contenere fino a 1000 waypoint. Tutti i waypoint vengono, per impostazione predefinita, posizionati nel gruppo MY WAYPOINTS. Se necessario si possono creare nuovi gruppi e cambiare il gruppo predefinito. I waypoint si possono salvare su una cartuccia Compact Flash o trasferiti a un altro strumento NMEA compatibile. Se il sistema riceve un waypoint attivo sulla linea SeaTalk o NMEA viene visualizzato ma non può essere modificato.

Si può impedire l'accesso, la modifica e la visione del database waypoint e rotte con l'uso di una password. Per ulteriori informazioni si veda pagina 23.

3.2 Come vengono rappresentati i waypoint

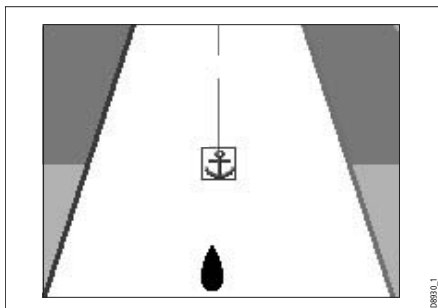
Waypoint sulle finestre chartplotter e radar

Sulle finestre chartplotter e radar un waypoint è rappresentato sia quando è attivo (indicato in un quadrato) sia quando è inattivo (senza quadrato):



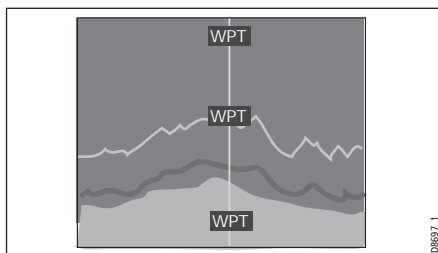
Waypoint sulle finestre CDI

Sulle finestre CDI, un waypoint è rappresentato solo quando è attivo (indicato in un quadrato).



Waypoint sulle finestre Fishfinder

I waypoint sono rappresentati sulla finestra da una linea verticale denominata **WPT**. Questo simbolo non può essere modificato.



3.3 Posizionamento di un waypoint

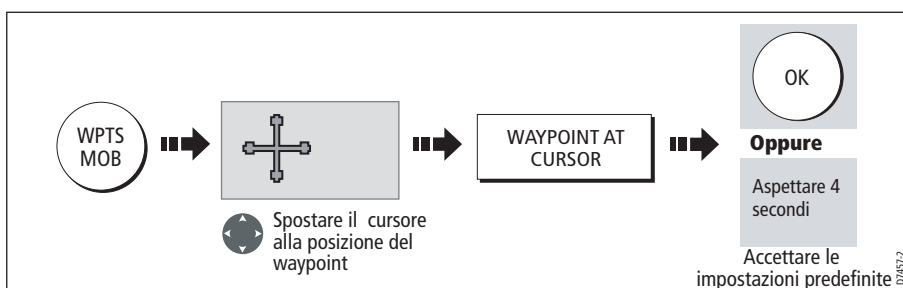
Un waypoint può essere inserito:

- Alla posizione del cursore.
- Alla posizione dell'imbarcazione.
- Manualmente con coordinate Longitudine/Latitudine o Loran TD tra 80⁰ N/S.

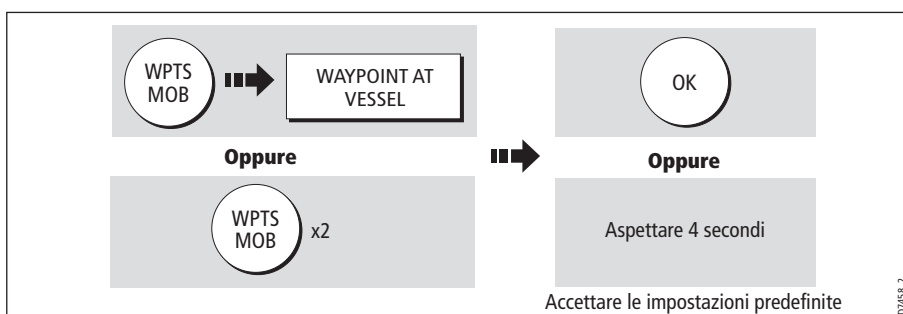
Quando si posiziona un waypoint, si possono accettare le impostazioni predefinite oppure può essere personalizzato. Per ulteriori informazioni si veda *pagina 34*.

Quando un waypoint è stato posizionato si possono vedere i dettagli e modificarli. Per ulteriori informazioni si veda *pagina 33* e *pagina 34*.

... alla posizione del cursore

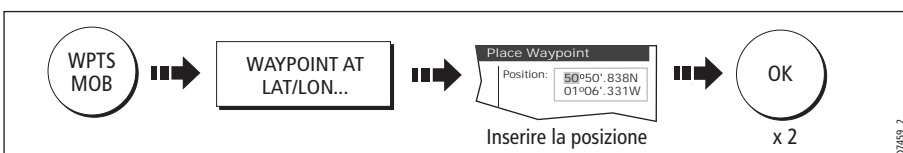


... alla posizione dell'imbarcazione



Se il sistema non è in grado di stabilire la posizione dell'imbarcazione, viene visualizzato un messaggio e il waypoint non viene inserito.

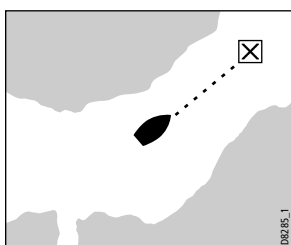
... a una posizione nota



3.4 Navigazione verso un waypoint

Questa sezione spiega come navigare verso un waypoint. Quando si naviga verso un waypoint o la posizione del cursore i dati sono inviato sulle linee NMEA 0183 e SeaTalk e possono essere usati da un autopilota, se collegato. Per ulteriori informazioni sulla navigazione si veda *pagina 58*.

Iniziare la navigazione verso un waypoint



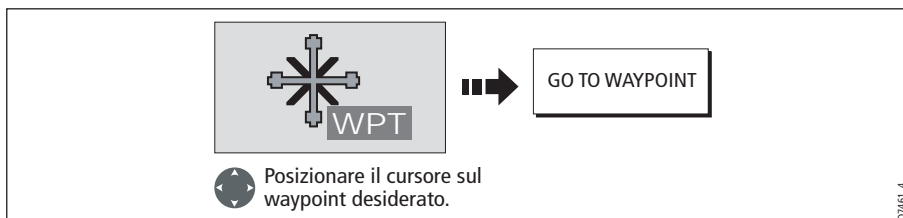
Si può navigare verso un waypoint usando il cursore, usando il tasto **WPTS MOB** o selezionando l'opzione **GOTO**.

Quando la navigazione è attiva, il simbolo waypoint è compreso in un riquadro e tra l'imbarchazione e il waypoint viene visualizzata una linea tratteggiata.

Si possono visualizzare le informazioni di navigazione per il waypoint attivo nella barra dati (si veda *pagina 187*).

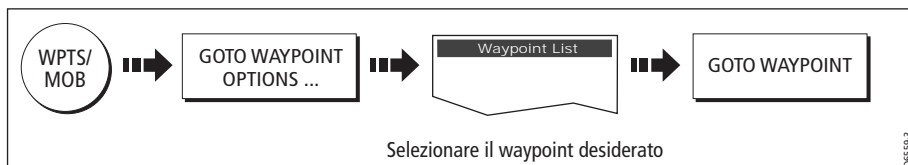
...usando il cursore

Si può navigare verso un waypoint usando il cursore quando è attiva un'applicazione chartplotter o radar.



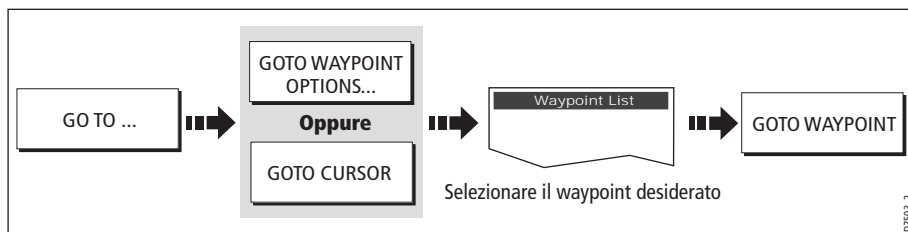
...usando il tasto WPTS/MOB

Si può navigare verso un waypoint usando il tasto WPTS/MOB quando è attiva qualunque applicazione:



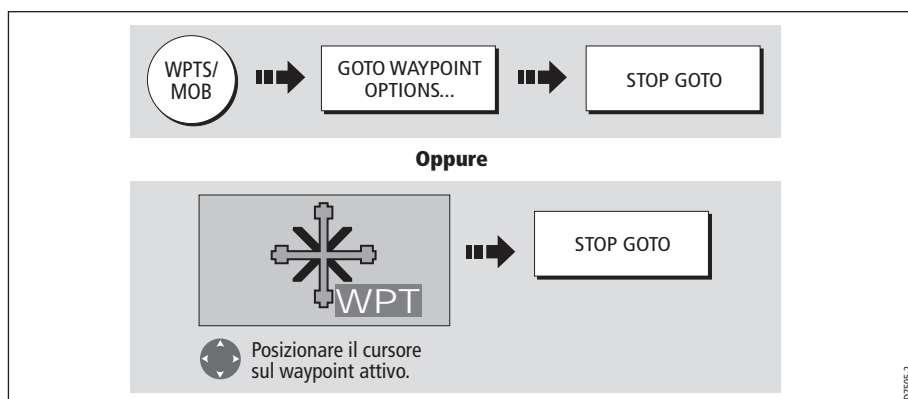
...selezionando l'opzione GOTO

Si può navigare verso un waypoint usando l'opzione GOTO quando è attiva l'applicazione chartplotter e sono visualizzati i tasti soft chartplotter del primo livello:



Interrompere la navigazione verso un waypoint

Si può interrompere la navigazione verso il waypoint selezionato in qualunque momento:



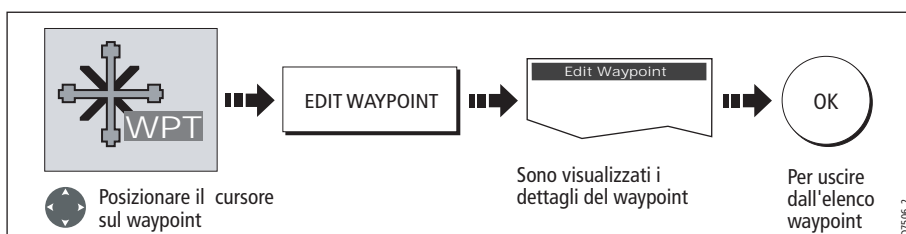
Quando la navigazione non è più attiva, il simbolo waypoint ritorna alla normale visualizzazione (senza riquadro) e la linea tratteggiata tra l'imbarcazione e il waypoint viene eliminata.

3.5 Dettagli relativi ai waypoint

Si possono visualizzare i dettagli di un waypoint, selezionandolo con il cursore (nelle finestre radar o chartplotter) o nell'elenco waypoint. Quando vengono visualizzati i dettagli di un waypoint sono disponibili una serie di opzioni per la sua modifica e gestione. Si possono visualizzare i dettagli di navigazione di un waypoint attivo nella barra dati (si veda *pagina 187*).

...usando il cursore

Per visualizzare i dettagli di un waypoint **non** attivo.

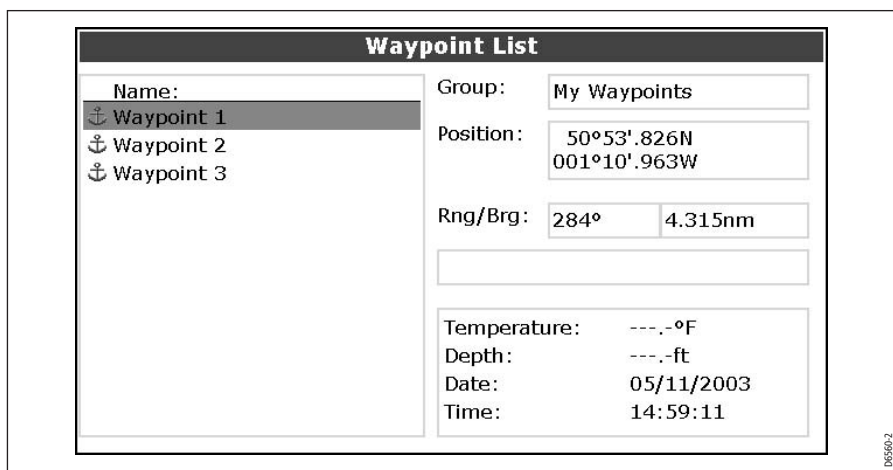


Nota: I dettagli del waypoint attivo si possono visualizzare tramite l'elenco waypoint come descritto di seguito.

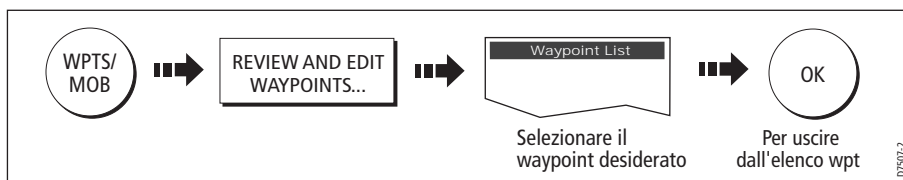
...usando l'elenco waypoint

L'elenco waypoint mostra tutti i waypoint posizionati e visualizza i dettagli del waypoint selezionato.

Nota: La temperatura e la profondità (se disponibili) vengono visualizzate solo per i waypoint inseriti alla posizione dell'imbarcazione.



Per accedere all'elenco waypoint:



3.6 Modifica di un waypoint

Quando un waypoint è stato posizionato può essere modificato in diversi modi. Si può:

- Modificare i dettagli del waypoint: nome, simbolo, gruppo o aggiungere un commento.
- Spostare un waypoint.
- Cancellare un waypoint.
- Cambiare il simbolo e il gruppo predefiniti di un nuovo waypoint.

Edit Waypoint

Symbol:

Name:

Group:

Comment:

Position:

BRG:

RNG:

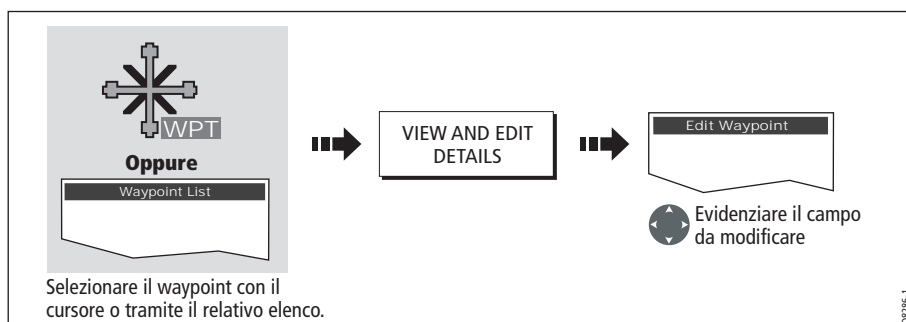
D6561-2

Modifica dei dettagli waypoint

A ogni nuovo waypoint vengono assegnati un nome, un simbolo e un gruppo predefiniti che possono essere modificati in base alle proprie esigenze. Si tratta di un'opzione molto utile quando si gestiscono molti waypoint.

Per modificare i dettagli di un waypoint:

1. Selezionare il dettaglio che si desidera modificare:



2. Modificare il campo selezionato:



Nota: Se durante la modifica si compie un errore premere CANCEL.

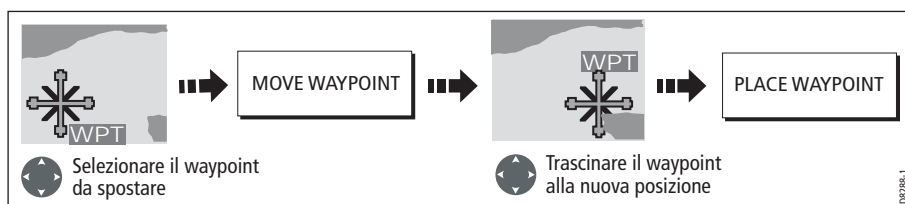
Spostare un waypoint

Si può spostare qualunque waypoint (tranne quello attivo) a una nuova posizione. Ci sono due metodi:

...inserendo nuove coordinate

Se si conoscono le nuove coordinate, rilevamento o distanza del waypoint, le informazioni possono essere inserite come sopra descritto.

...trascinando il waypoint alla nuova posizione



Nota: Premere **CANCEL** per annullare l'operazione.

ATTENZIONE:

Si possono spostare dei waypoint usati nelle rotte. In questo caso la rotta memorizzata comprenderà il waypoint alla nuova posizione. Verificare che non costituisca un pericolo per la navigazione.

Cancellazione di un waypoint

Si può cancellare qualunque waypoint dal sistema (compresi gruppi di waypoint) usando il cursore o il relativo elenco **con le seguenti eccezioni:**

- Il waypoint attivo di destinazione oppure
- Qualunque waypoint usato in una rotta.

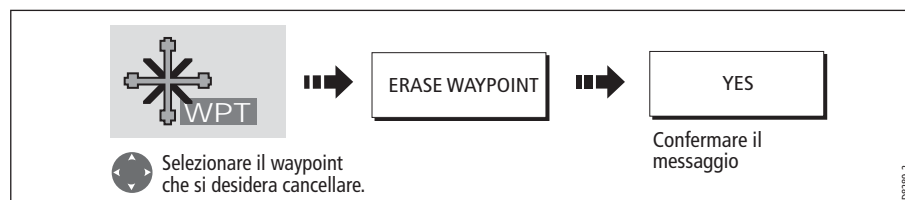
Note: (1) Una rotta può essere nascosta ma i suoi waypoint visualizzati. Se in questo caso si prova a cancellare un waypoint, verrà visualizzato un messaggio di avvertenza.

(2) Per dettagli sulla cancellazione di gruppi waypoint si veda pagina 41.

Cancellare un singolo waypoint

Si può cancellare un singolo waypoint usando il cursore o tramite l'elenco waypoint.

...usando il cursore

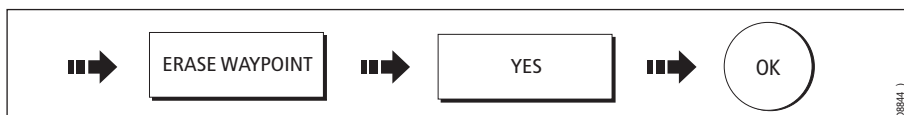


...usando l'elenco waypoint

1. Selezionare il waypoint dal relativo elenco:



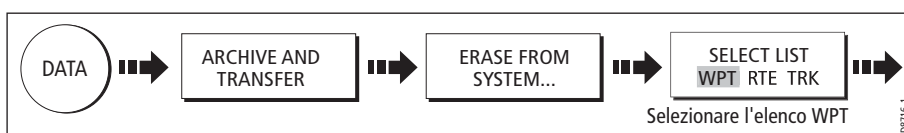
2. Cancellare il waypoint selezionato:



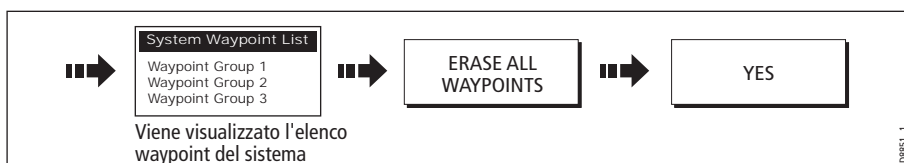
Cancellare tutti i waypoint

Per cancellare tutti i waypoint si usa il tasto soft ARCHIVE & TRANSFER:

1. Selezionare ERASE FROM SYSTEM e il relativo elenco:

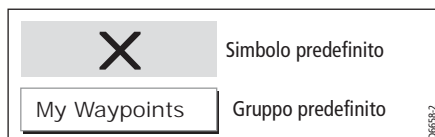


2. Cancellare tutti i waypoint:



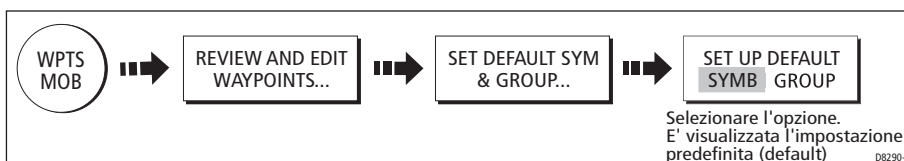
Modificare simbolo e gruppo predefiniti del waypoint

A ogni nuovo waypoint viene assegnato un gruppo e un simbolo:

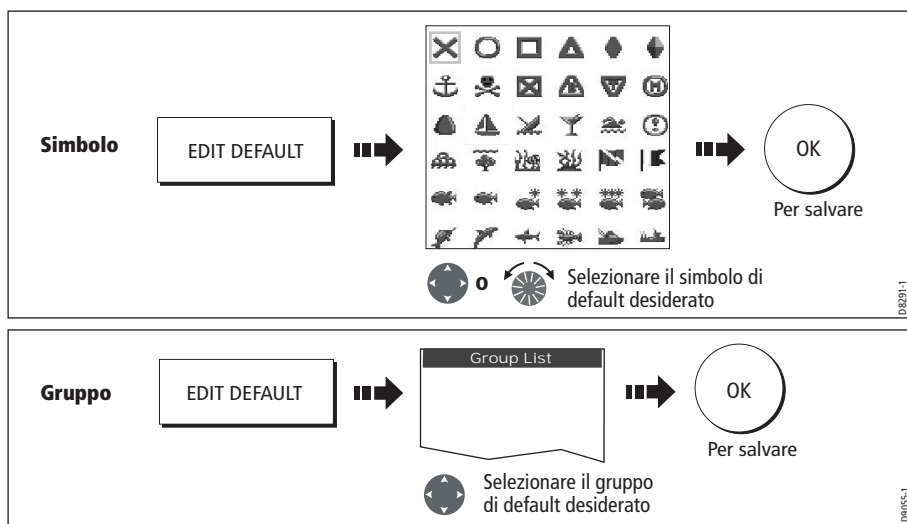


Il gruppo e il simbolo predefiniti possono essere modificati come desiderato. Per assegnare un nuovo gruppo deve prima essere creato, si veda *pagina 39*.

1. Selezionare il simbolo o il gruppo predefinito:



2. Modificare il gruppo o il simbolo predefiniti:



Nota: Per uscire dall'operazione premere **CANCEL**.

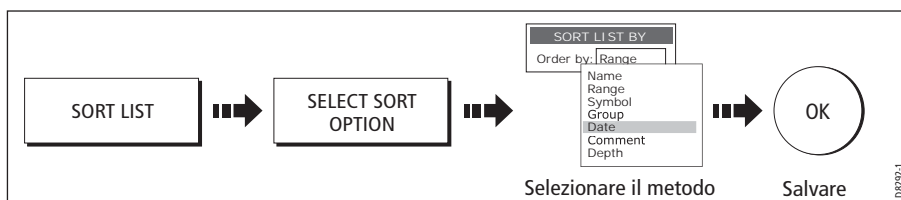
3.7 Ordinare i waypoint nell'elenco

Se il sistema contiene molti waypoint, si può organizzare l'elenco per localizzare con facilità un particolare waypoint.

L'elenco waypoint può essere ordinato per:

- Nome waypoint (impostazione predefinita).
- Distanza waypoint (dal più vicino).
- Simbolo.
- Nome gruppo.
- Data.
- Commento.
- Profondità.

Per ordinare l'elenco waypoint:



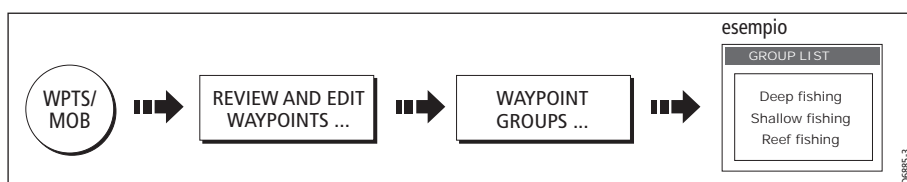
3.8 Come organizzare i waypoint in gruppi

Se non viene cambiato il gruppo, quando vengono creati tutti i waypoint vengono automaticamente inseriti nel gruppo predefinito "My Waypoints". Si possono organizzare i waypoint in gruppi in modo che la gestione risulti più semplice. Per esempio, durante una battuta di pesca, si potranno visualizzare solo i punti pescosi. Altri waypoint, per esempio quelli relativi a una regata, sarebbero inutili.

Nota: *Un waypoint non può essere inserito in più gruppi.*

Visualizzare l'elenco gruppi waypoint

Per visualizzare i gruppi waypoint e relative opzioni:

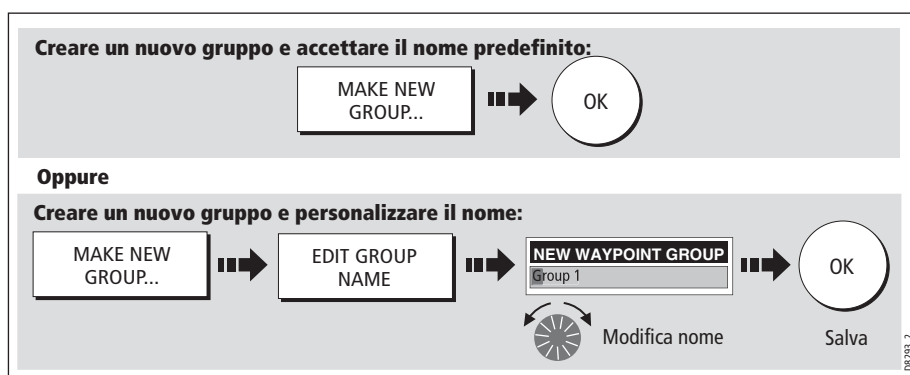


Ora è possibile creare un nuovo gruppo waypoint, oppure cancellare, spostare o rinominare i gruppi esistenti.

Creare un nuovo gruppo waypoint

Per creare un gruppo waypoint:

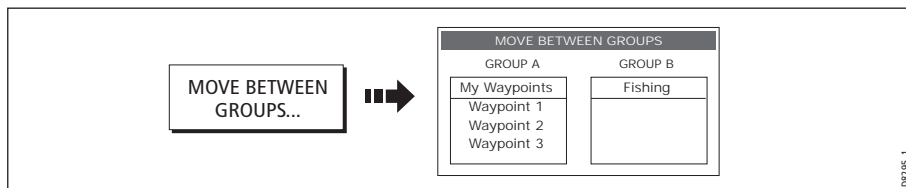
1. Visualizzare l'elenco gruppi (si veda sopra).
2. A questo punto è possibile:



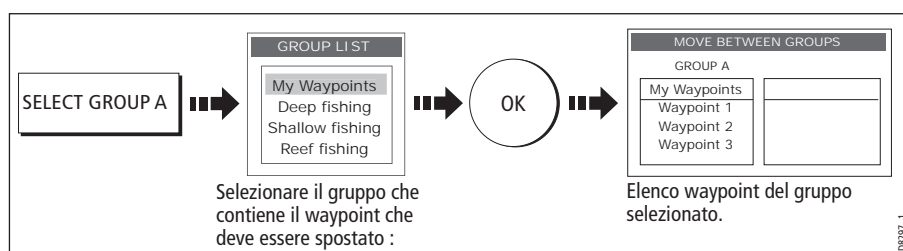
Come spostare i waypoint tra i gruppi

I waypoint possono essere spostati con facilità:

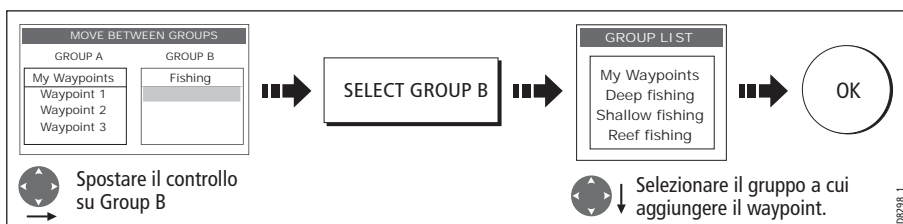
1. Visualizzare l'elenco gruppi (si veda *pagina 39*).
2. Visualizzare l'opzione MOVE BETWEEN GROUPS (MUOVI TRA I GRUPPI):



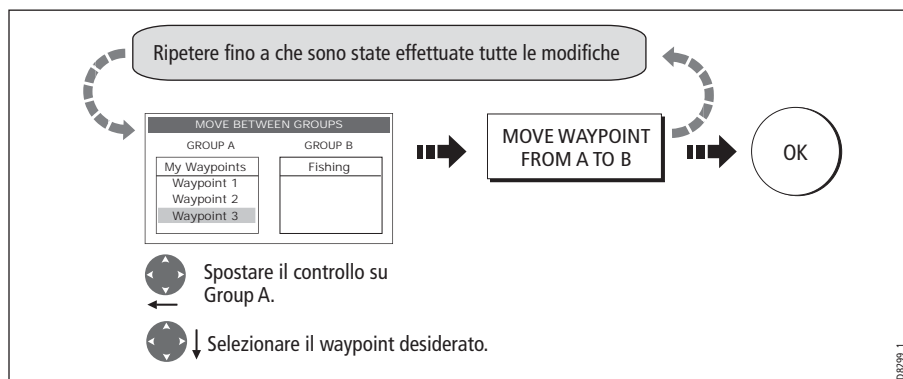
3. Determinare il gruppo che contiene il waypoint che deve essere spostato:



4. Determinare il gruppo in cui spostare il waypoint:



5. Selezionare il waypoint da spostare:

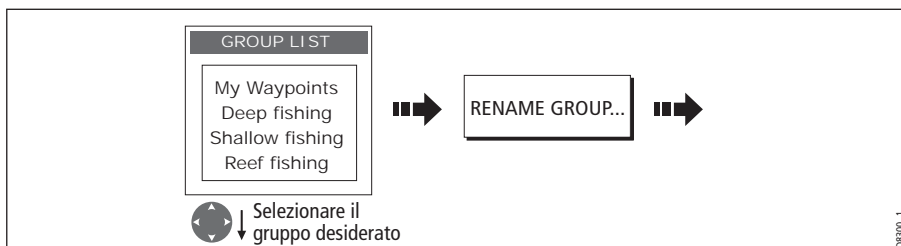


Nota: In alternativa, i waypoint si possono spostare dal Gruppo B al gruppo A. I tasti soft cambieranno di conseguenza.

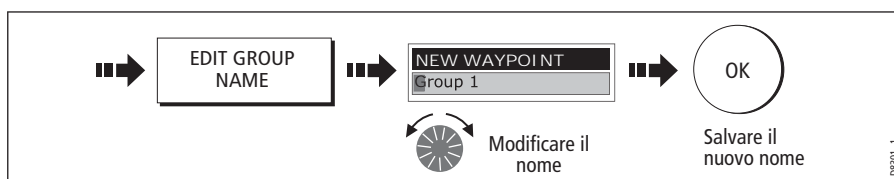
Rinominare un gruppo esistente

Per cambiare il nome di un gruppo waypoint esistente:

1. Visualizzare l'elenco gruppi (si veda *pagina 39*).
2. Selezionare il gruppo desiderato:



3. Modificare il nome del gruppo selezionato:



Nota: Premere **CANCEL** per tornare al nome originale.

Cancellare un gruppo

Si può cancellare qualunque waypoint dal sistema **a eccezione** del waypoint attivo di destinazione.

Quando un gruppo waypoint viene cancellato dal sistema, tutti i waypoint appartenenti al gruppo verranno cancellati tranne:

- Qualunque waypoint usato in una rotta.
- 'My Waypoints' - I waypoint contenuti nel gruppo vengono cancellati ma non il nome del gruppo.

Se si desidera tenere un waypoint deve essere spostato dal gruppo prima che questo sia cancellato.

1. Visualizzare l'elenco gruppi (si veda *pagina 39*).
2. Selezionare e cancellare il gruppo:



Nota: I gruppi waypoint possono anche essere cancellati con la funzione **ARCHIVE AND TRANSFER** come descritto a *pagina 37*. Per dettagli su come cancellare i gruppi waypoint da una cartuccia si veda *pagina 21*.

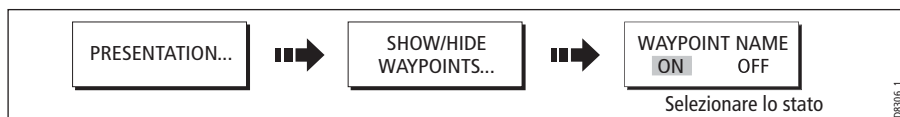
3.9 Controllare la visualizzazione dei waypoint

Quando il sistema contiene molti waypoint, l'interpretazione della carta può risultare difficile, soprattutto quando ci sono molti waypoint in un'area ridotta. La visualizzazione dei waypoint può essere controllata in molti modi:

- Mostrare o nascondere i waypoint di un gruppo specifico.
- Mostrare o nascondere i waypoint che appartengono a un gruppo specifico.
- Mostrare o nascondere tutti i nomi waypoint.
- Mostrare o nascondere l'indice di un waypoint in una rotta (si veda *pagina 90*).

Mostrare o nascondere i nomi waypoint

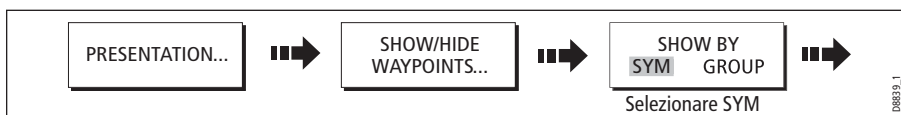
Si possono mostrare o nascondere tutti i nomi waypoint:



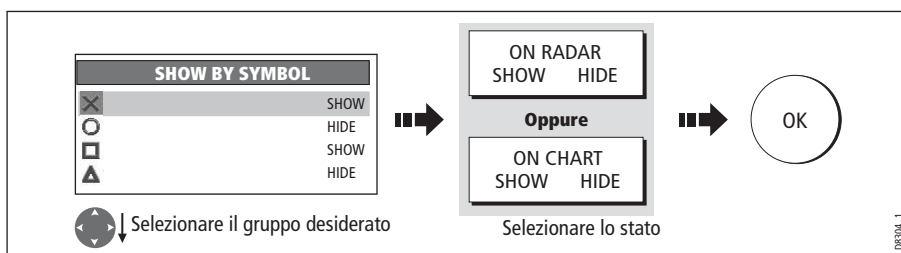
Mostrare o nascondere i simboli waypoint

Si può determinare che tipo di simbolo visualizzare/nascondere sulla schermata radar o cartografica:

1. Visualizzare l'opzione SHOW BY SYMBOL:



2. Per cambiare lo stato (mostra o nascondi) di un simbolo:

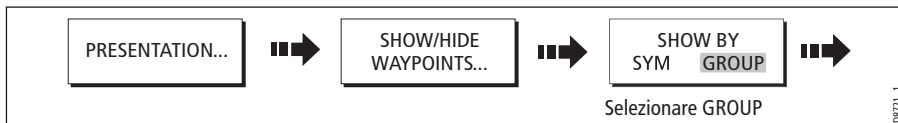


Nota: I waypoint di una rotta attiva sono sempre visualizzati indipendentemente dall'impostazione mostra/nascondi.

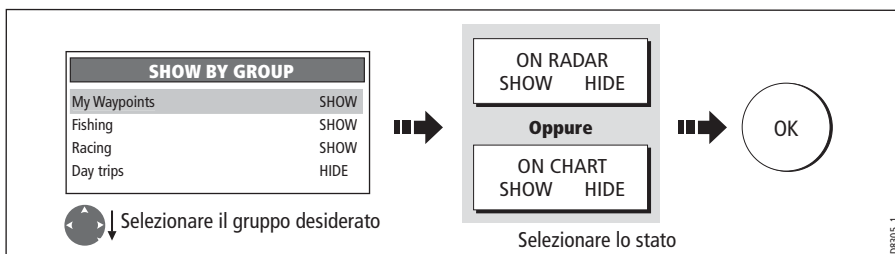
Mostrare o nascondere i gruppi waypoint

Si può determinare che tipo di gruppo visualizzare/nascondere sulla schermata radar o cartografica:

1. Visualizzare l'opzione SHOW BY GROUP.



2. Per cambiare lo stato (mostra o nascondi) di un gruppo waypoint:



Nota: I waypoint su una rotta attiva sono sempre visualizzati indipendentemente dall'impostazione mostra/nascondi.

Capitolo 4: Il chartplotter

4.1 Importante

Sicurezza

Con il chartplotter è molto semplice memorizzare e dirigersi verso un waypoint. Tuttavia, è importante verificare sempre la sicurezza della rotta. Se la rotta è stata inserita utilizzando una carta con una scala lunga, ingranditela per accertarvi che non ci siano pericoli, come per esempio piccoli banchi.

Finché non si acquisisce sicurezza nell'interpretare l'immagine cartografica, bisognerebbe il più possibile paragonare quanto appare sullo schermo con bersagli visibili, come per esempio altre imbarcazioni, boe e strutture costiere. La navigazione in acque ristrette e quella costiera va effettuata durante il giorno, con condizioni meteorologiche buone. Il simulatore può costituire un valido aiuto per fare pratica.

Prima di usare il chartplotter si raccomanda di leggere con attenzione il capitolo 3 relativo ai waypoint.

ATTENZIONE:

Lo strumento non deve mai sostituire la pratica e la prudenza e le carte ufficiali. Non usare il chartplotter senza avere letto il presente capitolo.

Funzionalità chartplotter

1. Per la completa funzionalità del chartplotter sono necessari dati di prua e di posizione dal GPS (Global Positioning System) dell'imbarcazione.
2. Il display C-Series dispone di una mappa del mondo incorporata ma per usare lo strumento come aiuto alla navigazione sono necessarie informazioni dettagliate relative all'area di navigazione. Queste informazioni si trovano su cartucce cartografiche disponibili da Navionics (per dettagli si veda la sezione *Informazioni importanti* all'inizio del manuale). Per informazioni dettagliate sull'inserimento e l'estrazione delle cartucce si veda *pagina 18*.
3. Perché il GPS e la carta corrispondano in modo accurato con le carte tradizionali (di carta) devono usare lo stesso datum. Il datum predefinito dello strumento è WGS1984 che può essere modificato tramite il menu Chart Setup (si veda *pagina 94*). Quando viene modificato il datum del display C-Series, un GPS Raymarine si adegua automaticamente. I GPS di altre marche dovranno essere regolati separatamente.
4. Per il funzionamento dell'AIS (Automatic Identification System) è necessario che sia collegato un ricevitore AIS compatibile.

Cartucce cartografiche

Per usare il display C-Series come aiuto alla navigazione sono necessarie carte con un adeguato livello di dettagli per l'area geografica che si desidera navigare. Queste carte sono disponibili in formato elettronico sulle cartucce cartografiche Navionics. Per dettagli fare riferimento a *pagina vi*.

Per archiviare i dati Raymarine raccomanda l'uso di cartucce CF SanDisk. Altre marche di memory card CF potrebbero non funzionare con il display C-Series.

4.2 Uso del chartplotter

Quando sono disponibili i dati di posizione e di prua si può usare il chartplotter per:

- Stabilire la posizione dell'imbarcazione (si veda *pagina 47*).
- Interpretare l'ambiente circostante (si veda *pagina 49*).
- Calcolare distanza e rilevamento tra due punti (si veda *pagina 57*).
- Posizionare i waypoint a posizioni specifiche (si veda *pagina 64*).
- Navigare verso un waypoint (si veda *pagina 58*).
- Creare e seguire una rotta (si veda *pagina 61*).
- Monitorare la rotta durante la navigazione (si veda *pagina 77*).
- Distinguere tra oggetti fissi e in movimento (si veda *pagina 80*).
- Registrare il percorso effettuato (si veda *pagina 81*).
- Gestire e modificare rotte e tracce (si veda *pagina 71* e *pagina 93*).
- Visualizzare i dati AIS (si veda *pagina 56*).

Sono disponibili delle opzioni per personalizzare l'applicazione chartplotter in base alle proprie esigenze. Si può:

- Modificare l'aggiornamento della carta in relazione all'imbarcazione e alla direzione di viaggio (orientamento della carta e modo moto).
- Gestire e modificare i dati cartografici inseriti.
- Controllare il livello di dettagli visualizzati sullo schermo.

Nota: Per modificare i dati visualizzati sulla barra dati sulla parte superiore/laterale dello schermo si veda *pagina 185*.

4.3 Visualizzazione della carta

In genere la carta è visualizzata sullo schermo con l'imbarcazione al centro e con il modo moto attivo. Quando il modo moto è attivo, via via che l'imbarcazione si muove la carta viene aggiornata per mantenere l'imbarcazione visualizzata sullo schermo. Quando si ingrandisce la carta in modo attivo, la carta si ingrandisce sulla posizione dell'imbarcazione.

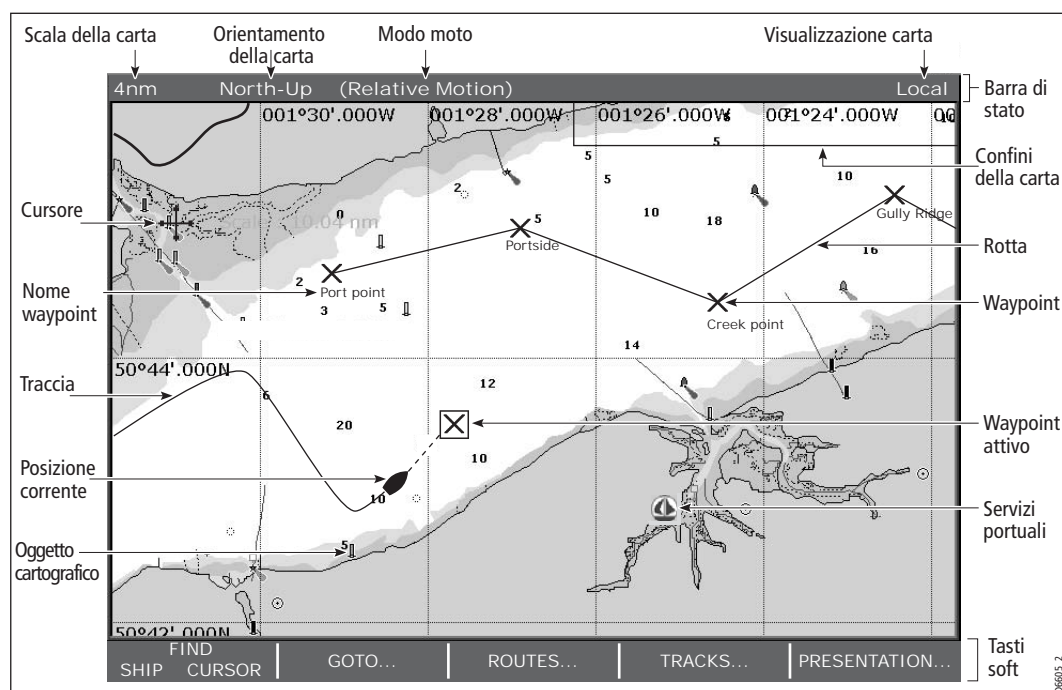
In alternativa si può sospendere il modo moto attivo usando il cursore per scorrere la carta o selezionando l'opzione FIND CURSOR.

Quando il modo moto è sospeso il modo viene mostrato nella barra di stato tra parentesi per esempio (RELATIVE MOTION); lo zoom opera in base alla posizione del cursore.

Il modo moto si può attivare in qualsiasi momento premendo il tasto FIND SHIP.

4.4 La schermata cartografica

Le caratteristiche principali della schermata cartografica sono le seguenti:

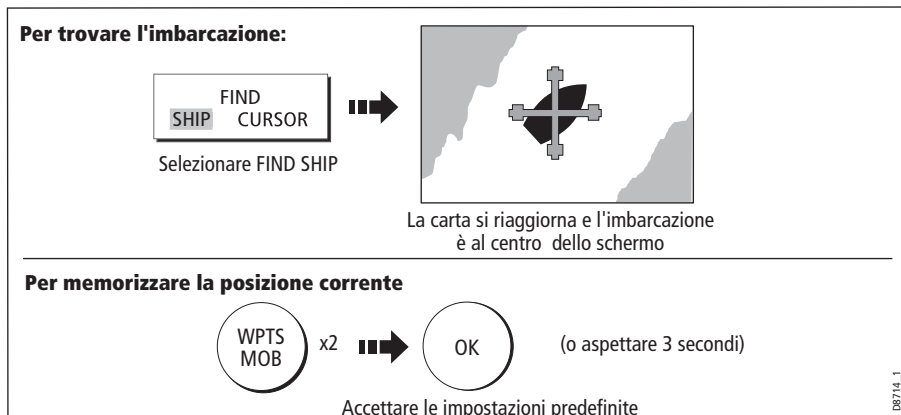


4.5 Individuare la posizione dell'imbarcazione



L'imbarcazione è presentata sullo schermo dal simbolo di una nave. Se non sono disponibili i dati di prua né la COG l'imbarcazione viene visualizzata come un cerchio pieno.

I dettagli relativi alla posizione dell'imbarcazione sono visualizzati nella barra di stato (se è stata selezionata l'opzione relativa; si veda *pagina 187*) sotto VES POS.



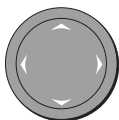
Nota: Per ulteriori informazioni sui waypoint fare riferimento al capitolo relativo.

4.6 Muoversi sulla carta

Per muoversi sulla carta e visualizzare l'area desiderata a una scala adeguata, si possono utilizzare le funzioni di Zoom e di Fuori centro.

Nota: Quando si usa la funzione di fuori centro, è attivo il modo Autorange, o si cambia la scala, il modo moto è sospeso (si veda si veda pagina 46 e pagina 88).

Fuori centro



La funzione di fuori centro consente di spostare il centro dell'immagine in un'area differente. Premere la freccia appropriata del trackpad (sinistra/destra, su/giù): quando il cursore raggiunge il bordo dello schermo la carta scorre.

Nota: Quando si usa la funzione di fuori centro il modo moto è sospeso.

Zoom

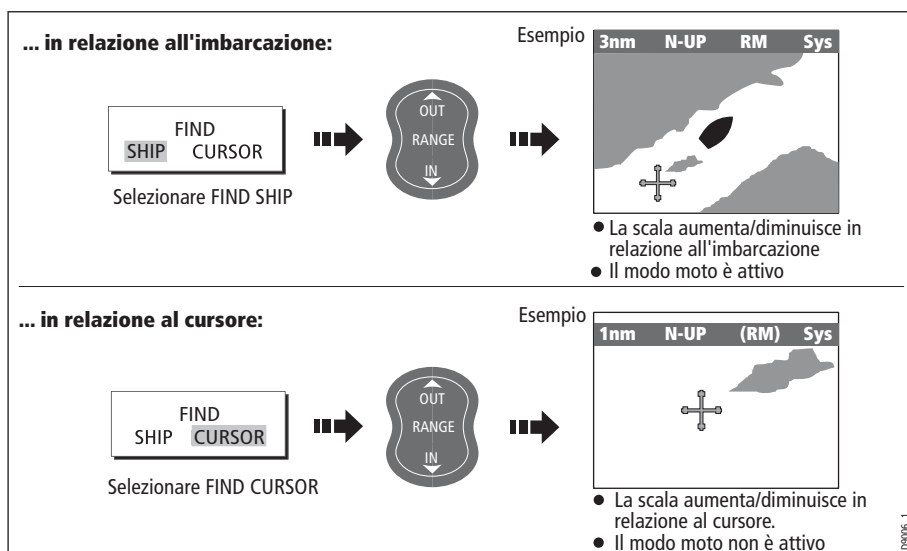


Con la funzione Zoom in, la scala della carta cambia per visualizzare un'area più piccola in maggiori dettagli. Al contrario la funzione Zoom out visualizza un'area più vasta ma con minori dettagli.

Nota: I dettagli cartografici disponibili variano in base al tipo di carta e alla sua scala. Alcune aree forniscono dettagli su scale più lunghe rispetto ad altre.

Con la funzione 'autoscale' se si seleziona una scala che non dispone di particolari cartografici in alcune aree, la carta userà il livello più dettagliato disponibile per l'area e lo adeguerà in base alla scala selezionata. In questo modo sullo schermo non compariranno aree vuote anche se potrebbero verificarsi degli allineamenti scorretti degli oggetti che attraversano i confini della carta in quest'area.

Per usare la funzione di zoom:



4.7 Ulteriori informazioni cartografiche

In base alla carta utilizzata si potranno visualizzare alcune o tutte le seguenti informazioni aggiuntive:

- Dettagli di specifici oggetti cartografici, tra cui fonti dati per strutture, linee, aree di mare aperto ecc.
- Informazioni su porti, servizi e attività portuali, maree e correnti, relitti e ostruzioni.

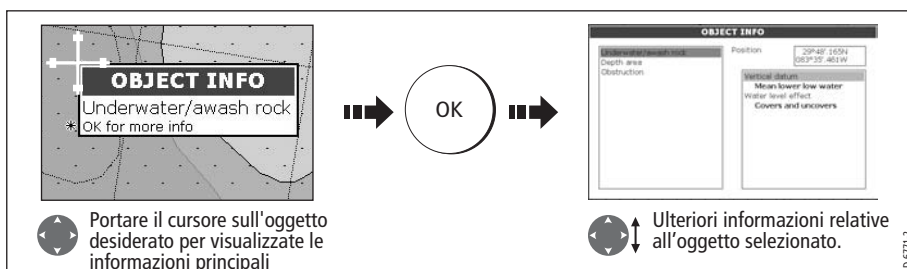
Nota: Per dettagli completi sulle caratteristiche disponibili sulle carte Navionics visitare il sito internet:

www.navionics.com o navionics.it.

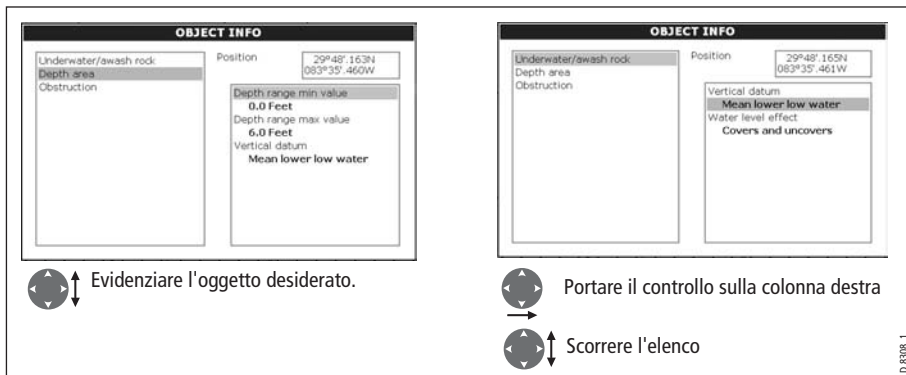
Per modificare le opzioni di configurazione che controllano la selezione dei dettagli cartografici si veda *pagina 93*.

Visualizzazione dei particolari cartografici

Per visualizzare i dettagli cartografici:



Se l'oggetto selezionato dispone di più oggetti:



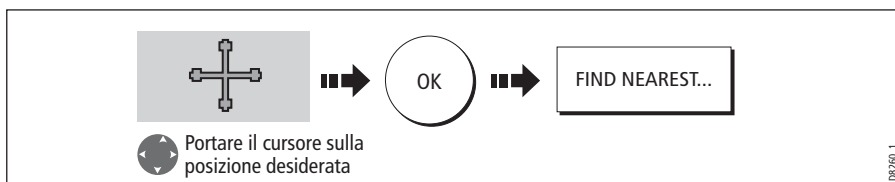
I tasti soft consentono di:

- Identificare waypoint, porti, servizi portuali, stazioni maree, relitti o ostruzioni più vicini alla posizione selezionata.
- Cercare un porto tramite un nome.
- Ottenere i dati di un porto selezionato, di una stazione marea o corrente.

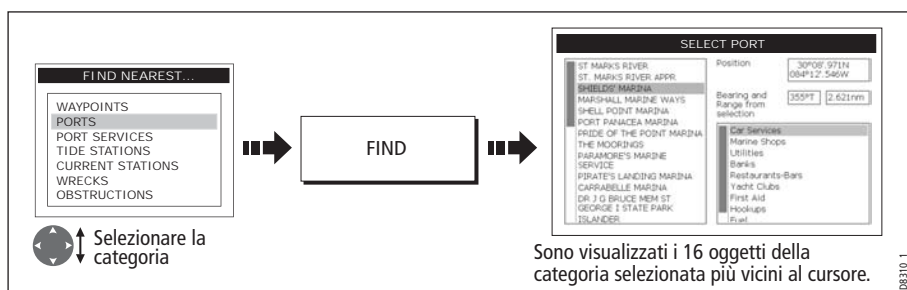
Dettagli relativi agli oggetti cartografici più vicini

Si possono identificare waypoint, porti, servizi portuali, stazioni maree, relitti o ostruzioni più vicini alla posizione del cursore.

1. Portare il cursore sulla posizione desiderata:



2. Selezionare la caratteristica o il servizio. Per i porti si può selezionare un servizio specifico e per un porto selezionato o un attività commerciale si può trovare il porto più vicino:



3. Ora si possono usare i tasti soft e il trackpad per:

- Visualizzare dati dettagliati per i servizi dei porti in elenco.

- Visualizzare l'oggetto selezionato sulla carta.
- Navigare (GOTO) verso il waypoint selezionato.
- Visualizzare i dati relativi alle maree per la stazione marea selezionata.

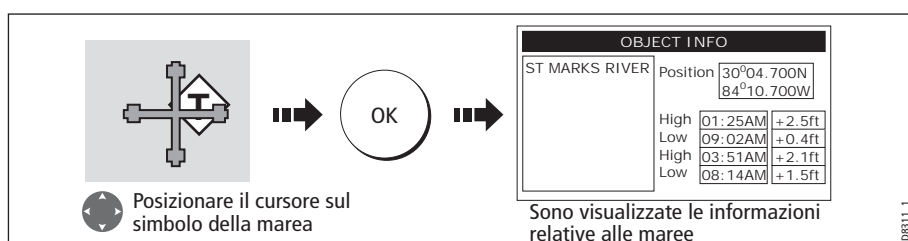
Visualizzazione dei dettagli relativi alle maree

Si possono visualizzare i dettagli relativi alle maree:

- Usando il cursore (si veda di seguito) oppure
- Usando la funzione FIND NEAREST (si veda *pagina 50*).

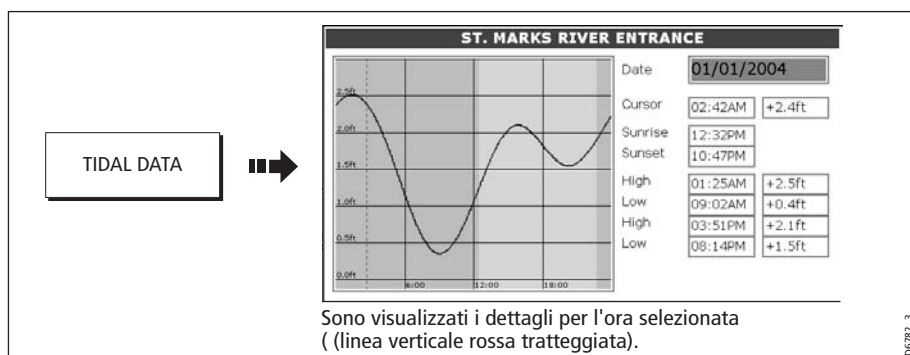
...usando il cursore

1. Per visualizzare informazioni numeriche relative alle maree:



Ora è possibile visualizzare ulteriori dati relativi alle maree.

2. Per visualizzare ulteriori dati compresa la curva delle maree:



Ora è possibile:

- Usare il trackpad/la manopola per selezionare l'ora.
- Usare i tasti soft per cambiare la data.

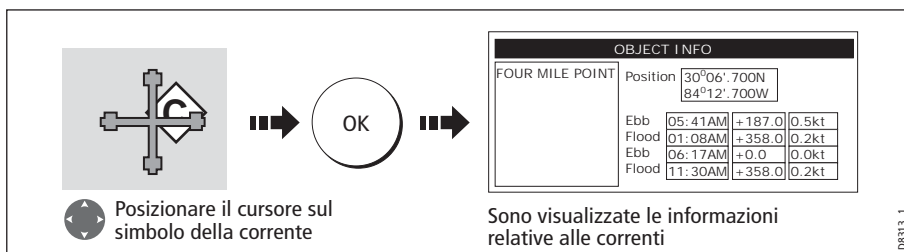
Visualizzazione di dettagli relativi alle correnti

Si possono visualizzare i dettagli relativi alle correnti:

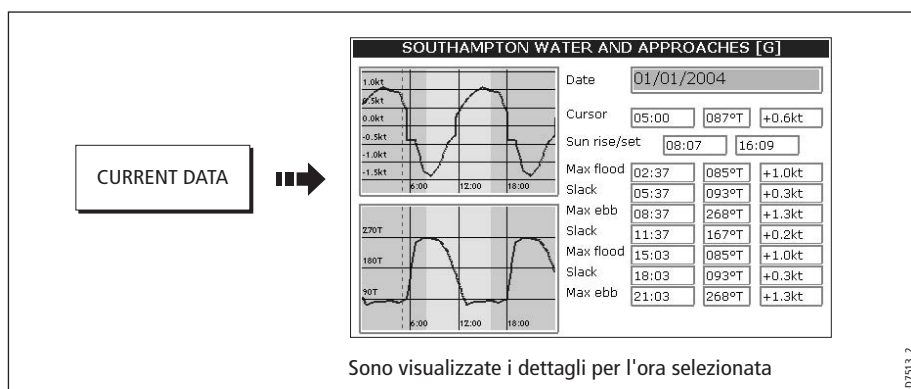
- Usando il cursore (si veda di seguito) oppure
- Usando la funzione FIND NEAREST (si veda *pagina 49*).

...usando il cursore

1. Per visualizzare informazioni numeriche relative alle correnti:



2. Per visualizzare ulteriori dati compresa la curva delle correnti



Ora è possibile:

- Usare il trackpad/la manopola per selezionare l'ora.
- Usare i tasti soft per cambiare la data.

Dettagli relativi ai servizi portuali

Si possono visualizzare i servizi disponibili a un particolare porto:

- Usando la funzione di ricerca.
- Selezionando il simbolo sullo schermo con il cursore (si veda *pagina 54*).
- Usando la funzione FIND NEAREST (si veda *pagina 49*).

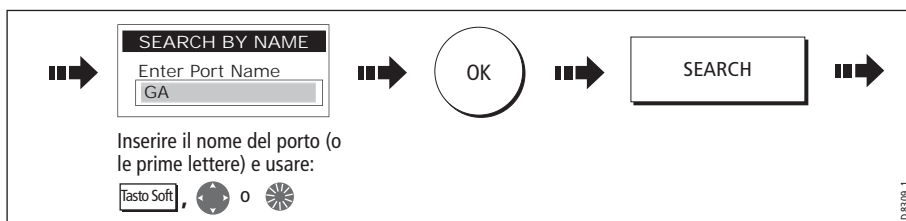
...usando la funzione di ricerca

La funzione di ricerca consente di inserire il nome del porto desiderato e visualizzarne i servizi disponibili:

1. Selezionare l'opzione EDIT NAME:



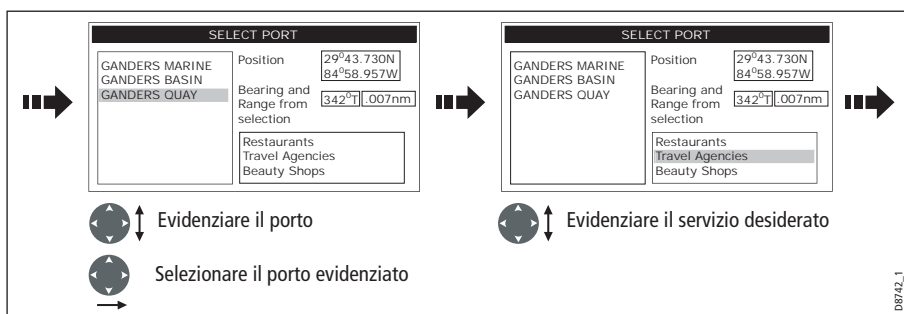
2. inserire il nome del porto (o i primi caratteri del nome):



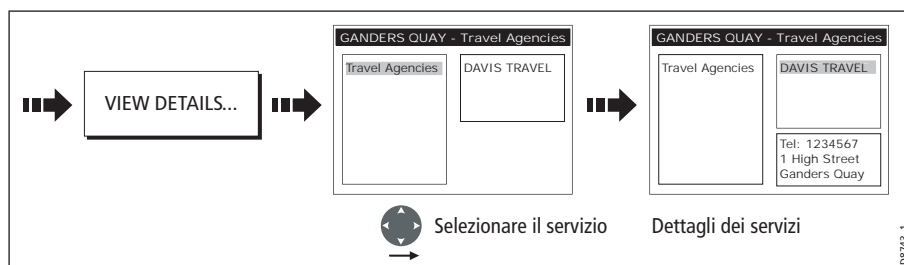
Nota: Per i dettagli su come inserire i testi in una casella di dialogo si veda pagina 11.

3. Se il risultato della ricerca comprende più porti, si può selezionare il servizio o la caratteristica portuale da visualizzare:

i. Selezionare un porto e i suoi servizi:



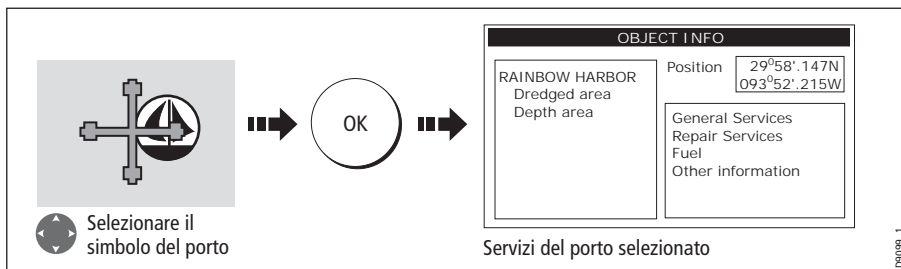
ii. Visualizzare i dettagli del servizio selezionato:



4. Premere SHOW ON CHART (MOSTRA SU CARTA) per centrare lo schermo sul porto selezionato.

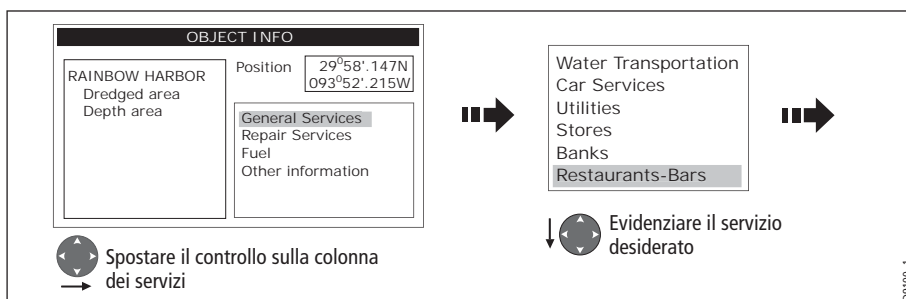
... usando i simboli portuali

Si possono visualizzare i servizi disponibili a un particolare porto selezionandone il simbolo sullo schermo con il cursore:

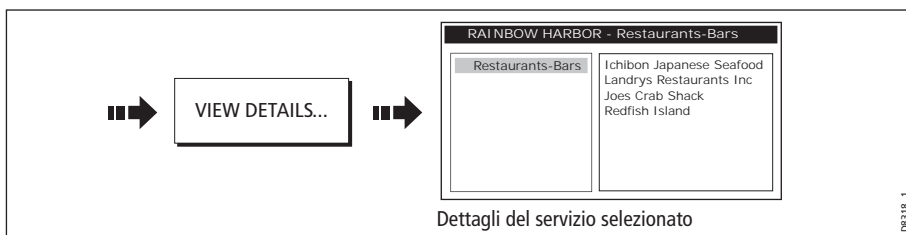


Ora si possono vedere i dettagli relativi dei singoli servizi:

1. Selezionare il servizio desiderato:



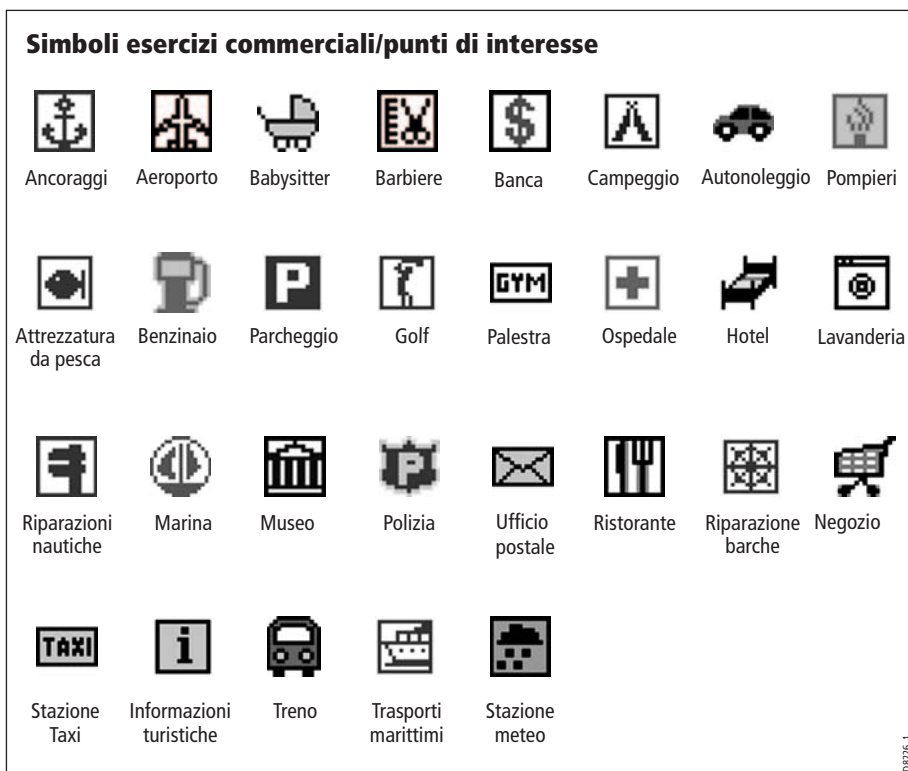
2. Visualizzare i dettagli relativi al servizio:



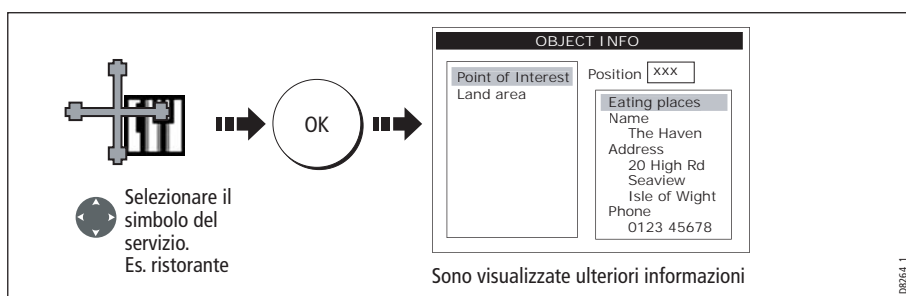
Nota: Questo metodo si usa anche con le funzioni *SEARCH BY NAME (TROVA PER NOME)* e *FIND NEAREST (TROVA PIU' VICINO)*.

Visualizzare i dettagli di esercizi commerciali e punti di interesse

Quando è installata una cartuccia idonea la posizione di esercizi commerciali e punti di interesse viene indicata dai seguenti simboli:



Si possono visualizzare nome, indirizzo, numero telefonico e tipo di esercizio commerciale di un singolo servizio selezionandone il simbolo sullo schermo:



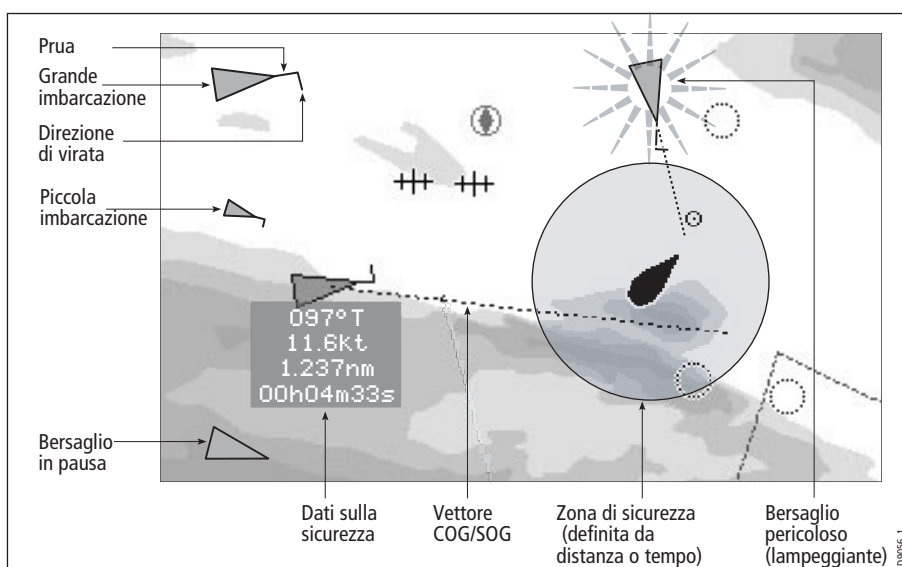
Nota: Si può rendere più leggibile lo schermo disattivando la visualizzazione dei simboli delle attività commerciali (tramite il menu *Cartography Setup Menu*) o attivando l'opzione *DECLUTTER* (tramite il tasto soft *PRESENTATION*).

Visualizzare informazioni su un'imbarcazione (AIS)

Se il sistema comprende un ricevitore AIS si può usare la funzione AIS per:

- Visualizzare i dettagli di qualunque altra imbarcazione dotata di AIS.
- Visualizzare informazioni di viaggio trasmesse da questi bersagli, cioè la posizione, rotta, velocità e velocità di virata.
- Visualizzare informazioni di base o dettagliate per ogni imbarcazione tra cui dati sulla sicurezza.
- Impostare una zona di sicurezza circostante l'imbarcazione.
- Visualizzare allarmi AIS e relativi messaggi di sicurezza.

Queste informazioni vengono sovrapposte alla carta (overlay) e ulteriori dati sono visualizzati in una finestra di dialogo della schermata chartplotter.



Per attivare la funzione AIS:



Questa funzione può essere usata anche con l'applicazione radar. Per ulteriori informazioni sull'uso della funzione AIS si veda *Capitolo 11: AIS (Automatic Identification System)*.

4.8 Calcolare distanza e rilevamento

... dall'imbarcazione

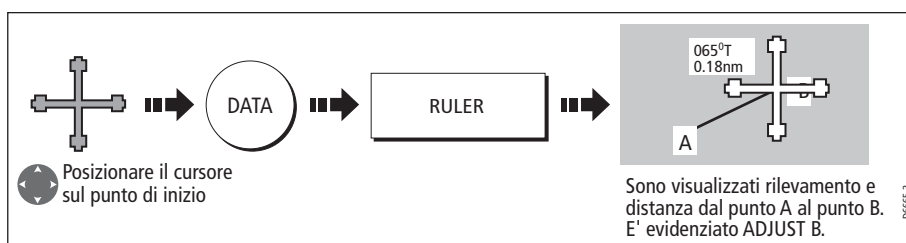
Si può determinare la posizione, la distanza e il rilevamento dall'imbarcazione alla posizione del cursore facendo riferimento ai dati relativi alla posizione del cursore (Csr Pos) sulla barra dati.

... tra due punti sulla carta

Il righello dell'applicazione chartplotter si può usare per calcolare la distanza tra due punti sulla carta.

Per posizionare il righello

1. Posizionare il punto di inizio:

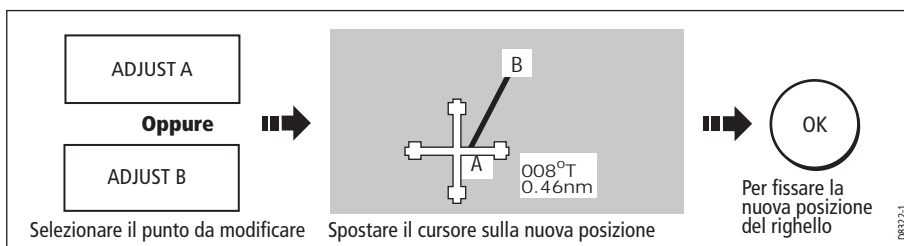


2. Posizionare il punto di arrivo:



Per riposizionare il righello

Per modificare il punto di inizio o di arrivo:



Per eliminare il righello

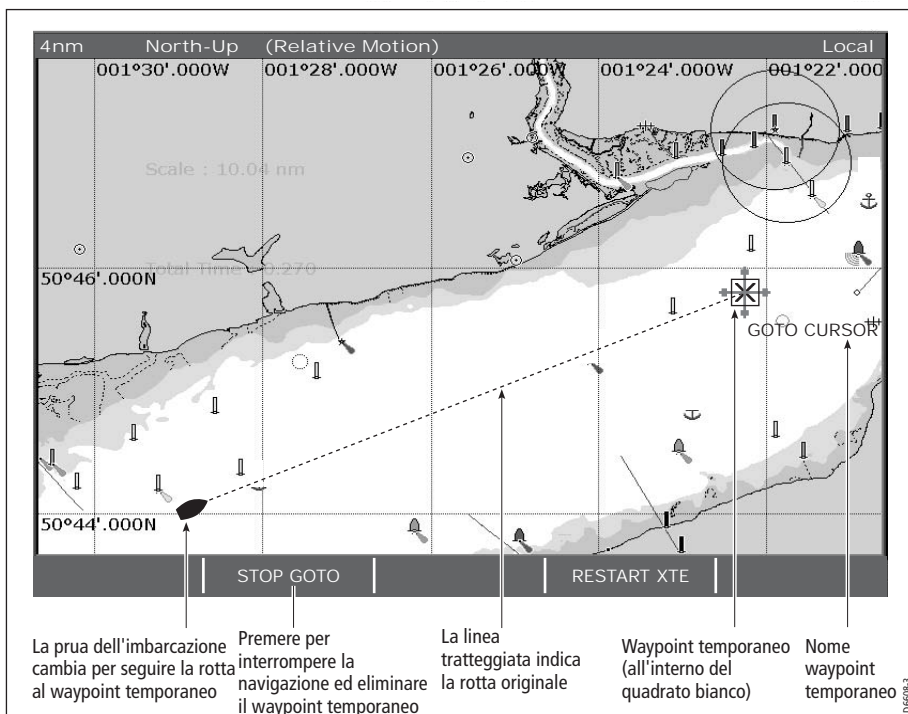


4.9 Navigare verso un punto specifico

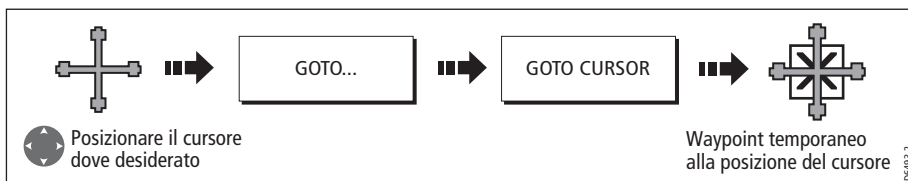
Il chartplotter consente di navigare verso un punto inserito con il cursore (waypoint temporaneo) o verso un waypoint. Se necessario, si può usare la scala più grande disponibile per visualizzare l'imbarcazione e il waypoint di destinazione. Quando si naviga verso un waypoint o verso la posizione del cursore i dati sono inviati via NMEA 0183 e SeaTalk e possono essere usati da un autopilota (se collegato). All'arrivo al waypoint è visualizzato un messaggio e si attiva un allarme.

Durante la navigazione manuale si può usare il chartplotter per determinare il rilevamento o la direzione di virata.

Nota: Durante la navigazione su una rotta o verso il cursore /waypoint, prima di iniziare una nuova rotta GOTO, è necessario premere STOP GOTO.



Per navigare verso la posizione del cursore:



Nota: Questo waypoint di destinazione è anche indicato sul radar.

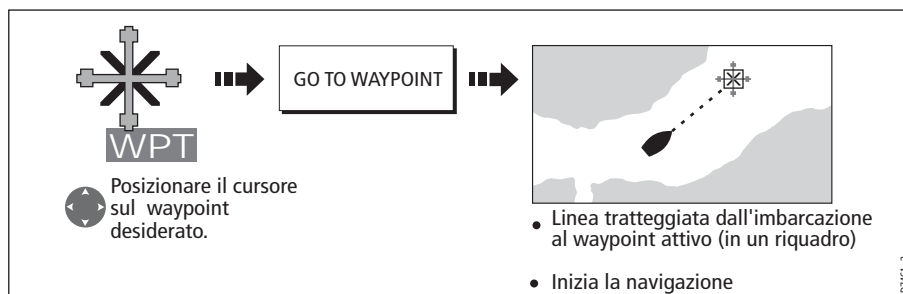
Dirigersi verso un waypoint esistente

Si può navigare verso un waypoint esistente selezionando il waypoint direttamente sulla carta tramite il cursore o dall'elenco waypoint:

Nota: Per ulteriori informazioni sulla navigazione dei waypoint fare riferimento al Capitolo 3: I waypoint.

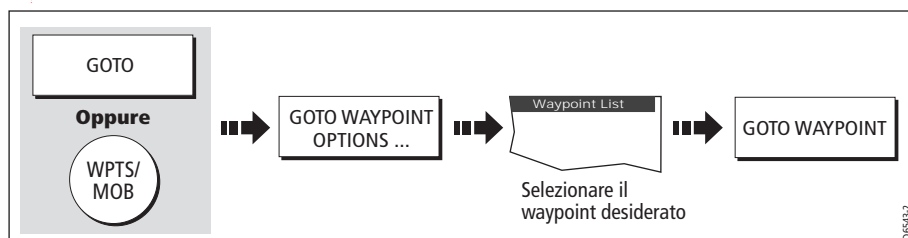
... selezionato con il cursore

Questa opzione consente di navigare verso un waypoint selezionato sulla carta.



... selezionato dall'elenco waypoint

Questa opzione consente di navigare verso un waypoint selezionato dall'elenco waypoint.



Azzerare l'errore di fuori rotta (XTE)

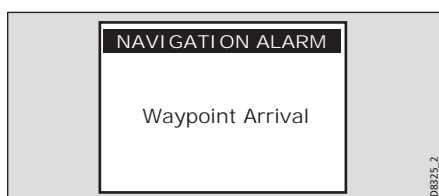
Quando si segue un waypoint è possibile azzerare l'XTE. In questo modo si crea una nuova rotta dalla posizione corrente dell'imbarcazione al waypoint di destinazione.

Il reset dell'XTE è utile quando ci si trova fuori rotta e si desidera navigare direttamente verso il waypoint di destinazione senza ritornare sulla rotta originale.

Arrivo al waypoint di destinazione

Quando si arriva al waypoint di destinazione (attivo):

- Si attiva un allarme acustico.
- Viene visualizzato un messaggio.

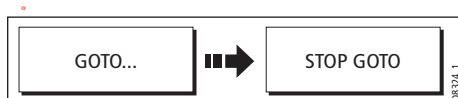


Per disattivare l'allarme di arrivo



Interrompere la navigazione al waypoint di destinazione

Per interrompere la navigazione verso il waypoint di destinazione:



Modo Auto Range

Selezionando il modo Auto Range, la carta viene regolata automaticamente per mantenere sullo schermo l'imbarcazione e il waypoint di destinazione usando la scala più grande possibile.

Per selezionare il modo Auto Range:



Nota: Per ulteriori dettagli si veda *Selezione del moto* a pagina 88.

4.10 Creazione e navigazione su una rotta



Questa sezione descrive come usare le rotte e comprende i seguenti argomenti:

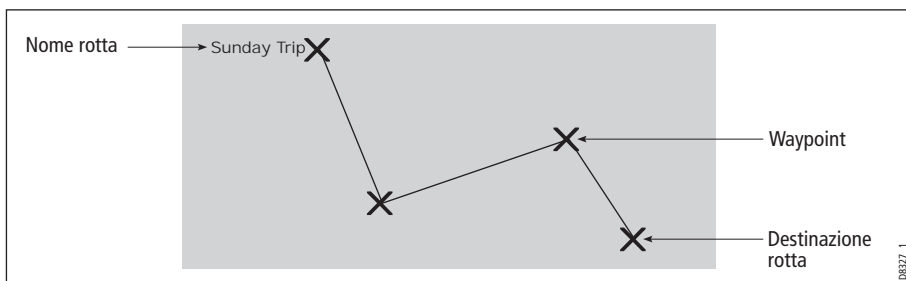
- Cos'è una rotta.
- Uso della rotta.
- Creare e salvare una rotta.
- Navigazione su una rotta.
- Visualizzare i dettagli di una rotta.

Una volta creata una rotta si possono visualizzarne i dettagli, modificarne il percorso, modificarne il nome e il colore o cancellarla.

Tutte le opzioni di rotta vengono attivate dal tasto soft ROUTES (ROTTE).

Cos'è una rotta?

Una rotta è composta da una serie di waypoint e viene visualizzata come una linea continua che collega i waypoint.



Uso della rotta

Si può:

- Costruire una rotta temporanea da seguire immediatamente (Quick Route o Rotta veloce). Se la Rotta veloce non viene rinominata, alla creazione di una nuova rotta veloce verrà sovrascritta.
- Costruire e salvare una rotta per uso futuro, che verrà salvata nell'elenco rotte.
- Convertire una traccia in una rotta (si veda *pagina 83*).

Creazione di una rotta

La rotta può essere creata direttamente sullo schermo o tramite l'elenco relativo. Consiste di:

- Nuovi waypoint inseriti appositamente per la rotta.
Oppure:
- Waypoint esistenti nel sistema.
Oppure:

Una combinazione di waypoint nuovi o già esistenti.

Nota: Una rotta si può creare anche da una traccia. Si veda pagina 83.

Il sistema può contenere fino a 100 rotte di 50 waypoint ciascuna. A ogni waypoint aggiunto viene assegnato un numero che corrisponde alla sua posizione nella rotta. Verrà indicato sulla carta con il simbolo selezionato.

Note:

- Quando una rotta sta per essere creata non è attiva e non influisce sulla navigazione corrente.
- Lo stesso waypoint può essere inserito più di una volta nella stessa rotta ma non può essere posizionato consecutivamente.
- Se l'elenco rotte è pieno, è comunque possibile creare una nuova rotta ma quando si cerca di salvarla viene visualizzato un messaggio che richiede di sostituire una rotta esistente.
- Non si può salvare una nuova rotta se uno dei waypoint che la costituisce è attivo.
- Il funzionamento dei tasti **OK** e **CANCEL** cambia se si sta costruendo o modificando una rotta (si veda di seguito).

Creazione di una rotta sullo schermo

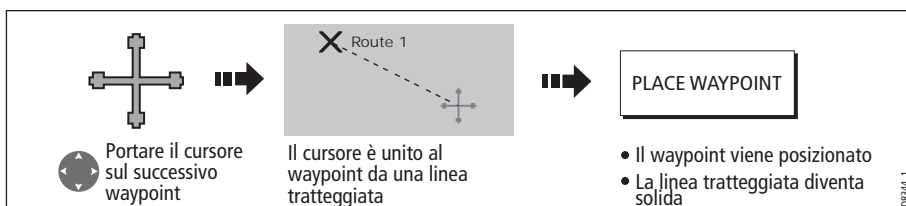
Una rotta può essere creata direttamente sullo schermo con waypoint esistenti o nuovi.

... usando nuovi waypoint

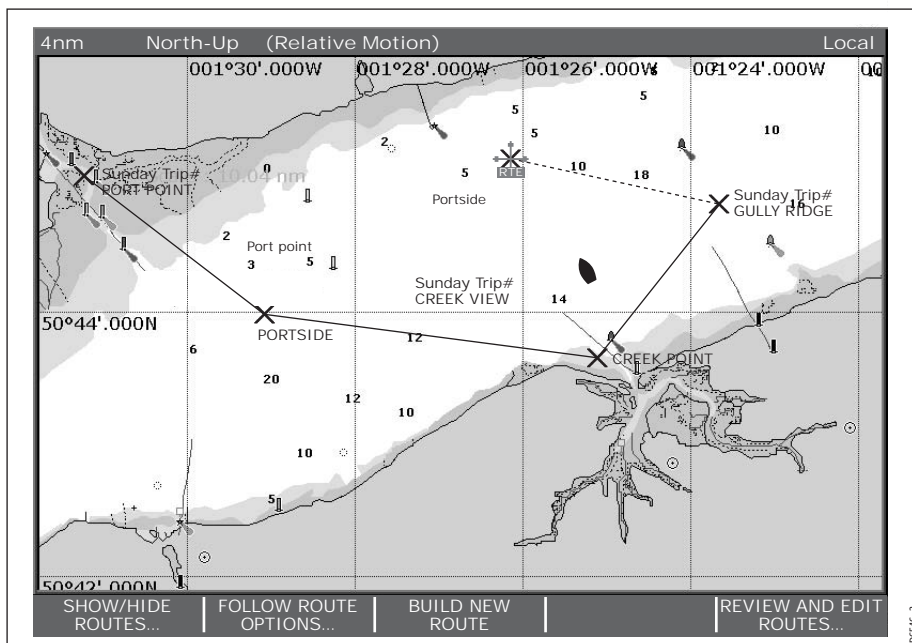
1. Per posizionare il primo waypoint in una rotta:



2. Per posizionare i successivi waypoint nella rotta:



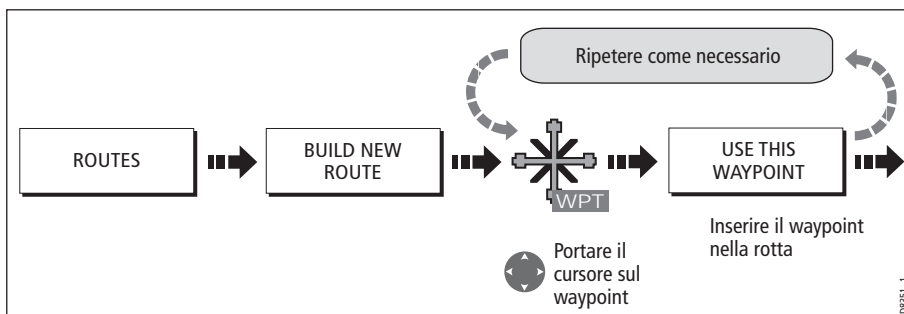
3. Continuare a inserire i waypoint finché la rotta non è completa. Per correggere un errore si può cancellare l'ultimo waypoint (si veda *pagina 65*).
4. Salvare la rotta quando è completa (si veda *pagina 65*).



... usando waypoint esistenti

Per costruire una nuova rotta si possono usare waypoint esistenti.

1. Creare la rotta:



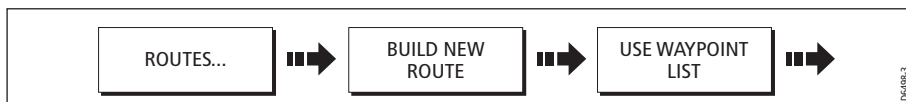
Nota: Per correggere un errore si può cancellare l'ultimo waypoint (si veda *pagina 65*).

2. Salvare la rotta quando è completa (si veda *pagina 65*).

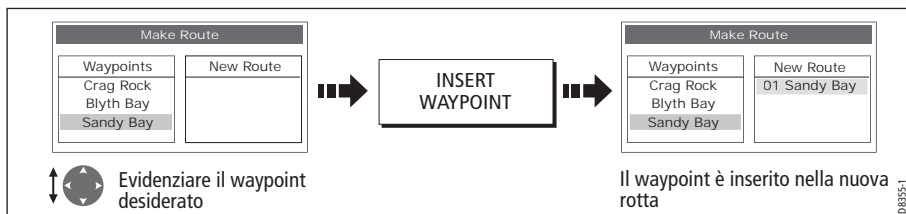
Creare una rotta usando l'elenco waypoint

Per costruire una rotta usando l'elenco waypoint:

1. Selezionare l'opzione per la creazione della rotta dall'elenco waypoint:



2. Selezionare il primo waypoint della nuova rotta:



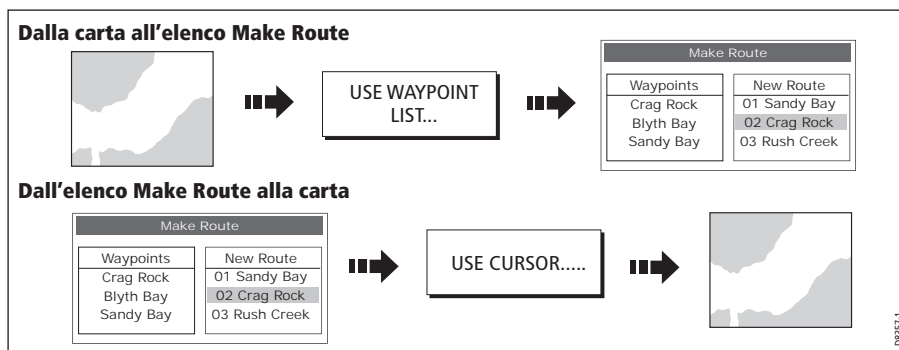
3. Continuare a inserire waypoint finché la rotta non è completa.

Nota: Per eliminare un waypoint dall'elenco New route si veda pagina 65.

Usare il display e l'elenco waypoint per creare la rotta

La rotta può essere creata con entrambi i metodi descritti nelle pagine precedenti (waypoint visualizzati tramite l'elenco waypoint). Bisognerà alternare il controllo tra l'elenco MAKE ROUTE (CREA ROTTA) e la carta.

Alternare il controllo



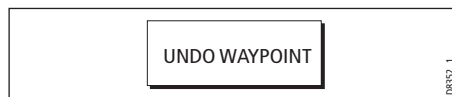
Apportare delle modifiche alla rotta che si sta creando

In caso di errore durante la creazione di una rotta è possibile:

- Cancellare l'ultimo waypoint inserito (solo per la creazione della rotta sullo schermo).
- Cancellare un waypoint dall'elenco New route (solo per creazione della rotta tramite l'elenco waypoint).
- Cancellare la creazione della rotta.

Cancellare l'ultimo waypoint inserito

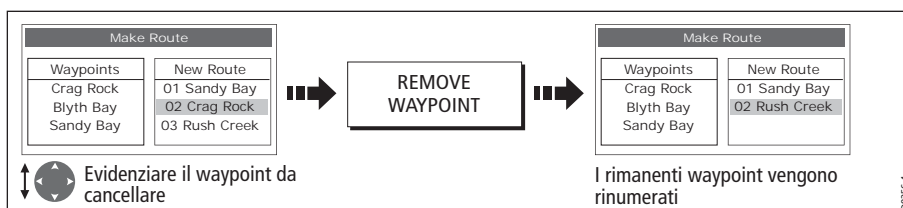
Per cancellare l'ultimo waypoint inserito sullo schermo:



Il waypoint e la linea tratteggiata relativa vengono cancellati dallo schermo e il cursore si sposta sul waypoint precedente. Premendo ripetutamente il tasto si cancellano i waypoint successivi in sequenza.

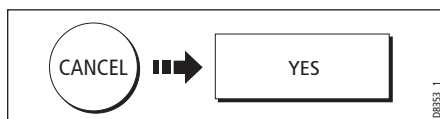
Cancellare un waypoint dall'elenco New route

Per cancellare un waypoint inserito per errore in una rotta tramite l'elenco waypoint:



Annullare la costruzione della rotta

Per annullare la costruzione della rotta premere (sullo schermo o tramite l'elenco waypoint):



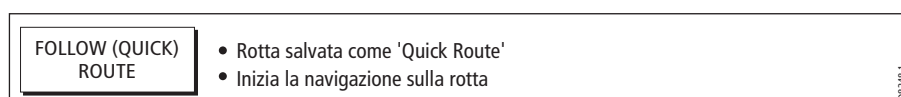
Salvare le rotte

Una volta creata una rotta sullo schermo o tramite l'elenco waypoint sono a disposizione le seguenti opzioni:

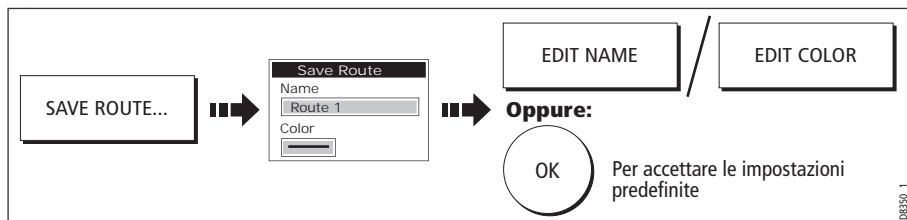
- Salvare e navigare immediatamente sulla rotta (Quick Route) oppure:
- Salvare la rotta per uso futuro (e assegnarle un nuovo nome se desiderato).

Quick Route

Quando si salva e si naviga immediatamente una rotta quest'ultima viene chiamata rotta veloce (Quick Route). Quando viene creata una nuova rotta veloce la precedente viene sostituita e i suoi waypoint cancellati. Per mantenere la Rotta veloce dovrà essere rinominata (pagina 85).



Per salvare una rotta per uso futuro:



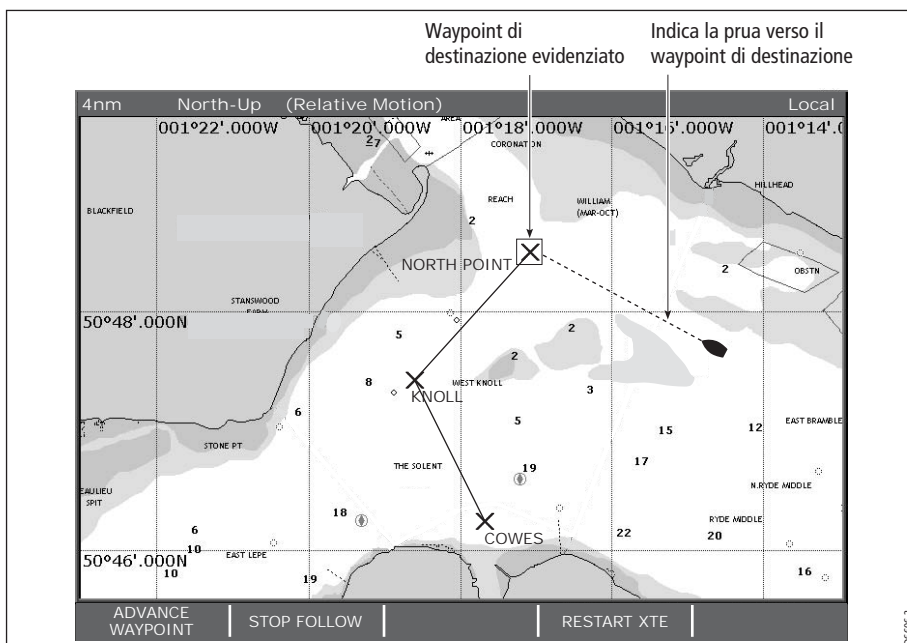
Nota: Per ulteriori dettagli sulla modifica delle finestre di dialogo si veda pagina 11.

Navigazione su una rotta

Una rotta attiva è mostrata in tutte le finestre chartplotter. Quando la distanza al waypoint è inferiore a quella specificata per il raggio dell'allarme di arrivo (si veda pagina 194), o l'imbarcazione raggiunge il punto minimo di avvicinamento al bersaglio (definito da una linea che passa attraverso il waypoint ed è perpendicolare al tratto di rotta) viene visualizzato un messaggio ed emesso un allarme acustico. Quando l'allarme viene tacitato il sistema aggiorna il display per indicare il successivo tratto di rotta e il sistema invia i nuovi dati di navigazione all'autopilota.

Esistono diversi modi per navigare su una rotta:

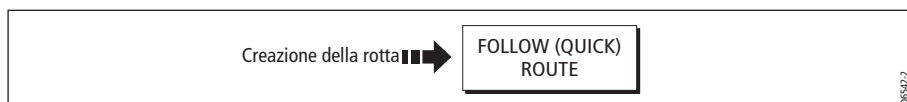
- Usando la Quick Route.
- Usando il cursore.
- Usando l'elenco rotte.
- In ordine inverso.



Nota: Per interrompere la navigazione su una rotta corrente in qualunque momento premere STOP FOLLOW (INTERROMPI NAVIGAZIONE).

Navigazione su una rotta usando la Quick Route

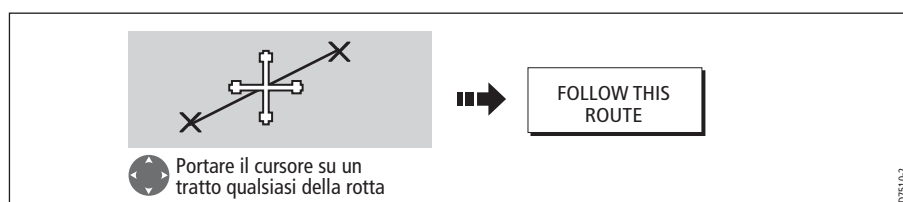
Questa opzione consente di seguire la rotta subito dopo che è stata creata. Si veda *pagina 61*.



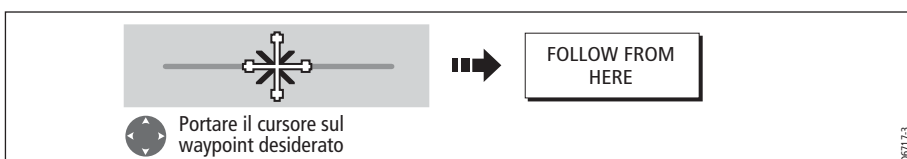
Navigazione su una rotta usando il cursore

Si può usare il cursore per selezionare e seguire una rotta dall'inizio di una rotta o da un waypoint selezionato all'interno della rotta.

...dall'inizio di una rotta

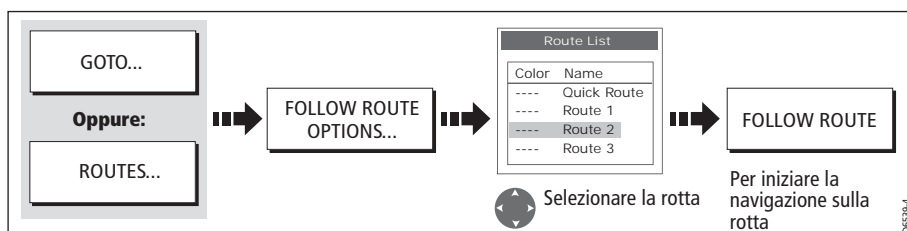


... da un waypoint selezionato all'interno di una rotta



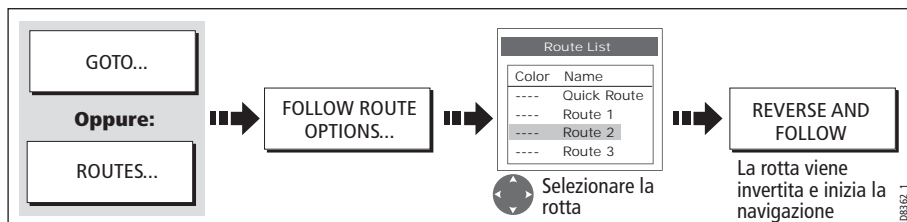
Navigazione su una rotta tramite il relativo elenco

Questa opzione consente di attivare la navigazione su una rotta dal relativo elenco:



Navigazione su una rotta in ordine inverso

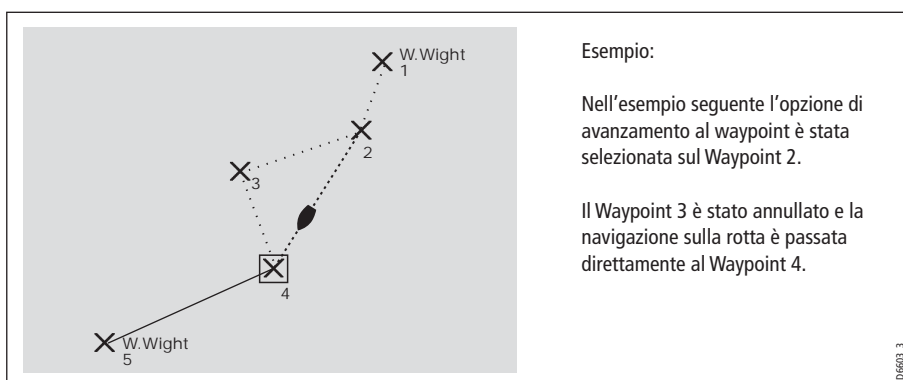
Questa opzione inverte l'ordine dei waypoint della rotta selezionata (cioè l'ultimo waypoint della rotta originale diventa il primo) e li rinumera di conseguenza. Il nome della rotta si sposta di conseguenza. Il sistema attiva automaticamente la funzione di navigazione.



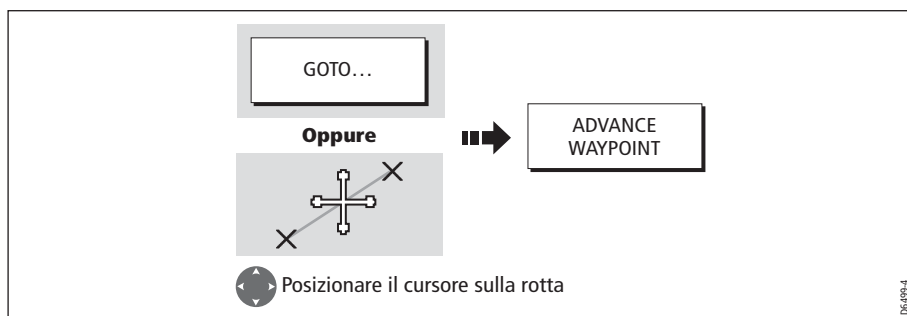
Nota: Per interrompere la navigazione su una rotta attiva in qualunque momento, premere STOP FOLLOW (INTERROMPI NAVIGAZIONE).

per avanzare al waypoint di rotta successivo

Se si sta navigando una rotta è possibile avanzare al waypoint di rotta successivo.



Per avanzare al waypoint di rotta successivo



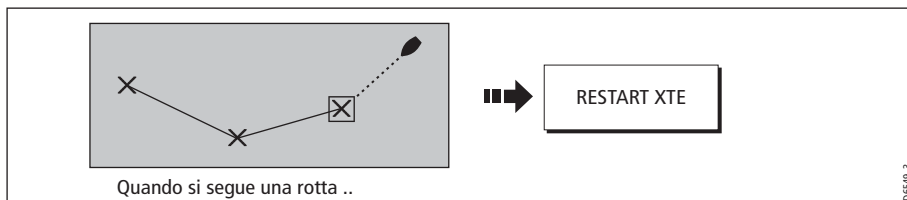
Nota: Se la destinazione corrente è l'ultimo waypoint, la navigazione passerà al primo waypoint della rotta.

Azzerare l'errore di fuori rotta (XTE)

Quando si segue una rotta o si naviga verso un waypoint è possibile azzerare l'XTE. In questo modo si crea una nuova rotta dalla posizione corrente dell'imbarcazione al waypoint di destinazione.

Il reset dell'XTE è utile quando ci si trova fuori rotta e si desidera navigare direttamente verso il waypoint di destinazione senza ritornare sulla rotta originale.

Anche se l'opzione RESTART XTE comporta una variazione di rotta non influisce sulla rotta memorizzata.



Visualizzare i dettagli della rotta

I dettagli delle rotte create sono contenuti nell'elenco rotte. Si può:

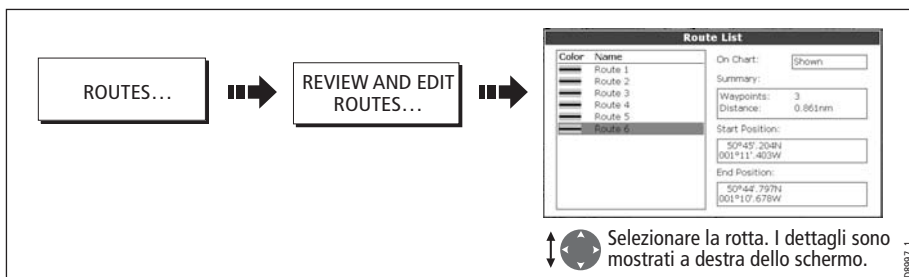
- Visualizzare l'elenco rotte e selezionare la rotta desiderata oppure
- Selezionare la rotta desiderata sullo schermo.

Per facilitare la pianificazione del viaggio, potrete selezionare i calcoli relativi all'ora tra tempo stimato di arrivo e ore effettive e la speed over ground tra effettiva e pianificata.

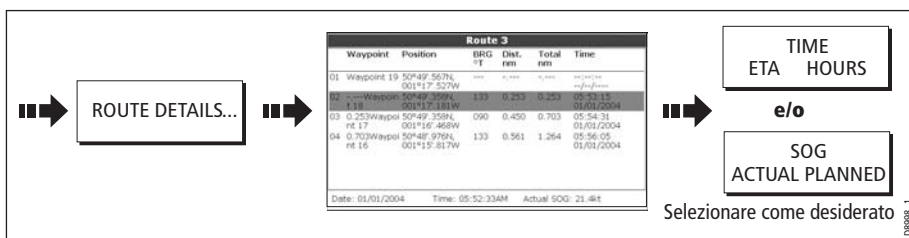
Se è attiva la navigazione della rotta i dati vengono aggiornati per mostrare rilevamento, distanza e tempo mancante dalla posizione corrente.

... tramite l'elenco rotte

1. Visualizzare l'elenco rotte:

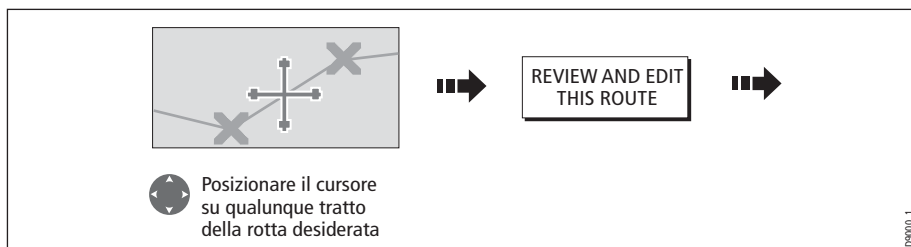


2. Visualizzare i dettagli della rotta selezionata:

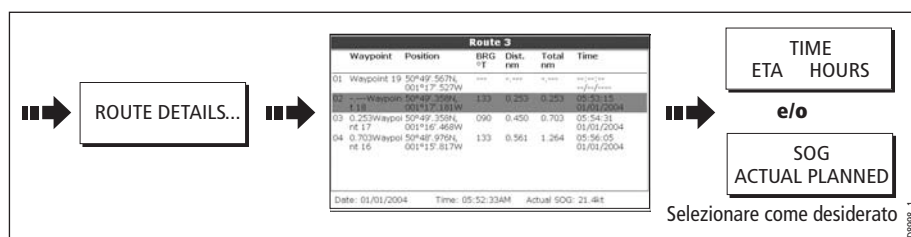


... con il cursore

1. Selezionare la rotta desiderata e l'opzione REVIEW AND EDIT THIS ROUTE (RIVEDI E MODIFICA QUESTA ROTTA):



2. Visualizzare i dettagli della rotta selezionata:



4.11 Modificare le rotte

Una volta creata una rotta può essere modificata. Si può:

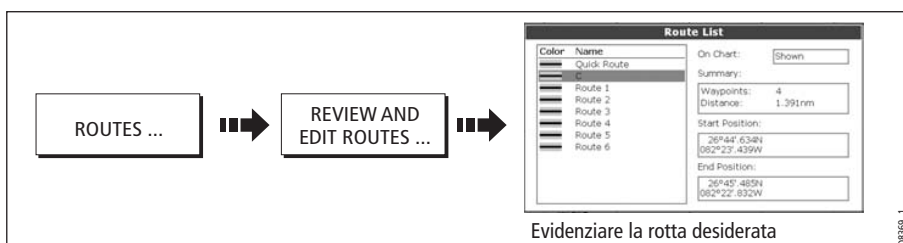
- Invertire una rotta (*pagina 67*)
- Modificare il percorso di una rotta (*pagina 71*).
- Cambiare il nome di una rotta (*pagina 76*).
- Cambiare il colore di una rotta (*pagina 76*).
- Cancellare una rotta (*pagina 76*).

Nota: Una rotta attiva può essere modificata a eccezione del waypoint di destinazione. Se un waypoint modificato diventa il waypoint di destinazione il sistema eliminerà le modifiche; il waypoint rimarrà nella posizione originale.

Selezionare una rotta da modificare

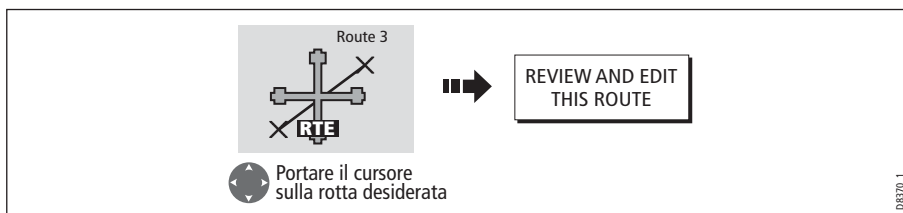
Per modificare una rotta deve essere selezionata sullo schermo o tramite il relativo elenco.

... tramite l'elenco rotte



Ora può essere modificata come descritto a *pagina 71*.

...con il cursore



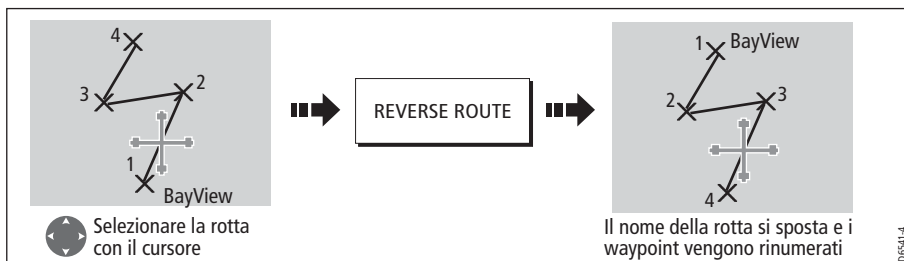
Ora può essere modificata come descritto a *pagina 71*.

Modificare la rotta selezionata

Quando una rotta è stata selezionata (si veda sezione precedente) può essere modificata.

Invertire una rotta

Il percorso di una rotta si può invertire come segue:



Nota: Per i dettagli su come invertire e seguire immediatamente una rotta si veda pagina 71.

Come modificare il percorso di una rotta

Il percorso di una rotta può essere modificato:

- Aggiungendo un waypoint all'inizio o alla fine della rotta o tra due waypoint esistenti.
- Spostando un waypoint all'interno della rotta
- Cancellando un waypoint.

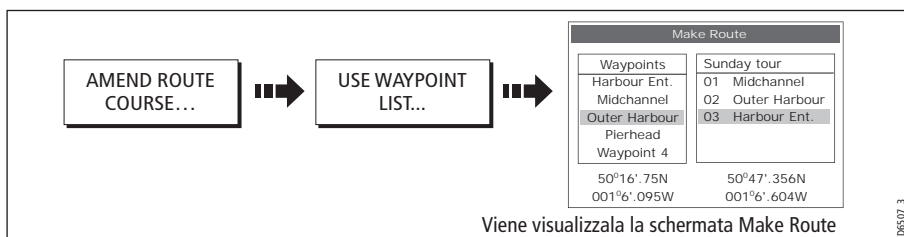
Queste modifiche possono essere apportate tramite la finestra di dialogo Make Route (Crea Rotta) oppure selezionando la rotta sullo schermo e usando i relativi tasti soft (non disponibile per aggiungere un waypoint all'inizio di una rotta).

Nota: Non si può modificare il waypoint di destinazione corrente.

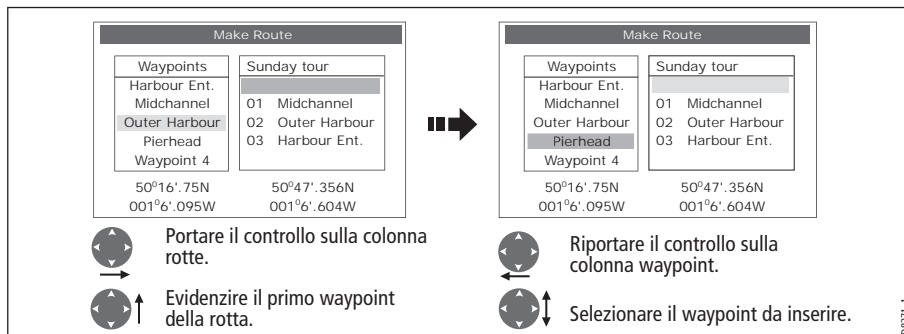
...aggiungendo un waypoint all'inizio della rotta

Questa opzione modifica il percorso di una rotta aggiungendo un waypoint esistente all'inizio della rotta:

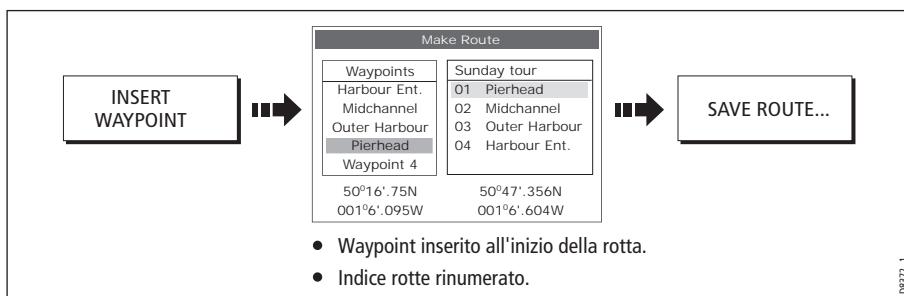
1. Selezionare la rotta da modificare (*pagina 71*).
2. Visualizzare la schermata Make Route:



3. Selezionare l'inizio della rotta e il the waypoint da inserire:

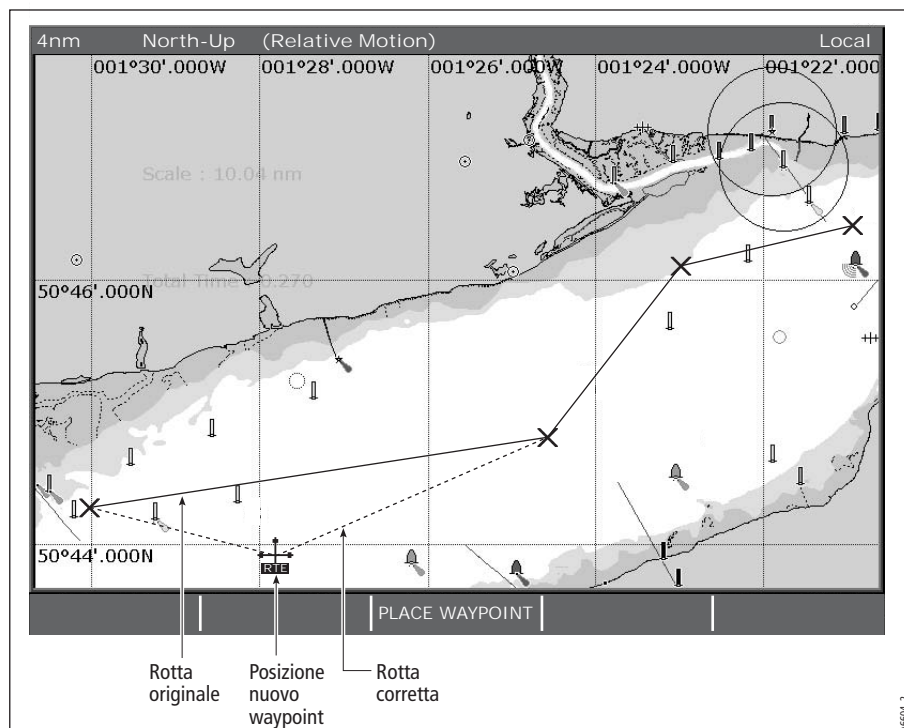


4. Inserire il waypoint e salvare la rotta:

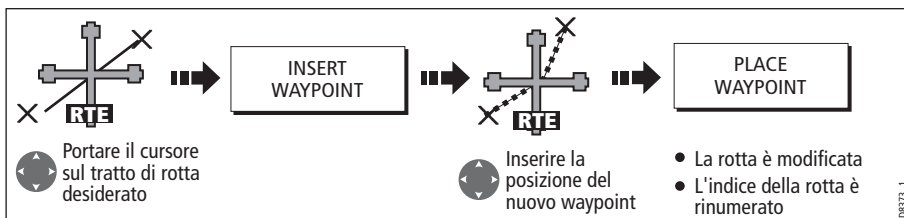


... aggiungendo un waypoint all'interno della rotta

Questa opzione inserisce un waypoint all'interno della rotta per modificarne il percorso. Si può trattare di un nuovo waypoint o di uno esistente.



Per inserire un waypoint all'interno della rotta:

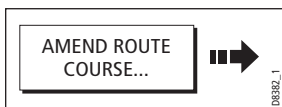


Nota: Per aggiungere un waypoint all'interno di una rotta si può usare anche il metodo descritto a pagina 72.

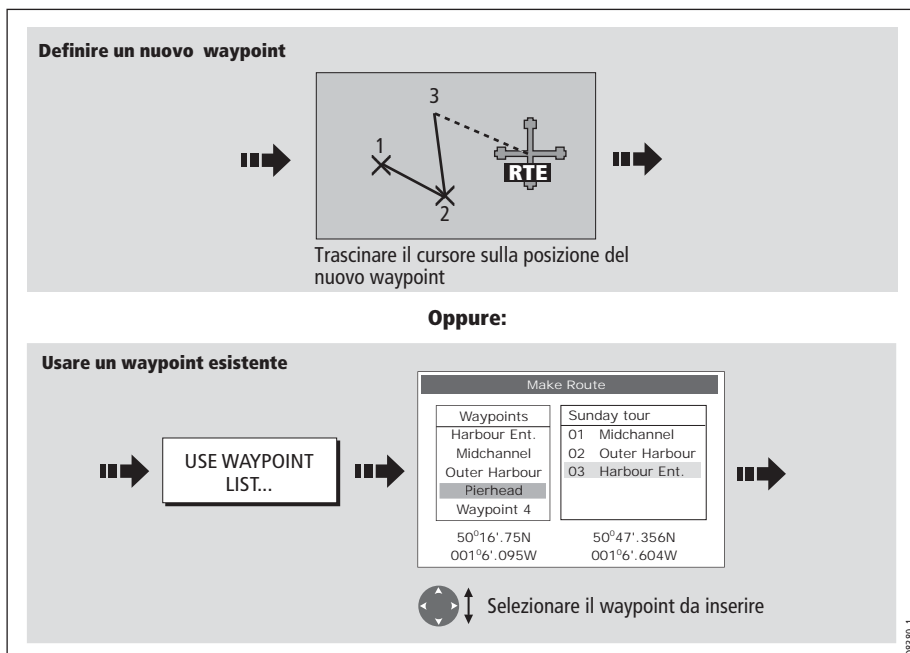
... aggiungendo un waypoint alla fine della rotta

Questa opzione consente di inserire un waypoint (o una serie di waypoint) Alla fine della rotta. Si possono creare nuovi waypoint o usare quelli già esistenti.

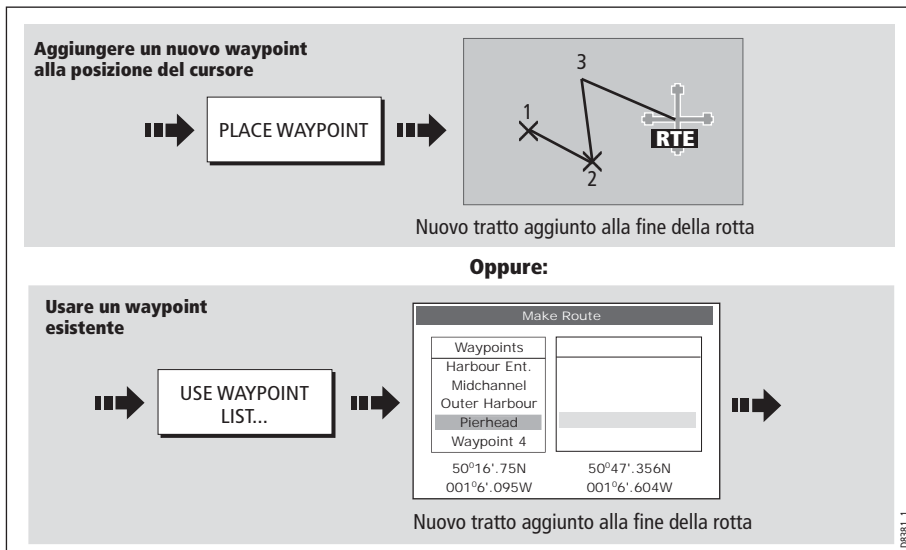
1. Selezionare la rotta da modificare (*pagina 71*).
2. Selezionare l'opzione per la modifica della rotta:



3. Definire il nuovo waypoint o uno esistente:



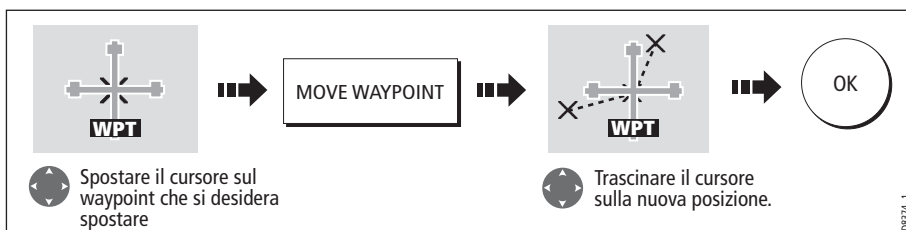
4. Selezionare il waypoint da aggiungere:



5. Se necessario aggiungere ulteriori waypoint alla fine della rotta ripetere i punti (3) e (4) sopra descritti.

Nota: Per aggiungere nuovi waypoint e waypoint esistenti alla fine della rotta, bisogna spostare il controllo da/per il cursore all'elenco Make Route (si veda pagina 64).

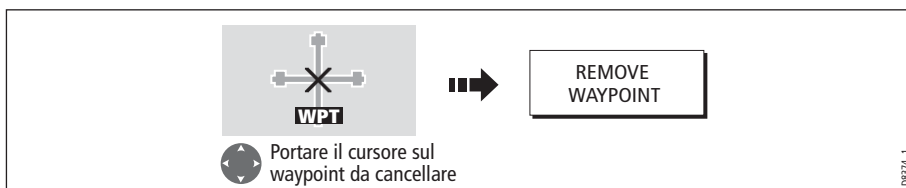
Spostare un waypoint all'interno della rotta



Nota: La nuova posizione del waypoint verrà riportata su tutte le altre rotte che lo contengono.

Cancellare un waypoint all'interno della rotta

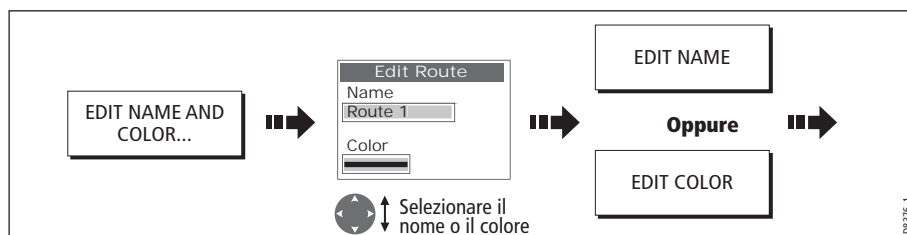
Si può eliminare un waypoint da una rotta a condizione che non sia usato in altre rotte. In questo caso viene visualizzato un messaggio.



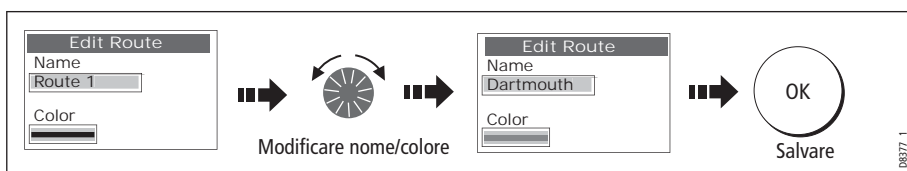
Modificare il nome o il colore di una rotta

Si può cambiare il nome o il colore una rotta per semplificarne l'identificazione, in particolare quando ne avete memorizzate molte nel sistema.

1. Selezionare la rotta desiderata (si veda *pagina 71*).
2. Selezionare l'opzione Edit Name o Edit Color:



3. Modificare e salvare:



Nota: Se la rotta è stata salvata premendo FOLLOW (QUICK) ROUTE (SEGUI ROTTA (VELOCE), la rotta è nominata 'Quick Route'. Cambiandone il nome non sarà sovrascritta da una nuova Quick Route.

Cancellare una rotta

Si può cancellare qualunque rotta dal sistema a eccezione di quella che si sta navigando. Quando si cancella una rotta il sistema cancella solo i waypoint creati per quella particolare rotta. I waypoint creati separatamente o usati in altre rotte non vengono cancellati.

Per cancellare una rotta:

1. Selezionare la rotta desiderata (*pagina 71*).
2. Cancellare la rotta:



Si può cancellare la rotta selezionata oppure tutte le rotte con l'opzione ARCHIVE & TRANSFER descritta a *pagina 19*.

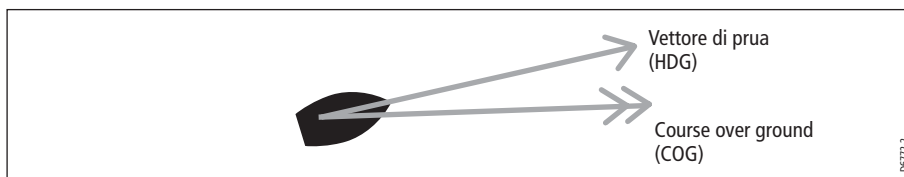
4.12 Monitorare la navigazione

... usando i vettori della carta

Si possono visualizzare diversi indicatori grafici per monitorare la navigazione:

Nota: *Qualunque vettore applicato a una finestra cartografica che è impostato su System View, sarà visualizzato in tutte le finestre cartografiche del sistema.*

Vettore prua (HDG) e course over ground (COG)



La prua dell'imbarcazione (HDG) viene visualizzata come una linea terminante con una freccia. Non tiene in considerazione venti o maree.

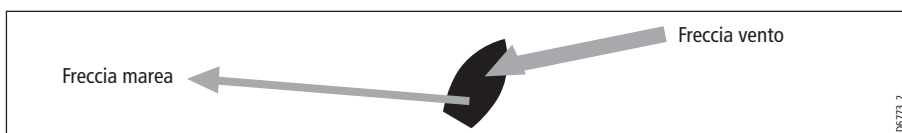
La course over ground (COG) indica la rotta corrente dell'imbarcazione e viene visualizzata come una linea terminante con due frecce

La lunghezza di queste linee è determinata dalla distanza percorsa dall'imbarcazione per il tempo specificato (3 minuti, 6 minuti o infinito) nel menu Chart Setup (si veda pagina 93) alla velocità corrente.

Il tempo specificato verrà applicato a tutte le schermate della carta; se si seleziona INFINITO il vettore si allungherà fino al limitare della schermata cartografica.

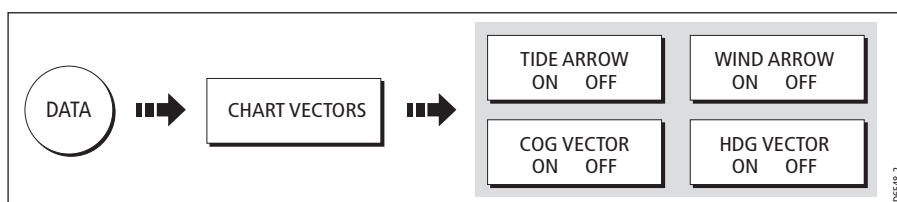
Nota: *Se non sono disponibili la speed over ground (SOG) o la prua i vettori non possono essere visualizzati.*

Indicatori vento e maree



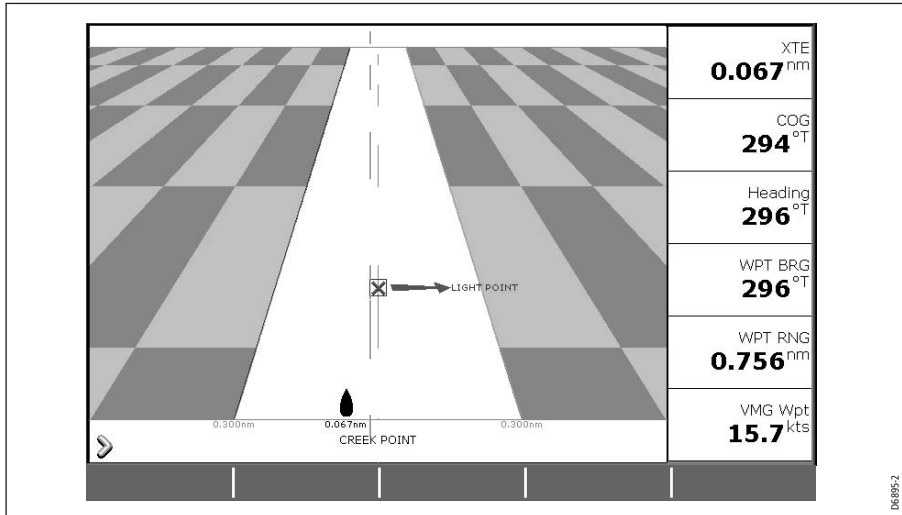
Gli indicatori vento e marea vengono visualizzati con linee terminanti con una freccia piena nella direzione del vento o della marea. La freccia del vento punta verso l'imbarcazione quella delle marea verso l'esterno. L'ampiezza della freccia ne indica l'intensità.

Per attivare/disattivare gli indicatori di vento e marea:



... usando l'indicatore di deviazione della rotta (CDI)

Il CDI consente di mantenere con precisione la rotta verso la destinazione. Una 'strada in movimento' tridimensionale fornisce la visualizzazione in tempo reale della rotta. Per ulteriori informazioni fare riferimento al *Capitolo 8: Schermata CDI*.



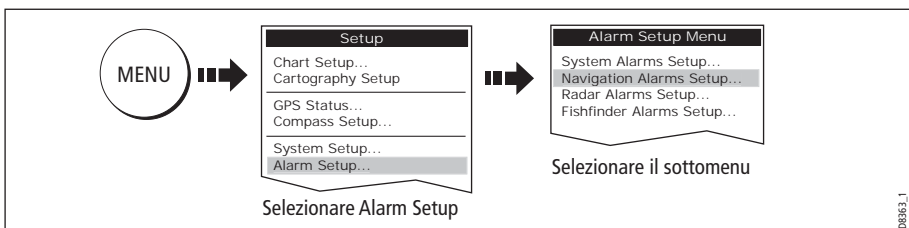
4.13 Allarmi chartplotter

Se sono installati e accesi dispositivi necessari, i seguenti allarmi verranno attivati nella funzione chartplotter:

- Allarmi di sistema- Ancora, Timer, Sveglia e Temperatura.
- Allarmi di navigazione- Arrivo e Fuori rotta.
- Allarmi radar - Zone di guardia.
- Allarmi fishfinder.
- Allarmi AIS.

Quando un allarme viene attivato è emesso un allarme acustico e compare un messaggio che descrive l'allarme e come tacitarlo. In alcuni casi, l'azione appropriata viene eseguita dal chartplotter. Per esempio in seguito a un allarme di arrivo viene attivato il successivo tratto di rotta.

Per attivare/disattivare questi allarmi e impostarne i parametri:



Nota: Per ulteriori dettagli si veda pagina 194.

4.14 Uso di radar e chartplotter

Si possono migliorare le prestazioni del chartplotter combinandole con le seguenti funzioni radar:

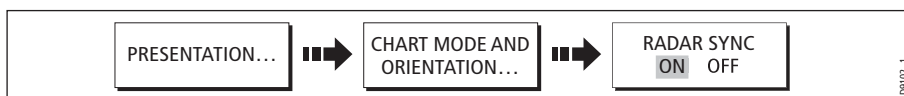
- Sincronizzazione radar/carta.
- MARPA.
- Overlay radar/carta.

Sincronizzazione radar/carta

Quando è attiva la sincronizzazione radar/carta:

- La scala di tutte le finestre radar cambia per adeguarsi a quella del chartplotter.
- Nell'angolo superiore sinistro della finestra cartografica viene indicato 'Sync'.
- Se si cambia la scala radar, tutte le finestre cartografiche cambieranno di conseguenza.
- Se si cambia la scala di una finestra cartografica cambieranno di conseguenza anche tutte quelle radar.

Per impostare la sincronizzazione radar/carta:

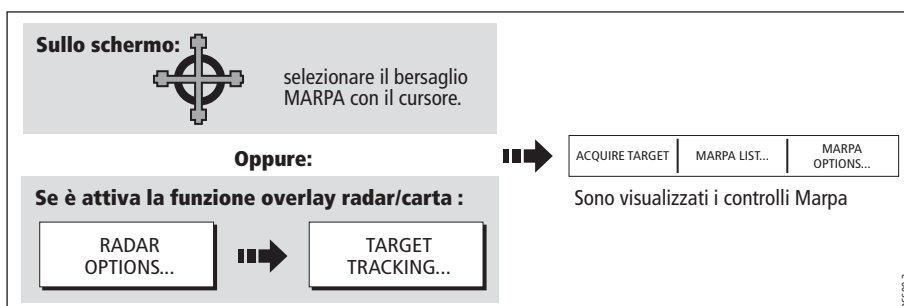


Nota: La sincronizzazione radar/carta non è disponibile quando il modo moto del chartplotter è impostato su Autorange.

Bersagli MARPA visualizzati sulla carta

La funzione MARPA (Mini Automatic Radar Plotting Aid) consente l'inseguimento del bersaglio e l'analisi dei rischi. Sebbene venga configurata in modo radar o radar overlay, tutti i bersagli MARPA vengono visualizzati nella finestra cartografica e le funzioni MARPA selezionate possono essere attivate tramite la carta. Informazioni dettagliate sulla funzione MARPA sono disponibili a *pagina 145*.

Per accedere ai controlli MARPA dal modo chartplotter:

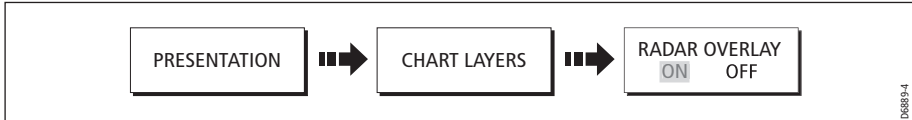


Overlay radar/carta

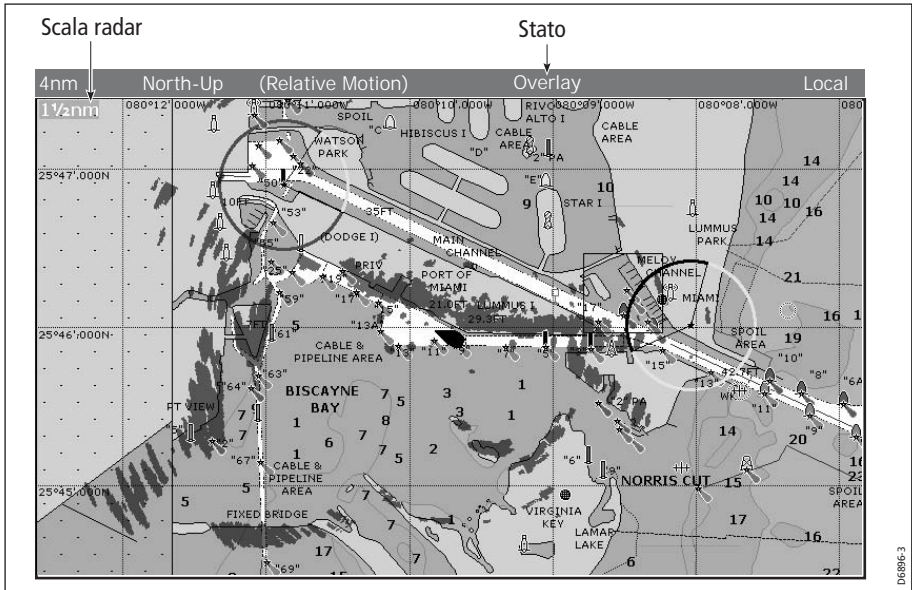
L'immagine radar può essere sovrapposta alla schermata cartografica e consente di distinguere tra oggetti fissi, cartografici e in movimento (come per esempio un'imbarcazione). Per i migliori risultati attivare la sincronizzazione radar/carta (si veda pagina 79).

Per attivare la funzione overlay radar/carta:

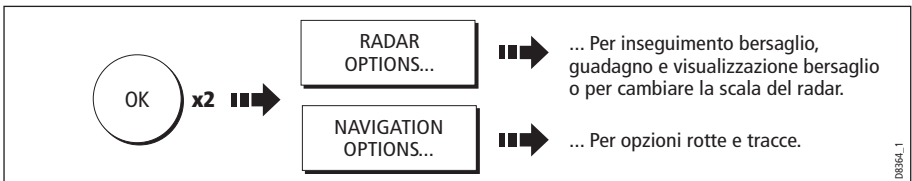
1. Selezionare la funzione overlay radar/carta:



I tasti soft predefiniti cambiano per dare l'accesso ad alcune delle opzioni radar e se è collegato un radar ne verrà sovrapposta l'immagine alla schermata cartografica, per esempio:



2. Per accedere alle opzioni radar e di navigazione:



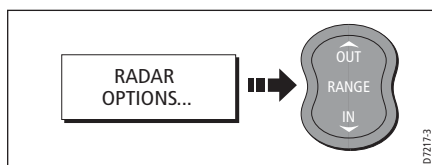
Nota: Se l'overlay radar/carta viene applicato a una finestra cartografica impostata su System View, verrà visualizzato in tutte le altre finestre cartografiche del sistema.

Per disattivare la funzione overlay radar/carta:



Modificare la scala radar dalla finestra chartplotter

Quando la funzione overlay radar/carta è attiva (ON) la scala radar è indicata nell'angolo superiore sinistro della finestra cartografica nello stesso colore. Si può cambiare la scala radar:

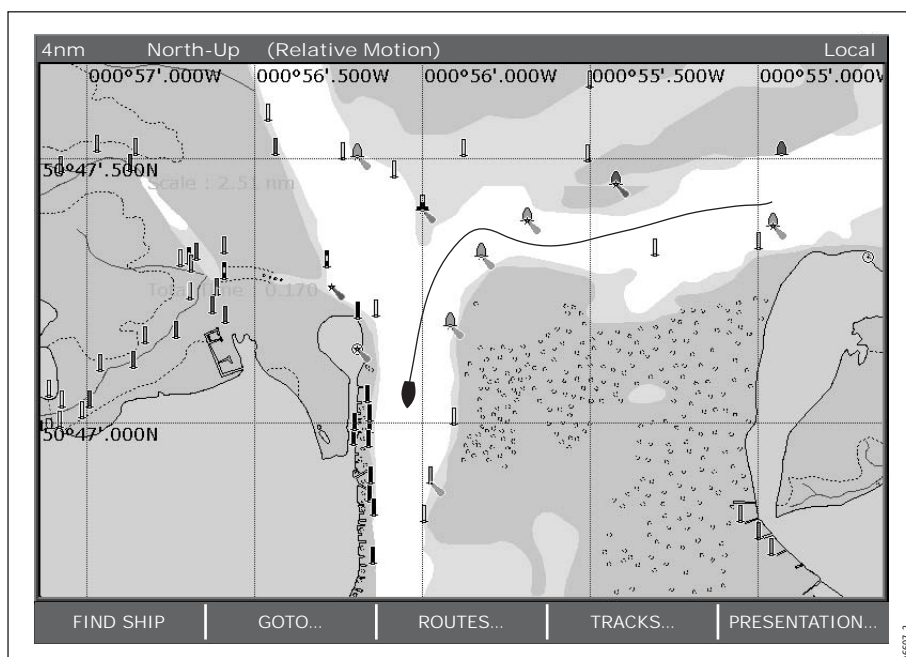


Nota: Se l'opzione RDR RNG SYNC (sincronizzazione radar/carta) è attiva cambierà anche la scala della carta.

4.15 Le tracce

Cos'è una traccia

Una traccia è costituita da una serie di punti creati automaticamente e visualizzati sullo schermo che rappresentano la rotta effettivamente percorsa dall'imbarcazione. Una traccia può essere salvata e richiamata per uso futuro.



Uso delle tracce

Le tracce vengono usate per:

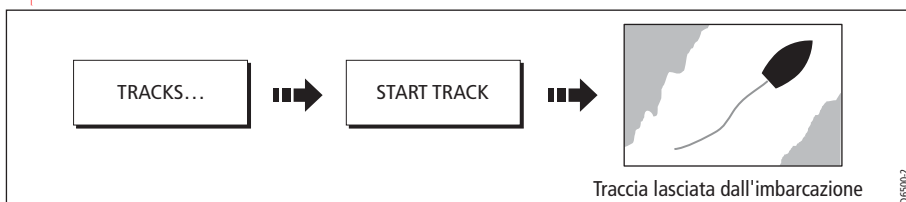
- Visualizzare la rotta percorsa.
- Convertire la traccia in una rotta che viene automaticamente invertita.

Le tracce possono essere personalizzate. Si può:

- Rinominare una traccia.
- Modificare il colore di una traccia.
- Specificare l'intervallo di tempo tra i punti traccia (si veda *pagina 93*).
- Specificare l'intervallo di distanza tra i punti traccia (si veda *pagina 93*).

Creazione di una traccia

Per attivare una traccia...

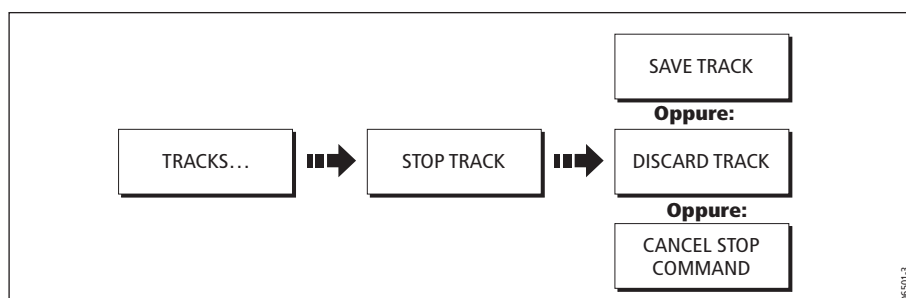


Se viene a mancare l'alimentazione durante la registrazione di una traccia oppure viene perso il fix di posizione, si verificherà un'interruzione della traccia. In questo caso solo l'ultimo segmento potrà essere convertito in una rotta.

La traccia viene avviata usando il numero minimo di punti necessari. Quando viene raggiunto il massimo numero di punti viene visualizzato un messaggio e i primi punti vengono sostituiti.

Per interrompere una traccia...

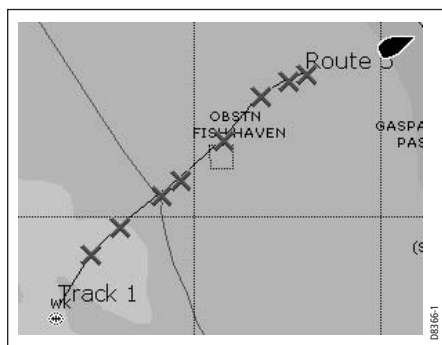
Per interrompere una traccia:



Creare una rotta da una traccia

Questa funzione consente di convertire la traccia corrente in una rotta.

Il numero di waypoint creato è ridotto al minimo mantenendo però la relazione ottimale con la traccia registrata. Ogni waypoint creato viene memorizzato con profondità e temperatura (se disponibili).



Al completamento, viene indicata la massima deviazione tra la rotta e la traccia, e la rotta viene aggiunta al relativo elenco da dove potrà essere visualizzata, modificata cancellata ecc., come qualunque altra rotta del sistema.

Nota: Se una traccia viene interrotta solo l'ultimo segmento verrà convertito in una rotta.

ATTENZIONE:

Prima di seguire la rotta, assicurarsi che sia sicura per la navigazione, perché potrebbe deviare dal percorso originale.

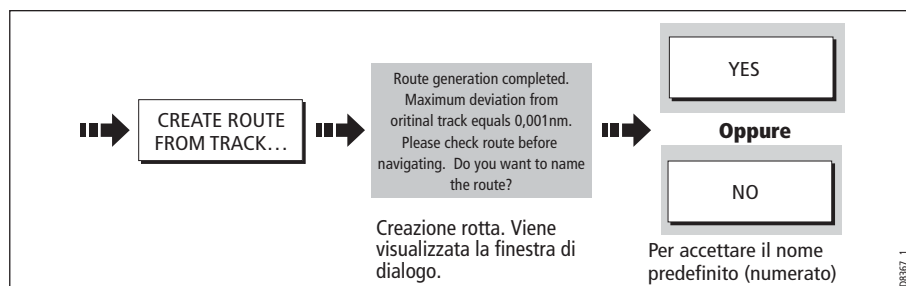
... dalla traccia corrente

Si può creare una rotta dalla traccia corrente; con questo metodo la rotta viene creata e la traccia continua a essere registrata:

1. Selezionare la traccia dall'elenco:



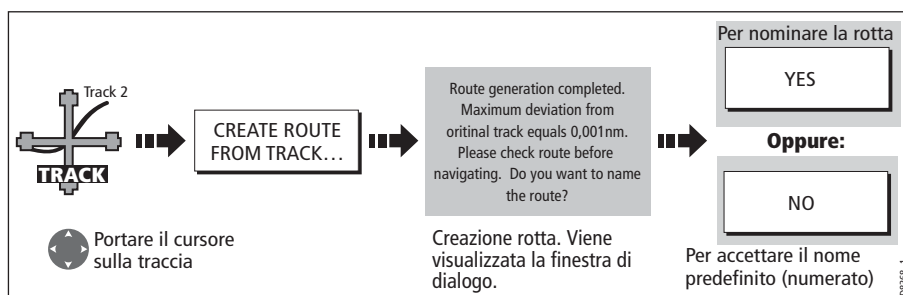
2. Creare una rotta dalla traccia corrente:



Nota: Si può anche selezionare la traccia corrente con il cursore e convertirla in rotta.

...da una traccia memorizzata

Si può creare una rotta da una traccia memorizzata:



Nota: Si può anche selezionare la traccia dall'elenco tracce (si veda pagina 83).

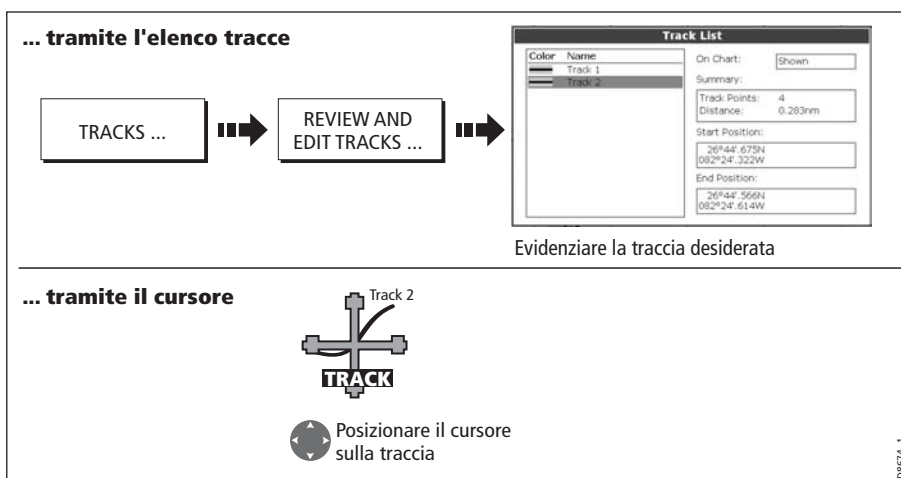
4.16 Modificare le tracce

Una volta creata una traccia, può essere modificata. Si può:

- Cambiare il nome di una traccia (pagina 85).
- Cambiare il colore di una traccia (pagina 85).
- Cancellare una (pagina 85).

Selezionare una traccia da modificare

Per modificare una traccia deve prima essere selezionata dal relativo elenco o sullo schermo.



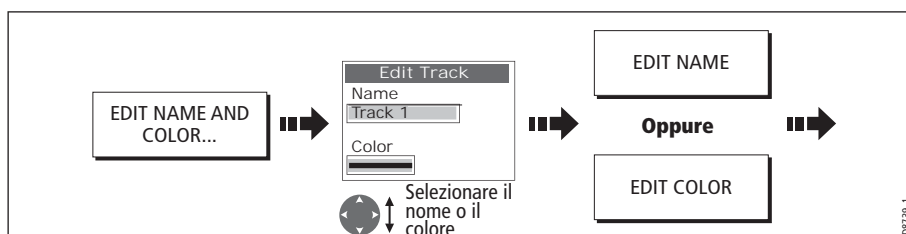
Modificare la traccia selezionata

Una volta selezionata la traccia (si veda sezione precedente) si può modificare.

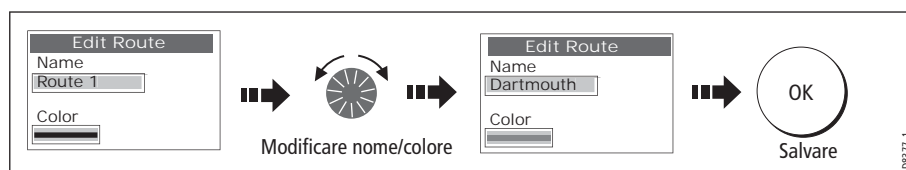
Modificare il nome o il colore di una traccia

Si può cambiare il nome o il colore di una traccia per semplificarne l'identificazione, in particolare quando ne avete memorizzate molte nel sistema.

1. Selezionare la traccia desiderata (si veda *pagina 84*).
2. Selezionare l'opzione Edit Name o Edit Color:



3. Modificare e salvare:



Cancellare una traccia

Si può cancellare qualunque traccia dal sistema:

1. Selezionare la rotta/traccia desiderata (si veda *pagina 84*).
2. Cancellare la traccia:



Si può anche cancellare una traccia o tutte le tracce con la funzione ARCHIVE & TRANSFER descritta a *pagina 21*.

4.17 Modificare la struttura della carta

La schermata cartografica può essere personalizzata in base alle proprie esigenze. È possibile:

- Modificare la visualizzazione della carta (si veda di seguito).
- Selezionare l'orientamento della carta (si veda *pagina 87*).
- Modificare la posizione dell'imbarcazione (modo moto) in base alla carta (si veda *pagina 88*).

Visualizzazione carte multiple

Se è visualizzata più di una carta, la presentazione può essere condivisa o si può presentare ogni finestra separatamente. L'opzione selezionata viene indicata sulla barra di stato della carta come LOCAL (LOCALE) o SYSTEM (SISTEMA).

Visualizzazione delle carte condivisa (SYSTEM)

Qualunque finestra impostata sulla visualizzazione condivisa avrà la stessa presentazione delle altre finestre del sistema per:

- Modo e orientamento della carta.
- Livelli cartografici: radar e AIS.
- Overlay radar/carta.
- Sincronizzazione radar/carta.
- Mostra/nascondi waypoint, rotte e tracce.
- Particolari cartografici.
- Vettori.

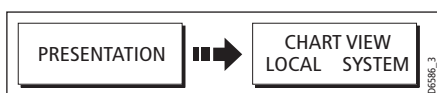
Se si cambiano queste opzioni in una finestra verranno aggiornate TUTTE le finestre del sistema.

Visualizzazione indipendente delle carte (LOCAL)

Quando si seleziona questa opzione la visualizzazione per ogni finestra è indipendente.

Selezionare la struttura della carta

Per definire la struttura della carta:



Nota: Quando si seleziona questa opzione il moto verrà selezionato ma non sincronizzato tra le finestre.

Selezionare l'orientamento della carta

L'orientamento della carta si riferisce alla relazione tra la carta e la direzione di viaggio. Viene usato con il modo moto (si veda *pagina 88*) per controllare la relazione tra imbarcazione e carta e la loro presentazione sullo schermo. Il modo selezionato viene ripristinato all'accensione. Qualunque modifica apportata a una finestra cartografica impostata sulla visualizzazione condivisa (system) verrà applicata a tutte le altre finestre cartografiche con impostazione visualizzazione condivisa. Ci sono tre tipi di orientamento:

North Up (N-up)

La carta è orientata a nord. Il Marcatore di rotta dell'imbarcazione si sposta al variare della prua. Questa è l'impostazione predefinita per l'applicazione chartplotter.

Head Up (H-up)

La parte superiore dello schermo rappresenta sempre la direzione verso la quale è diretta l'imbarcazione. L'immagine ruota al cambiare della rotta.

Note: (1) *Per evitare continue rotazioni della carta durante il beccheggio della nave, la carta non viene aggiornata finché la prua non cambia di almeno 10 gradi dall'ultimo orientamento visualizzato.*

(2) *Non è possibile selezionare il modo Head Up quando il moto è vero.*

Course Up (C-UP)

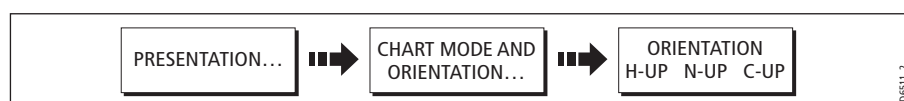
La carta viene visualizzata con la rotta corrente verso l'alto. Il Marcatore di direzione dell'imbarcazione si sposta con il cambiare della prua. Se viene selezionata una nuova rotta, l'immagine ruota per visualizzare verso l'alto la nuova rotta.

I riferimenti usati per il modo Course-Up dipendono dalle informazioni disponibili. Il sistema dà la priorità a queste informazioni nel seguente ordine:

1. Rilevamento da origine a destinazione, cioè rotta pianificata.
2. Prua memorizzata da un autopilota.
3. Rilevamento al waypoint.
4. Prua istantanea.

Se i dati di prua non sono disponibili mentre è attivo questo modo viene visualizzato un messaggio e la carta usa una prua a 0° in moto relativo.

Per selezionare l'orientamento:



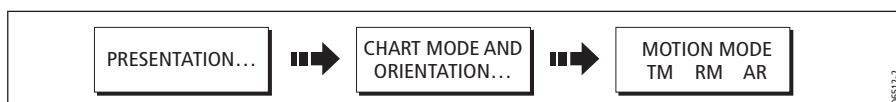
Selezione del moto

Il modo moto controlla la relazione tra la carta e l'imbarcazione. Quando il modo moto è attivo, via via che l'imbarcazione si muove, la carta viene aggiornata per mantenere l'imbarcazione sullo schermo. Sono disponibili tre modi:

- Moto relativo.
- Moto vero.
- Autorange.

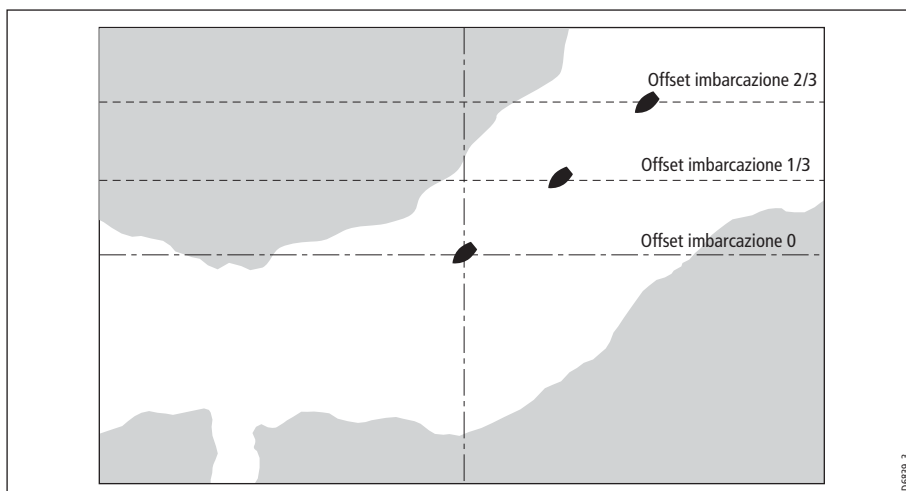
Quando si usa la funzione di fuori centro il modo moto è sospeso e viene indicato nella barra di stato da una () attorno al modo moto e consente di visualizzare un'altra area della carta durante la navigazione. Per azzerare il modo moto e riportare l'imbarcazione sullo schermo, premere FIND SHIP. Anche cambiando manualmente la scala nel modo autorange si sospende il modo moto.

L'impostazione predefinita è moto relativo con offset di zero. Il modo selezionato viene ripristinato all'accensione. Quando la visualizzazione di una finestra cartografica è impostata su SYSTEM il modo moto sarà impostato in tutte le altre finestre del sistema ma non sincronizzato.

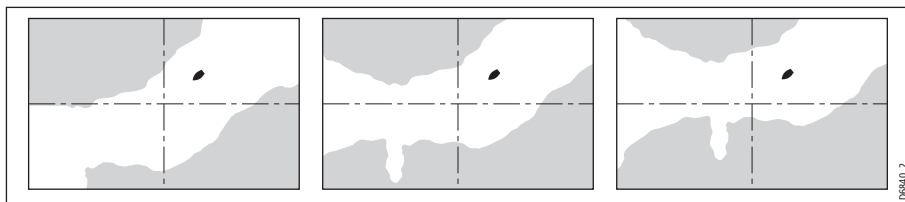


Moto relativo (RM) e offset imbarcazione

In moto relativo la posizione dell'imbarcazione è fissa sullo schermo mentre i bersagli si muovono in relazione all'imbarcazione. Si può selezionare la posizione dell'imbarcazione sullo schermo selezionando un offset di 0, 1/3 o 2/3 dal centro della finestra. Se si seleziona l'offset di 1/3 o 2/3, la visuale davanti all'imbarcazione viene aumentata.



In questo esempio la carta è impostata sul moto relativo e l'offset dell'imbarcazione è di 1/3. L'imbarcazione è fissa su questo valore di offset e la carta si muove di conseguenza:



Moto vero (TM)

In moto vero la carta è fissa mentre l'imbarcazione si muove sullo schermo. Quando l'imbarcazione si avvicina all'estremità dello schermo, la carta viene aggiornata.

Nota: *Non è possibile selezionare il moto vero con orientamento Head Up.*



Autorange

La funzione Autorange seleziona e mantiene la scala più lunga possibile per visualizzare l'imbarcazione e il waypoint di destinazione. La funzione Autorange non è disponibile se è attiva la sincronizzazione radar/carta.

4.18 Modificare il livello di dettagli visualizzati

I dettagli cartografici visualizzati possono variare in base alle proprie esigenze. Il livello di dettagli si può regolare mostrando/nascondendo le seguenti caratteristiche:

- Waypoint.
- Indice waypoint di una rotta.
- Rotte e tracce individuali.
- Oggetti cartografici.
- Vettori COG, prua, marea e vento.

Nota: *Si può anche specificare il livello di dettagli della carta (semplice, dettagliato, molto dettagliato).*

Mostrare e nascondere i waypoint

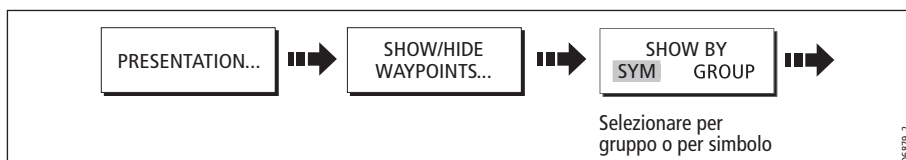
Il sistema dispone di varie opzioni per controllare la visualizzazione dei waypoint e le relative informazioni. Si possono mostrare o nascondere i nomi dei waypoint o visualizzare i waypoint per nome o per simbolo. Queste opzioni sono utili quando sono presenti molti waypoint in una piccola area che ne rendono difficile l'interpretazione.

Nota: L'impostazione *Mostra/nascondi waypoint* interessa solo il singolo display sul quale si sta operando.

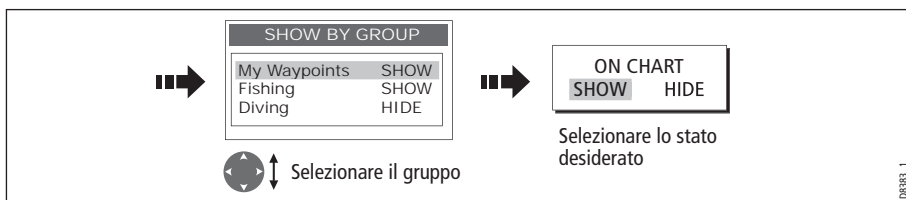
Mostrare e nascondere i waypoint per simbolo o gruppo

Si possono mostrare o nascondere i waypoint con un determinato simbolo o che appartengono a un gruppo specifico:

1. Selezionare l'opzione Show/hide waypoint:

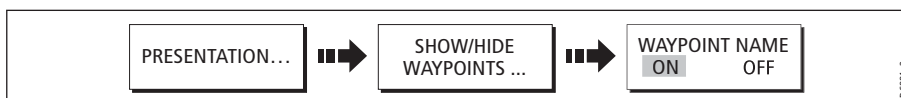


2. Selezionare se mostrare oppure nascondere i waypoint.



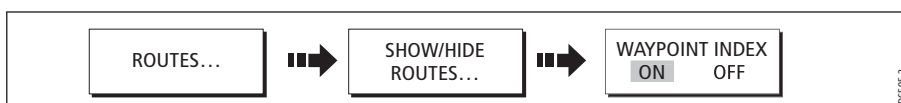
Mostrare e nascondere il nome waypoint

Si può mostrare o nascondere il nome dei waypoint dallo schermo:



Mostrare e nascondere l'indice waypoint

L'ordine dei waypoint in una rotta è indicato dall'indice waypoint. Per mostrare/nascondere questo indice:



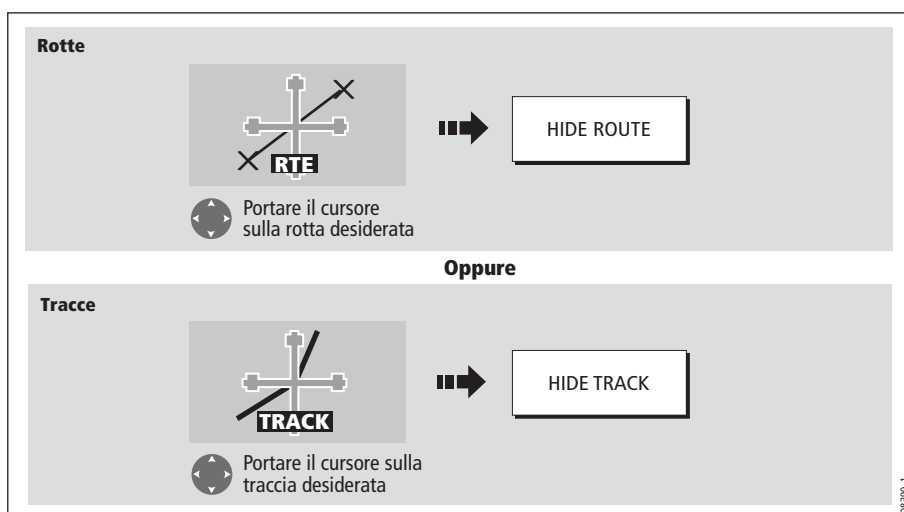
Mostrare una rotta o una traccia

Si possono definire le rotte o le tracce da nascondere o mostrare sullo schermo. Quando una rotta è selezionato su HIDE la linea di rotta non è visualizzata. La visualizzazione di waypoint all'interno di una rotta nascosta dipende dall'impostazione dell'opzione Show/hide waypoint (*pagina 90*). La rotta attiva viene sempre visualizzata indipendentemente dallo stato del display.

Nota: *L'impostazione Mostra/nascondi rotte/tracce applicato a un display in modo System View, verrà applicato a tutte le altre finestra cartografiche in modo System View.*

... usando il cursore

Per nascondere una rotta o una traccia si può usare il cursore.

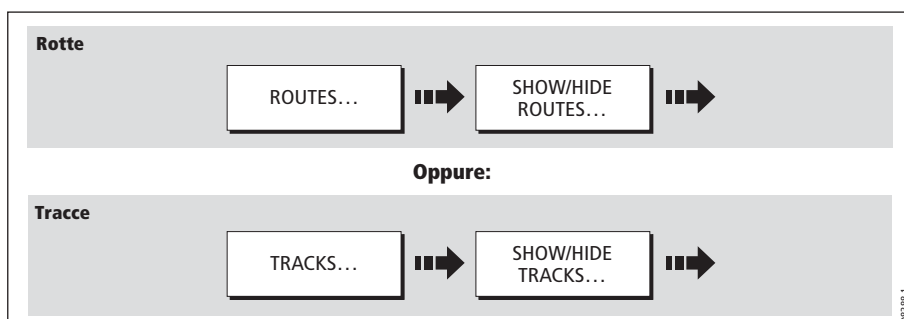


Nota: *Usare l'elenco rotte/tracce per selezionare l'opzione SHOW (Mostra).*

... tramite l'elenco rotte/tracce

Per nascondere una rotta o una traccia si può usare il relativo elenco:

1. Selezionare l'opzione Show/Hide Route o Show/Hide Track:



2. Selezionare la rotta o la traccia desiderata:

Rotte

ROUTE ON CHART
SHOW HIDE

Selezionare SHOW (Mostra)
o HIDE (Nascondi)

↑ Evidenziare la rotta desiderata

Oppure

Tracce

TRACK ON CHART
SHOW HIDE

Selezionare SHOW (Mostra) o
HIDE (Nascondi)

↑ Evidenziare la traccia desiderata

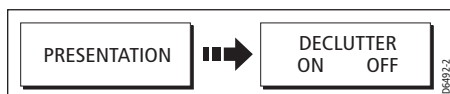
08389-1

Mostrare o nascondere i dettagli cartografici

Se un'area dispone di molti oggetti cartografici si può ridurre l'ammontare dei dettagli per rendere più chiara l'interpretazione dello schermo. Si possono nascondere i seguenti dettagli cartografici:

- Testo.
- Confini della carta.
- Punti di scandaglio.
- Isobate.
- Settori luce.
- Avvertenze e dati di rotta.
- Caratteristiche terrestri e marine.
- Esercizi commerciali (se disponibili sulla cartografia))

Per ridurre i particolari cartografici:



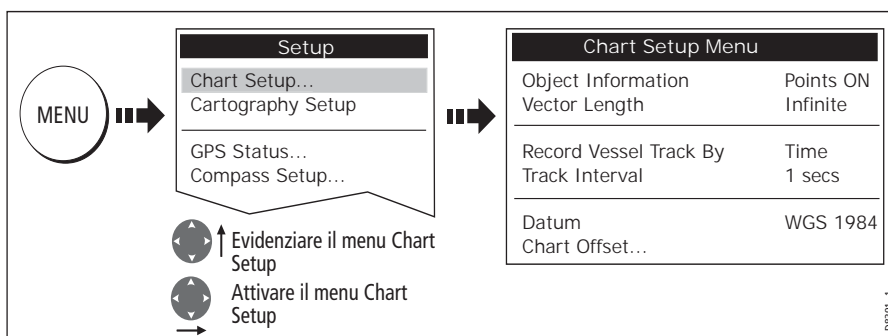
Se l'opzione Declutter è applicata a una finestra cartografica in modo SYSTEM View, l'opzione viene applicata a tutte le altre finestre cartografiche in modo System View. Se questa opzione non nasconde/mostra la funzione desiderata, potrete attivarla o disattivarla individualmente tramite il menu Chart SetUp (si veda *pagina 96*).

4.19 Come configurare la carta

La configurazione del chartplotter e della sua cartografia può essere modificata in base alle proprie esigenze. In genere queste modifiche vengono fatte al primo utilizzo ma si possono decidere ulteriori regolazioni via via che si acquisisce familiarità con lo strumento. Le modifiche vengono mantenute anche quando lo strumento viene spento.

Menu Chart Setup (Configurazione chartplotter)

Per selezionare il menu Chart Setup Menu:



La seguente tabella spiega in dettaglio le funzioni e le opzioni del menu Chart Setup:

FUNZIONE Descrizione	OPZIONI (Impostazioni predefinite in neretto)
Object Information (Informazioni Oggetti) OFF - non vengono visualizzate le informazioni ma i dettagli si possono comunque visualizzare premendo OK. ALL ON - vengono visualizzati i dettagli di tutte le aree cartografiche (compresi gli oggetti). Points ON - i dettagli di singoli oggetti cartografici vengono visualizzati se selezionati con il cursore.	OFF All ON Points ON
Vector Length (Lunghezza vettore) Il periodo di tempo specificato per tracciare i vettori di prua e COG.	3 Minuti 6 Minuti Infinito
Record Vessel Track By (Registra intervallo traccia per) AUTO - Il sistema crea automaticamente i punti traccia. TIME - per i punti traccia creati con intervalli di tempo. DISTANCE - per i punti traccia creati con intervalli di distanza.	Auto Tempo Distanza

FUNZIONE Descrizione	OPZIONI (Impostazioni predefinite in neretto)
<p>Intervallo traccia Le opzioni disponibili dipendono dalle impostazioni della funzione Record Vessel Track By: TIME - Specifica l'intervallo di tempo tra i punti traccia. DISTANCE - Specifica l'intervallo di distanza tra i punti traccia. AUTO - Nessuna opzione disponibile.</p>	<p>TEMPO selezionato: 1 sec 5 sec 10 sec 30 sec 1 min 3 min 5 min 10 min 30 min</p> <p>DISTANZA selezionata: 0,1 mn 0,5 mn 1 mn</p>
<p>Datum Il reticolo cartografico si basa sul datum selezionato e la lat/long delle caratteristiche cartografiche cambiano di conseguenza. Il sistema cerca di impostare qualunque GPS collegato con il nuovo modo e un messaggio indicherà se l'operazione ha avuto o no esito positivo. Ulteriori informazioni di seguito.</p>	<p>WGS 84 Elenchi dei datum disponibili</p>
<p>Offset della carta Muove la posizione della carta per correggere errori di posizione nella cartografia. Si veda <i>pagina 94</i>.</p>	<p>ON OFF</p>

Datum

Perché il GPS e la carta corrispondano in modo accurato con le carte tradizionali (di carta) devono usare lo stesso datum. Il datum predefinito dello strumento è WGS1984 che può essere modificato. Quando viene modificato il datum del display C-Series, un GPS Raymarine si adegua automaticamente. I GPS di altre marche dovranno essere regolati separatamente.

ATTENZIONE:* Quando viene modificato il map Datum i waypoint o le rotte memorizzate nel chartplotter non vengono spostati anche se la loro latitudine e longitudine cambia.

Quando un waypoint viene aggiunto all'elenco in sequenza numerica, o via SeaTalk, NMEA è importante che vengano indicati con lo stesso Datum della carta con cui si intende operare

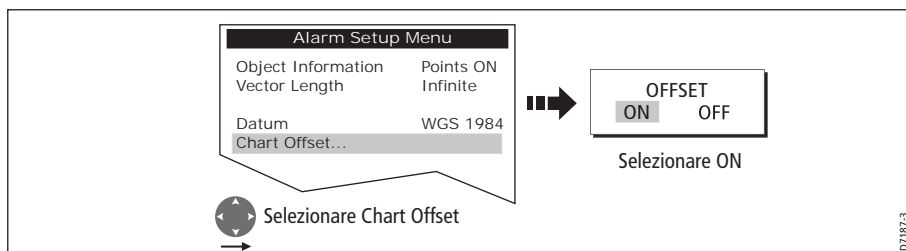
Offset della carta

Questa opzione sposta la posizione della carta per correggere errori di posizione della cartografia. La regolazione viene indicata come distanza nord/ovest (+ve) o sud/est (-ve) dalla posizione dell'imbarcazione per un massimo di 1000 metri. Per visualizzare

l'effetto di un offset si può attivare o disattivare la funzione. Una volta calcolato, l'offset viene applicato a **tutte** le carte.

Importante: l'offset viene applicato a **tutte** le carte. Bisogna quindi disattivare la funzione quando si esce dalla regione con l'errore di posizione. Siete pregati di comunicare gli errori a Navionics (si veda *pagina 208*).

Per attivare l'offset della carta:

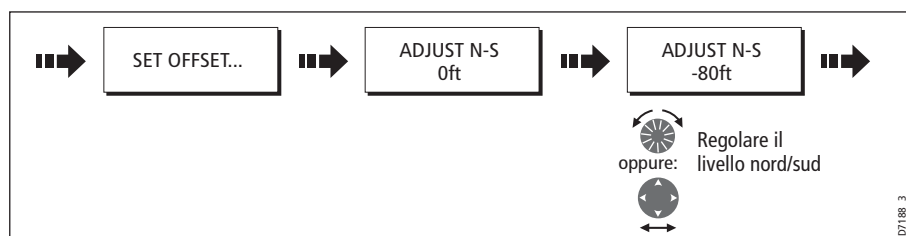


Nota: Se la posizione dell'imbarcazione non è disponibile, come punto di riferimento viene usato il centro corrente della carta.

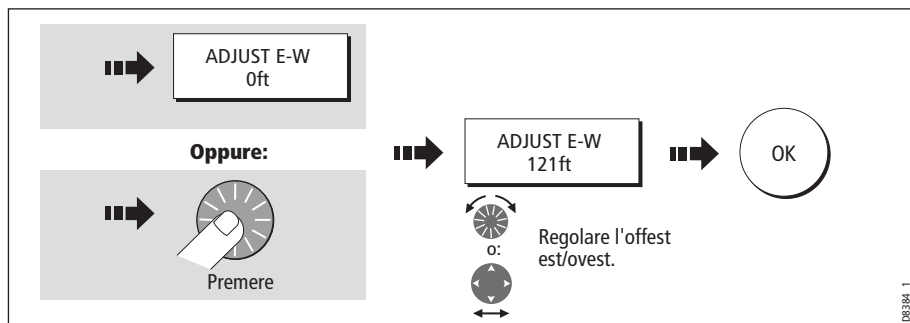
Cambiare il valore di offset

Per cambiare il valore di offset:

1. Selezionare la funzione Chart Offset (vedi sezione precedente)
2. Selezionare il valore di offset nord/sud:



3. Selezionare il valore di offset est/ovest:



Azzerare il valore di offset

Per riportare l'offset su zero:

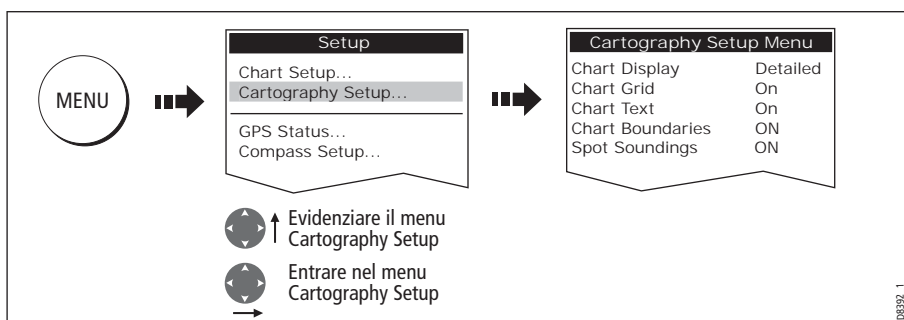
1. Selezionare la funzione Chart Offset (vedi sezione precedente).
2. Riportare il valore sullo zero:



Menu Cartography Setup (Configurazione cartografica)

Il menu Cartographic Setup consente di configurare ciò che è visualizzato sulla carta:

Per visualizzare il menu Cartography Setup:



La seguente tabella spiega in dettaglio le funzioni e le opzioni del menu Cartography Setup:

FUNZIONE Descrizione	OPZIONI (Impostazioni predefinite in neretto)
Chart Display (Visualizzazione Carta) Il livello di dettagli mostrati sulla carta.	Semplice Dettagliato Molto dettagliato
Chart Grid (Reticolo Cartografico) Reticolo cartografico in latitudine e longitudine.	ON OFF
Chart Text (Testo Carta) Il testo visualizzato sulla carta (per esempio nomi dei luoghi ecc.).	ON OFF
Chart Boundaries (Confini Carta) La linea indicante il confine della carta.	ON OFF
Spot Soundings (Punti di Scandaglio) Numero sulla carta che ne indica la profondità.	ON OFF

FUNZIONE Descrizione	OPZIONI (Impostazioni predefinite in neretto)
Safety Contour (Confini di Sicurezza) Aree con profondità inferiori al valore specificato sono indicate da un blu più scuro rispetto a quelle con profondità superiore al valore specificato.	OFF 6ft 9ft 16ft 19ft 32ft 65ft (I confini vengono indicati a una profondità uguale o maggiore di quella selezionata).
Depth Contour (Isobate) Una linea indicante la profondità a una posizione specifica.	ALL 16ft 19ft 32ft 65ft OFF
Nav. Marks (Mark di Navigazione)	ON OFF
Nav. Marks Symbols (Simboli Mark Navigazione) Il gruppo di simboli usato per indicare i mark di navigazione. Corrispondono alle carte tradizionali.	Internazionale US
Light Sectors (Settori Illuminati) Il settore di luce prodotto da un beacon fisso.	ON OFF
Caution & Routing Data (Avvertenze e Dati Rotta)	ON OFF
Marine Features (Caratteristiche Marine) Le caratteristiche cartografiche visualizzate sull'acqua.	ON OFF
Land Features (Caratteristiche Terra) Le caratteristiche cartografiche visualizzate sulla terra ferma.	ON OFF
Colored Seabed Areas (Aree del fondale colorate) Nelle aree disponibili (es. Portogallo) offre una maggiore definizione del fondale.	ON OFF
Background Color (Colore di sfondo) Il colore di sfondo dell'acqua quando non è disponibile la cartografia Navionics.	Bianco Blu
Business Services (Esercizi commerciali) Il simbolo indicante la posizione di servizi commerciali.	ON OFF
Roads (Strade) Le principali strade costiere	ON OFF
Additional Wrecks (Relitti aggiuntivi) Dati su nuovi relitti	ON OFF

